

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





RÈGLES DU JEU

TENSION™

COMPOSÉ:

D'UN TABLEAU CIRCULAIRE "TENSION" à indicateur de couleur "SPIN-O-MATIC".

32 DISQUES COLORÉS (ROUGE, JAUNE, VERT et BLEU CLAIR – 8 de chaque)

4 DISQUES "NEUTRES" BLEU FONCÉ (À n'utiliser que pour les parties à trois joueurs. Conservez-les dans la boîte lorsque se jouent des parties de 2 à 4 joueurs.)

OBJECTIF À ATTEINDRE:

Disposer de vos DISQUES COLORÉS avant vos adversaires, en les plaçant dans les GODETS COLORÉS, assortis à la couleur indiquée par le "SPIN-O-MATIC".

PRÉPARATIFS:

Chaque joueur reçoit 8 DISQUES COLORÉS (ROUGE, JAUNE, VERT et BLEU CIEL – 2 de chaque) et les place devant lui, croisillon tourné vers l'extérieur.

RÈGLES DU JEU, POUR 4 JOUEURS:

1. Le jeu consiste en une série de PASSES. Pour commencer chaque PASSE, l'un des joueurs fait tourner le "SPIN-O-MATIC", qu'il active rapidement de l'index, autour du tube "SPIN-O-MATIC". La couleur paraissant dans la fenêtre indique la couleur du DISQUE que chaque joueur devra utiliser.
2. Lorsque le "SPIN-O-MATIC" s'arrête, chaque joueur ramasse l'un de ses DISQUES assorti à la couleur indiquée par le "SPIN-O-MATIC" et essaie de le placer aussi rapidement que possible dans le GODET vide assorti à la couleur indiquée par le "SPIN-O-MATIC".

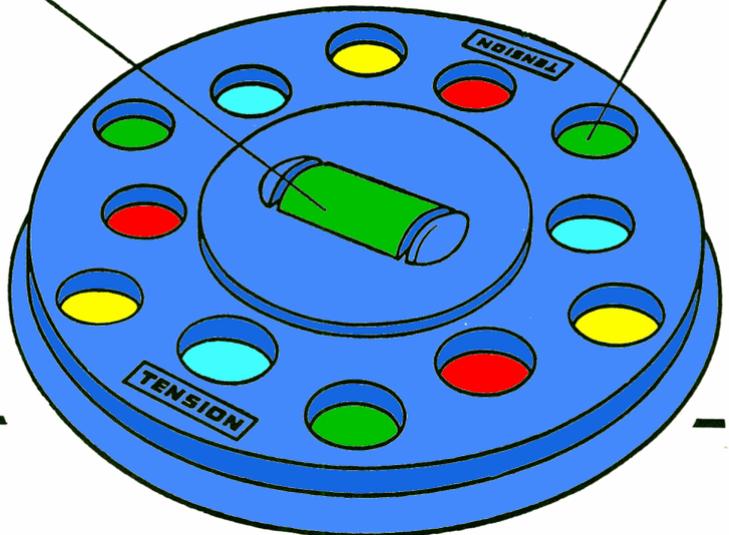
Étant donné que la partie se dispute entre 4 joueurs mais que seuls trois GODETS de chaque couleur sont prévus sur le TABLEAU CIRCULAIRE TENSION, LE JOUEUR LE PLUS LENT ne pourra placer son DISQUE COLORÉ dans un GODET. Il a par conséquent PERDU la passe et doit ramasser tous les DISQUES COLORÉS qui auront été placés sur le TABLEAU CIRCULAIRE TENSION et les ajouter à tous les autres DISQUES déjà placés devant lui.

3. **PLACEMENT D'UN DISQUE COLORÉ NON ASSORTI:**
Si le joueur ne possède pas de DISQUES COLORÉS assortis à la couleur étant apparue au "SPIN-O-MATIC", il peut utiliser un DISQUE COLORÉ de n'importe quelle autre couleur.

EXEMPLE: Le joueur possède 2 JAUNES, 2 BLEU CLAIR, 1 VERT mais AUCUN ROUGE. Si la couleur

INDICATEUR DE COULEUR

GODET COLORÉ



ROUGE paraît au "SPIN-O-MATIC", il pourra placer n'importe lequel de ses 5 autres DISQUES dans un GODET ROUGE.

4. PÉNALITÉS:

- a. Un joueur qui touche son DISQUE COLORÉ avant que le "SPIN-O-MATIC" ne s'arrête ou qui tient plus d'un seul DISQUE COLORÉ à la fois, devra accepter un DISQUE COLORÉ de chacun des joueurs, à la fin de la passe.
- b. Un joueur possédant un DISQUE COLORÉ assorti à la couleur paraissant au "SPIN-O-MATIC", mais qui manquerait à l'utiliser en plaçant un DISQUE COLORÉ non assorti sur le tableau, perd automatiquement la passe. Il devra accepter tous les DISQUES COLORÉS disposés sur le tableau.

5. **GAGNANT DU JEU:** La partie se continue, passe après passe, jusqu'à ce que l'un des joueurs soit entièrement démuné des DISQUES COLORÉS qui se trouvaient devant lui. . . Il est alors reconnu GAGNANT de la partie.

RÈGLES DU JEU, POUR 3 JOUEURS:

Remplissez un GODET de chaque couleur (la troisième de chacune) d'un DISQUE "NEUTRE", BLEU FONCÉ, côté plein tourné vers l'extérieur.

Les DISQUES "NEUTRES" BLEU FONCÉ demeureront en place pendant toute la durée de la partie.

8 DISQUES COLORÉS demeureront inutilisés. (ROUGE, JAUNE, VERT et BLEU CIEL – 2 de chaque) Rangez-les dans la boîte. Toutes les autres règles s'appliquant à 4 joueurs s'appliquent également à 3 joueurs.

RÈGLES DU JEU, POUR 2 JOUEURS:

Les deux joueurs s'asseyent l'un en face de l'autre. Chaque joueur reçoit 16 DISQUES COLORÉS (ROUGE, JAUNE, VERT et BLEU CIEL – 4 de chaque). Les joueurs pourront utiliser leurs deux mains pour placer leurs DISQUES COLORÉS, deux à la fois, dans les GODETS COLORÉS assortis. Le joueur le plus lent ne pourra placer qu'un seul de ces DISQUES COLORÉS, étant donné qu'il n'existe que 3 GODETS pour chacune des couleurs à assortir. Il sera déclaré PERDANT de la passe et devra accepter tous les DISQUES COLORÉS se trouvant sur le tableau. Toutes les autres règles sont identiques à celles des parties à 4 joueurs.