

<p>Soudain se lève le brouillard et tu t'égares.</p> <p>Tu restes où tu es pendant un tour : tu joues, comme d'habitude, une carte d'action mais tu ne te déplaces pas et ne prends aucune carte d'événement. Tu déplaces cependant les animaux indiqués sur la carte.</p>	<p>Tous les traîneaux qui se trouvent sur un champ de glace (bleu) avancent de 2 cases libres (en commençant par le "joueur de cartes météorologiques", puis les autres joueurs dans le sens des aiguilles d'une montre).</p>	<p>Ton traîneau offre peu de résistance au vent. Tu avances de 2 cases libres.</p>
<p>Tu es un musher très expérimenté et tu négocies les virages très bien. Tu avances de 2 cases libres.</p>	<p>Tu es un musher exemplaire et tu t'entraînes avec les chiens dans la poudreuse. Tu perds cependant du temps précieux. Lors de ton prochain tour, tu te déplaceras exactement de 2 cases (indépendamment de ta carte action).</p>	<p>(Cette carte est valable seulement si tu te trouves exactement à côté d'un ou plusieurs autres traîneaux, latéralement mais pas en diagonale)</p> <p>Tu prends un traîneau voisin du tien et le recule d'une case libre.</p>
<p>(Cette carte est valable seulement si tu te trouves exactement à côté d'un ou plusieurs autres traîneaux, latéralement mais pas en diagonale)</p> <p>Tu peux avancer de 3 cases libres.</p>	<p>(Cette carte n'est pas valable si tu te trouves entre le point de passage 3 et l'arrivée)</p> <p>Tu veux mettre à tes chiens des Booties (protection pour les pattes). Ainsi tu devras t'arrêter au point de passage prochain et ne pourras pas juste le traverser.</p>	<p>(Cette carte est valable seulement si tu avais un mauvais temps ☁️)</p> <p>Tu peux te déplacer encore une fois du même nombre de cases que tu viens de faire !</p>

Tu es bon conducteur !
Tu avances d'une case libre supplémentaire.

(Cette carte est valable seulement si tu avais un temps médiocre ☁)

Tu avances de 3 cases libres.

Tu déplaces tous les ours d'une case.

Tu déplaces tous les élans d'une case.

(Cette carte est valable seulement si tu avais un beau temps ☀)

Tu avances de 2 cases libres.

Les chiens sauvages attaquent !
A leur tour, tous les joueurs devront avancer d'une case en moins (toi en dernier).

Tu dois appuyer fort dans la poudreuse.
Au prochain tour, tu te déplaceras d'une case en moins.

L'un de tes concurrents a des difficultés.
Déplace n'importe quel traîneau de 2 cases libres dans n'importe quelle direction !

Tous les traîneaux qui se trouvent sur un champ de neige (blanc) avancent de 2 cases libres (en commençant par le "joueur de cartes météorologiques", puis les autres joueurs dans le sens des aiguilles d'une montre).

<p>Il y a beaucoup d'activité dans un point de passage : Le prochain joueur qui atteint un point de passage ou le traverse (et non qui s'y trouve déjà), devra reculer de 2 cases libres selon la direction qu'il a choisie dans son action.</p>	<p>Rallonge le déplacement des deux animaux d'une case chacun !</p>	<p>Tous les traîneaux qui se trouvent sur un champ de buisson (vert) avancent de 2 cases libres (en commençant par le "joueur de cartes météorologiques", puis les autres joueurs dans le sens des aiguilles d'une montre).</p>
<p>Dans un point de passage, il y a un repas copieux : Le prochain joueur qui atteint un point de passage ou le traverse (et non qui s'y trouve déjà), pourra avancer de 2 cases libres.</p>	<p>Ton traîneau se coince dans une congère. Tu le recules d'une case (dans la direction de ton action).</p>	<p>(Cette carte est valable seulement si tu te trouves exactement à côté d'un ou plusieurs autres traîneaux, latéralement mais pas en diagonale) Tu déplaces les traîneaux voisins de 2 cases libres dans n'importe quelle direction; ton traîneau reste sur place.</p>
<p>Tes chiens ne t'obéissent plus et se battent sauvagement. Tu recules d'une case (dans la direction de ton action).</p>	<p>Une forte tempête te ralentit. Tu recules d'une case (dans la direction de ton action).</p>	<p>(Cette carte est valable seulement si tu te trouves exactement à côté d'un ou plusieurs autres traîneaux, latéralement mais pas en diagonale) Ces traîneaux se sont rentrés dedans et doivent s'arrêter pendant un tour (c'est aussi valable pour ton traîneau !) : les joueurs concernés jouent, comme d'habitude, une carte d'action mais ne déplacent pas leurs mushers et ne prennent aucune carte d'événement. Ils déplacent cependant les animaux indiqués sur leurs cartes.</p>

Tu déplaces tous les loups
d'une case.

Tu t'approches d'un
passage dangereux.
Pour ne pas le rater, tu te
déplaceras en ligne droite la
prochaine fois.

Tu prends des risques !

Tu t'es
déplacé:
1 case
2 cases
3 cases
4 cases
5 cases
6 cases

Tu te déplaces
en plus :
+ 4 cases
+ 3 cases
+ 2 cases
+ 1 case
- 1 case !
- 2 cases !