

Le roi fête une victoire déterminante contre ses ennemis!
Tous les joueurs reçoivent 5 Pièces d'or.

Richard conquiert la Citadelle!
Tous les joueurs reçoivent 1 Métal.

Des remparts doivent être bâtis pour protéger la Cathédrale!
Au prochain tour, chaque joueur ne pourra utiliser que 2 Bâtitseurs.

L'archevêque fait don d'une statue de la Vierge à la Cathédrale!
Chaque joueur peut choisir un de ses artisans dont la capacité de travail sera augmentée de 1. (Ne peut s'appliquer à l'Orgelbauer et le Glockengisser).

Frère Philippe fait don des biens du Monastère!
Chaque ouvrier placé à la Manufacture de Laine reçoit le double de revenu. (Ne peut s'appliquer à plus de 5 ouvriers par joueur)

Une partie de la Cathédrale s'effondre!
Chaque joueur perd un artisan de son choix.

La rudesse de l'hiver cause une famine!
La production de chaque carte Ressource est réduite de 1.

Le conflit grandit entre Frère Philippe et Monseigneur Valère!
Tous les joueurs perdent 2 points de Victoire.

William le Gros augmente les taxes!
Tous les joueurs perdent 4 Pièces d'or.

Les volontaires à la construction de la Cathédrale se présentent en masse!
La production de chaque Carte Ressource augment de 1.