

<p>Heilige Lanze <i>Lance Sacrée</i></p> <p>Vous avez découvert la Lance Sacrée et vous gagnez automatiquement un combat (pas contre Jérusalem).</p> <p>A jouer avant un combat. A défausser du jeu après utilisation.</p>	<p>Heiliger Gral <i>Saint Graal</i></p> <p>Vous entendez des rumeurs sur cette relique sacrée. La motivation de vos troupes monte à 10 points.</p> <p>A jouer durant votre phase 1.</p>	<p>Alexios I</p> <p>Vous recevez 3 troupes, mais vous ne pouvez pas piller Constantinople durant la partie. Placez cette carte face visible devant vous.</p> <p>A jouer durant votre phase 1 si Constantinople n'a pas été pillée.</p>	<p>Streit mit Ostrom <i>Conflit avec Ostrom</i></p> <p>Alexios I interdit à un joueur d'entrer à Constantinople. Laissez cette carte face visible jusqu'à la fin de la partie, avant que Constantinople soit pillée.</p> <p>A jouer durant la phase 1 d'un autre joueur se déplaçant en Europe.</p>
--	---	--	---

<p>Pest <i>Peste</i></p> <p>Tous les joueurs qui sont en Europe perdent 2 troupes. Cela ne s'applique pas aux cases de mer.</p> <p>A jouer immédiatement</p>	<p>Friede mit Ostrom <i>Paix avec Ostrom</i></p> <p>Alexios I s'allie avec vous et vous envoie 3 coffres de trésor.</p> <p>A jouer durant votre phase 1 si Constantinople n'a pas été pillée.</p>	<p>Ohr des hl Ambrosius <i>Oreille de St Ambroise</i></p> <p>Vous avez trouvé cette relique. La motivation de vos troupes augmente de 1 point.</p> <p>A jouer durant votre phase 1.</p>	<p>Tankred</p> <p>Votre neveu vous envoie des renforts. Payez 2 coffres et recevez 4 troupes.</p> <p>A jouer durant votre phase 1.</p>
--	---	---	--

<p>Adhemar, Bishop von Le Puy <i>Adhemar, Evêque du Puy</i></p> <p>Le joueur avec l'armée la plus petite obtient 2 troupes de chacun des autres joueurs.</p> <p>ß</p> <p>A jouer immédiatement.</p>	<p>Seerauber <i>Pirates</i></p> <p>Dans un combat contre des pirates, un adversaire perd 2 troupes et 2 coffres.</p> <p>A jouer sur le tour d'un joueur présent sur une case de mer durant sa phase 1.</p>	<p>Peter der einsiedler <i>Peter le Colon</i></p> <p>Peter et ses croisés vous supportent. Vous recevez trois troupes.</p> <p>A jouer durant votre phase 1.</p>	<p>Atabeq Kerboqha</p> <p>Un joueur rencontre ce leader Musulman. 3 troupes vertes se battent immédiatement.</p> <p>A jouer sur le tour d'un joueur en Afrique ou en Asie pendant sa phase de mouvement.</p>
---	--	---	--

<p>Kilidsch Arslan 1</p> <p>Le joueur actif rencontre le Sultan de Rum-Seldschuken; 3 troupes vertes se battent immédiatement.</p> <p><i>A jouer sur le joueur actif en Afrique ou en Asie pendant sa phase de mouvement.</i></p>	<p>Raub <i>Vol</i></p> <p>Des chevaliers dévoyés volent 2 coffres à un adversaire.</p> <p><i>A jouer durant votre phase 1 sur un autre joueur.</i></p>	<p>El Cid <i>Le Cid</i></p> <p>Ce héros espagnol vous supporte. Vous recevez 5 troupes.</p> <p><i>A jouer durant votre phase 1 en Espagne.</i></p>	<p>Urbi et Orbi <i>"Vous avez ma bénédiction."</i></p> <p>La motivation de tous les croisés monte de 2 points.</p> <p><i>A jouer immédiatement.</i></p>
--	---	---	--

<p>Hinterhalt <i>Embuscade</i></p> <p>2 troupes vertes attaquent immédiatement.</p> <p><i>A jouer sur le joueur actif pendant sa phase 1.</i></p>	<p>Balduin von Boulogne <i>Balduin de Boulogne</i></p> <p>Pour financer sa campagne privée contre Edessa, il vole 3 coffres à un autre joueur.</p> <p><i>A jouer sur un autre joueur durant votre phase 1.</i></p>	<p>Schlechtes Wetter <i>Mauvais temps</i></p> <p>Vous pouvez déplacer un autre joueur jusqu'à 2 cases de terre (des plaines et la montagne).</p> <p><i>A jouer durant votre phase 1.</i></p>	<p>Unwetter <i>Tempête</i></p> <p>Les pluies et le mauvais temps empêchent un adversaire de se déplacer de plus d'une case ce tour-ci.</p> <p><i>A jouer sur le joueur actif au début de sa phase 1.</i></p>
--	---	---	---

<p>Rauhe See <i>Mer houleuse</i></p> <p>Vous pouvez déplacer un autre joueur en mer jusqu'à 3 cases de mer.</p> <p><i>A jouer sur un autre joueur durant votre phase 1.</i></p>	<p>Tavern <i>Taverne</i></p> <p>La motivation de vos troupes monte de 2 points.</p> <p><i>A jouer durant votre phase 1.</i></p>	<p>Verstärkung in Jerusalem <i>Renforts à Jérusalem</i></p> <p>Ajoutez 3 troupes vertes à Jérusalem.</p> <p>ß</p> <p><i>A jouer immédiatement.</i></p>	<p>Prozession <i>Cortège</i></p> <p>Passez votre tour, mais tirez une carte de votre choix de la pile de cartes défaussées.</p> <p><i>A jouer durant votre phase 1.</i></p>
--	--	---	--

<p>Verstärkung in Jerusalem <i>Renforts à Jérusalem</i></p> <p>Ajoutez 3 troupes vertes à Jérusalem.</p> <p>β</p> <p><i>A jouer immédiatement.</i></p>	<p>Verstärkung in Jerusalem <i>Renforts à Jérusalem</i></p> <p>Ajoutez 5 troupes vertes à Jérusalem.</p> <p>β</p> <p><i>A jouer immédiatement.</i></p>	<p>Verstärkung in Jerusalem <i>Renforts à Jérusalem</i></p> <p>Ajoutez 5 troupes vertes à Jérusalem.</p> <p>β</p> <p><i>A jouer immédiatement.</i></p>	<p>Hunger <i>Famine</i></p> <p>La motivation des troupes d'un joueur tombe à 1.</p> <p><i>A jouer sur un autre joueur durant votre phase 1.</i></p>
---	---	---	--

<p>Cagliari</p> <p>La cité de Cagliari vous attribue 4 troupes, en échange de ne pas la piller durant la partie. Posez cette carte face visible devant vous.</p> <p><i>A jouer à votre phase 1 en entrant dans Cagliari.</i></p>	<p>Lissabon <i>Lisbonne</i></p> <p>La cité vous attribue 5 troupes.</p> <p><i>A jouer à votre phase 1 en arrivant à Lisbonne.</i></p>		
---	--	--	--

<p>Piratenest <i>Repaire de Pirates</i></p> <p>Vous vainquez un repaire de Pirates sans combattre et capturez 3 coffres de trésor.</p> <p><i>A jouer durant votre phase 1 de tour sur n'importe quelle case côtière.</i></p>	<p>Stephan von Blois <i>Stéphane de Blois</i></p> <p>Stephan vous rejoint avec 3 troupes.</p> <p><i>A jouer durant votre phase 1 de tour.</i></p>	<p>Verrat <i>Trahison</i></p> <p>Transfuge à Jérusalem! Pour 2 coffres, vous pouvez échanger 3 troupes vertes contre 3 de votre couleur - si disponible.</p> <p><i>A jouer avant un combat contre Jérusalem.</i></p>	<p>Pest <i>Peste</i></p> <p>Tous les joueurs qui sont en Afrique perdent 2 troupes. Cela ne s'applique pas aux cases de mer.</p> <p><i>A jouer immédiatement</i></p>
---	--	---	---

<p>Pest <i>Peste</i></p> <p>Tous les joueurs qui sont en Asie perdent 2 troupes. Cela ne s'applique pas aux cases de mer.</p> <p><i>A jouer immédiatement</i></p>	<p>Eilmarsch <i>Marche rapide</i></p> <p>Votre troupe accélère la marche. Vous pouvez doubler l'effet de vos cartes de mouvement pour un tour.</p> <p><i>A jouer avant votre phase 1.</i></p>	<p>Eilmarsch <i>Marche rapide</i></p> <p>Votre troupe accélère la marche. Vous pouvez doubler l'effet de vos cartes de mouvement pour un tour.</p> <p><i>A jouer avant votre phase 1.</i></p>	<p>Deserteur</p> <p>Quelques troupes d'un joueur désertent. Ce joueur perd 2 troupes.</p> <p><i>A jouer avant un combat sur un autre joueur.</i></p>
--	--	--	---

<p>Sarazenen offensive <i>Offensive des Sarrasins</i></p> <p>Placez 3 troupes vertes sur 2 pays de votre choix en Asie (pas Jérusalem).</p> <p><i>A jouer durant votre phase 1.</i></p>	<p>Die Hand Gottes <i>la Main de Dieu</i></p> <p>La Main de Dieu vous protège contre les effets d'une carte d'événement.</p> <p><i>A jouer immédiatement pour contrer une autre carte.</i></p>	<p>Die Hand Gottes <i>la Main de Dieu</i></p> <p>La Main de Dieu vous protège contre les effets d'une carte d'événement.</p> <p><i>A jouer immédiatement pour contrer une autre carte..</i></p>	<p>Wikinges <i>Vikings</i></p> <p>Les attaques dans la patrie (case de départ) d'un joueur requièrent son soutien. Ce joueur doit se défaire de 2 coffres.</p> <p><i>A jouer sur un adversaire durant votre phase 1.</i></p>
--	---	--	---