

## Calcule des points de victoire Britannique

Points de victoire résultant d'une attaque sur une ville cible :



Ici **27VP**



Durant la pleine lune

**+3**



Par marqueur Cible sur la ville cible

**+1**



Attaque à basse altitude

**+4**



Par projecteur

**-1**



Par camion de pompier

**-1**



Par abri civile

**-2**



Par écran de fumée

**-1**



Présence de nuages

**-5**



Présence d'orage

**-7**



Brouillard

**-3**



Durant la nouvelle lune

**-3**

Escadron de chasseurs se déplaçant sur l'hexagone du Mosquito :



Le Mosquito peut combattre un maximum de 2 escadrilles de chasseurs sur son hexagone. Pour chaque escadrille de chasseurs, le joueur britannique gagne :

**1VP**

Suivant la situation, vous ajoutez ou soustrayez les points suivant :



Durant la pleine lune

**+1**



En été à partir de la 8eme carte compas

**+1**



Présence de nuages

**-1**



Présence d'orage

**-2**



Vole à basse altitude

**-1**

Décollage ou atterrissage d'un escadron de chasseurs

Dans le brouillard

**1VP**

Dans l'orage

**1VP**

Présence du Mosquito sur l'hexagone

**1VP**

(neutralisé par la « Barrière de ballons »)

Sur un aéroport bombardé

**1VP**

(par bombe)

Atterrissage forcé

En Allemagne

**2VP**

En Grande Bretagne ou en mer

**4VP**

Traduction française : Iloludi - www.iloludi.com

## Calcule des points de victoire Allemand

Point de victoire pour les escadrons de chasseurs

Si la flotte de bombardiers se déplace sur l'hexagone où se trouve un ou plusieurs escadrons de chasseurs, le joueur allemand gagne les points de victoire suivant par escadron :



**2VP**



Par radar

**+1**



Par projecteur

**+1**

(s'applique uniquement à un escadron)



Les bombardiers volent à basse altitude

**1VP**



Les bombardiers volent à basse altitude

**+2**



Par projecteur

**+1**



Durant la pleine lune

**+1**



En été à partir de la 8eme carte compas

**+1**



Présence de nuages

**-1**



Présence d'orage

**-2**



Si l'escadron vole plus bas que les bombardiers

**-1**

Point de victoire par DCA

Si la flotte de bombardiers se déplace sur l'hexagone où se trouve une ou plusieurs DCA, le joueur allemand gagne les points de victoire suivant par DCA :

La flotte de bombardier traverse un orage

**2VP**

Bombardement du Mosquito sur un hexagone avec un Ballon

**1VP**  
(par ballon)

Départ de la flotte de bombardiers dans le brouillard

**1VP**

Atterrissage de la flotte de bombardiers dans le brouillard

**2VP**

Traduction française : Iloludi - www.iloludi.com