

Règle du jeu

2 à 5 joueurs, à partir de 6 ans

Contenu

1 caméléon électronique, 1 notice, 1 boîte de rangement, 54 cartes Kaméléon : 36 cartes unicolores (9 cartes rouges, 9 cartes bleues, 9 cartes vertes, 9 cartes jaunes), 12 cartes de 2 couleurs , 4 cartes de 3 couleurs et 2 cartes de 4 couleurs.

But du jeu

Être le premier joueur à éliminer toutes ses cartes.

Préparation

1. Placez le caméléon électronique sur une table pour un accès facile par tous les joueurs.

2. Mélangez les 54 cartes et distribuez 9 cartes à chaque joueur.

3. Les cartes restantes sont laissées sur la table, faces cachées, pour former **la pioche**.

Fonctionnement du caméléon

Mettre le commutateur en position ''ON ''.

Appuyer une fois sur le bouton situé sur le dos du caméléon pour lancer la séquence d'allumage aléatoire des 4 couleurs : jaune, bleu, vert, rouge.

Appuyer une seconde fois sur le bouton pour arrêter la séquence sur une couleur.

Si le joueur n'appuie pas dans un délai de 5 secondes, c'est le caméléon qui sélectionnera une couleur au hasard !

Déroulement de la partie

1. Le joueur le plus jeune commence la partie. Il actionne le caméléon pour obtenir si possible la couleur qui l'intéresse.

2. La couleur affichée par le caméléon détermine le tour de jeu de la manière suivante :

- le joueur qui a actionné le caméléon doit jouer l'une de ses cartes Kaméléon unicolores (en la posant sur la table) correspondant à la couleur affichée par le caméléon ; cette carte formera, avec les suivantes, **la pile de défausse**,
- puis le tour continue dans le sens des aiguilles d'une montre : chaque joueur doit aussi poser l'une de ses cartes Kaméléon unicolore,
- quand le tour est terminé, c'est au joueur placé à gauche de celui qui a actionné le caméléon d'appuyer sur le caméléon pour sélectionner une couleur.

3. Un joueur qui ne peut pas poser une carte Kaméléon unicolore correspondant à la couleur affichée par le caméléon doit prendre une carte dans la pioche sauf s'il décide de jouer l'une de ses cartes multicolores qui porte la couleur affichée par le caméléon électronique.

4. Lorsque le joueur joue une carte multicolore, il prend la main (il pose sa carte sur la table dans la pile de défausse) et actionne le caméléon pour obtenir (si possible !) une autre couleur :

- il doit alors jouer l'une de ses cartes Kaméléon unicolores correspondant à cette nouvelle couleur. Sinon il prend une carte dans la pioche,
- puis c'est au tour du joueur à sa gauche de jouer une carte unicolore correspondant à cette nouvelle couleur et ainsi de suite pour les autres joueurs dans le sens des aiguilles d'une montre,
- tout joueur qui n'a pas la carte unicolore correspondant à la couleur affichée par le caméléon électronique doit prendre une carte dans la pioche ou jouer une carte multicolore : dans ce cas, la partie continue comme indiqué au **4.**

Remarques :

- Lorsqu'il n'y a plus de carte dans la pioche, on utilise les cartes de la pile de défausse qui sont mélangées pour former une nouvelle pioche.

- Le joueur qui a actionné le caméléon n'a pas le droit de poser une carte Kaméléon multicolore.

- La carte multicolore ne sert que pour prendre la main et ne peut pas être posée en dernier pour gagner.

Le gagnant

Quand un joueur n'a plus qu'une seule carte en main, il doit dire à voix haute «KAMÉLÉON !». S'il oublie et qu'un autre joueur s'en aperçoit, il devra prendre une carte dans la pioche.

Le premier joueur qui n'a plus de carte a gagné.

© 2007 MEGABLEU France - tous droits réservés.

Conseils d'utilisation du caméléon

• Placer le commutateur (A), situé sous le caméléon, en position « ON ».

• Appuyer sur le bouton situé sur le dos du caméléon pour lancer la séquence d'allumage des couleurs.

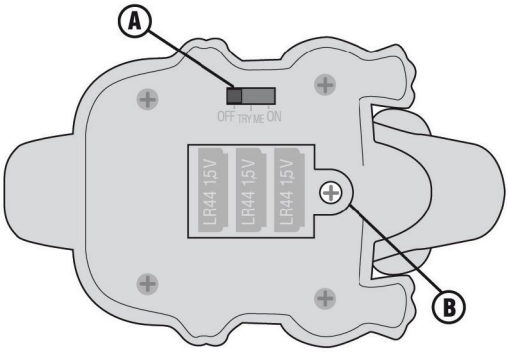
• Après utilisation, mettre le commutateur en position « OFF ».

• Enlever les piles après utilisation ou bien en cas de non-utilisation prolongée.

• Ne pas utiliser de détergents (térébenthine, alcool à brûler ou autres) pour nettoyer le caméléon.

• Nettoyer le caméléon uniquement avec un chiffon sec.

• Si le caméléon ne fonctionne pas correctement, remplacer les piles.



Remplacement des piles

Pour fonctionner, le caméléon nécessite 3 piles de type LR 44 – 1,5 volt (fournies).
Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.

1. Dévisser le couvercle (B) du compartiment à piles situé sous le caméléon.

2. Enlever les piles usagées.

3. Les remplacer par de nouvelles piles **en respectant les polarités + et – indiquées dans le compartiment**.

4. Revisser le couvercle du compartiment à piles.

ATTENTION !

• S'assurer que les piles sont insérées correctement en observant les marques (+) et (-) inscrites sur les piles et le produit.

• Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.

• Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.

• Éviter de court-circuiter les contacts dans le compartiment à piles ou entre les bornes des piles.

• Ne pas mélanger des piles usagées avec des piles neuves et ne pas associer des piles de type différent, par exemple : rechargeables et alcalines.

• Ne pas essayer d'alimenter le produit en électricité en utilisant l'alimentation secteur ou tout autre système d'alimentation indépendant. Ne pas tenter de brancher une partie quelconque de ce produit sur l'alimentation secteur.

• Se débarrasser des piles en toute sécurité pour l'environnement.

• Ne jamais jeter les piles usagées dans un feu.

• Examiner régulièrement le caméléon pour détecter s'il a subi éventuellement des dommages dans la partie électrique. En cas de dommages, ne pas jouer avec le caméléon avant complète réparation.

• Utiliser uniquement des piles recommandées ou des piles de type équivalent.

• Conserver les informations ci-dessus pour une référence future.

L'UTILISATION DE PILES RECHARGEABLES N'EST PAS RECOMMANDÉE POUR CE PRODUIT.



Ce symbole signifie que ce produit ne doit pas être jeté dans une poubelle d'ordures ménagères. Veuillez porter ce produit dans un point de collecte spécifique pour les équipements électriques et électroniques

© 2007 MEGABLEU France - tous droits réservés.