

<i>Evêque</i>	<i>Saboteur</i>	<i>Mine</i>	<i>Forge</i>	<i>Monopole avancé</i>
<i>Evêque</i>	<i>Espion</i>	<i>Mine</i>	<i>Forge</i>	<i>Monopole avancé</i>
<i>Diplomate</i>	<i>Espion</i>	<i>Irrigation</i>	<i>Artisans</i>	<i>Monopole</i>
<i>Diplomate</i>	<i>Espion</i>	<i>Irrigation</i>	<i>Marchand</i>	<i>Monopole</i>
<i>Maître d'arme</i>	<i>Transfuge</i>	<i>Imprimerie</i>	<i>Marchand</i>	<i>Monopole</i>
<i>Maître d'arme</i>	<i>Transfuge</i>	<i>Inventeur</i>	<i>Port</i>	<i>Monopole</i>
<i>Mariage</i>	<i>Constitution</i>	<i>Inventeur</i>	<i>Port</i>	<i>Marchand</i>
<i>Mariage</i>	<i>Alchimiste</i>	<i>Artisans</i>	<i>Flotte</i>	<i>Marchand</i>
<i>Intrigue</i>	<i>Alchimiste</i>	<i>Ingénieur</i>	<i>Flotte</i>	<i>Marchand</i>
<i>Intrigue</i>	<i>Grue</i>	<i>Médecine</i>	<i>L'Expert</i>	<i>Marchand</i>
<i>Saboteur</i>	<i>Grue</i>	<i>Médecine</i>	<i>L'Expert</i>	

<i>Posez le Marchand sur un terrain près d'une de vos villes pour échanger la production (non avancée) de ce terrain à 2 contre 1 tant que personne ne joue un marchand. Rapporte 1 PV</i>	<i>Posez le Marchand sur un terrain près d'une de vos villes pour échanger la production (non avancée) de ce terrain à 2 contre 1 tant que personne ne joue un marchand. Rapporte 1 PV</i>	<i>Posez le Marchand sur un terrain près d'une de vos villes pour échanger la production (non avancée) de ce terrain à 2 contre 1 tant que personne ne joue un marchand. Rapporte 1 PV</i>	<i>Faites un échange forcé avec chacun de vos adversaires. Donnez une de vos Productions (non avancée) en échange d'une production avancée de son choix.</i>	<i>Désignez une production ou une production avancée que vous pouvez échanger à 2 contre 1 jusqu'à la fin de votre tour.</i>
<i>Posez le Marchand sur un terrain près d'une de vos villes pour échanger la production (non avancée) de ce terrain à 2 contre 1 tant que personne ne joue un marchand. Rapporte 1 PV</i>	<i>Posez le Marchand sur un terrain près d'une de vos villes pour échanger la production (non avancée) de ce terrain à 2 contre 1 tant que personne ne joue un marchand. Rapporte 1 PV</i>	<i>Posez le Marchand sur un terrain près d'une de vos villes pour échanger la production (non avancée) de ce terrain à 2 contre 1 tant que personne ne joue un marchand. Rapporte 1 PV</i>	<i>Faites un échange forcé avec chacun de vos adversaires. Donnez une de vos Productions (non avancée) en échange d'une production avancée de son choix.</i>	<i>Désignez une production ou une production avancée que vous pouvez échanger à 2 contre 1 jusqu'à la fin de votre tour.</i>
<i>Désignez un joueur qui a plus de points de victoire que vous. Vous pouvez lui prendre 2 productions (avancées ou non) que vous choisissez en regardant ses cartes</i>	<i>Désignez un joueur qui a plus de points de victoire que vous. Vous pouvez lui prendre 2 productions (avancées ou non) que vous choisissez en regardant ses cartes</i>	<i>Désignez une Production avancée, chacun de vos adversaires doit vous donner 1 carte de ce type, s'il en possède.</i>	<i>Désignez une Production avancée, chacun de vos adversaires doit vous donner 1 carte de ce type, s'il en possède.</i>	<i>Désignez une production (non avancée), chacun de vos adversaires doit vous donner 2 cartes de ce type s'il en possède.</i>

<i>Désignez une production (non avancée), chacun de vos adversaires doit vous donner 2 cartes de ce type s'il en possède.</i>	<i>Déplacez le Brigand et voler 1 production au hasard à chaque joueur qui possède au moins une Colonie ou une Ville près de ce Brigand.</i>	<i>Retirez 1 de vos Routes en bout de chaîne (qui n'a ni Colonie; ni Ville, ni Route au bout d'un de ses côtés) et placez à l'endroit (légal) de votre choix.</i>	<i>Activez gratuitement tous vos Chevaliers présents sur le plateau</i>	<i>Chacun de vos adversaires qui a plus de points de victoire que vous doit vous donner 2 de ses Productions de son choix (une seule s'il n'en a qu'une seule)</i>
<i>Désignez une production (non avancée), chacun de vos adversaires doit vous donner 2 cartes de ce type s'il en possède.</i>	<i>Déplacez le Brigand et voler 1 production au hasard à chaque joueur qui possède au moins une Colonie ou une Ville près de ce Brigand.</i>	<i>Retirez 1 de vos Routes en bout de chaîne (qui n'a ni Colonie; ni Ville, ni Route au bout d'un de ses côtés) et placez à l'endroit (légal) de votre choix.</i>	<i>Activez gratuitement tous vos Chevaliers présents sur le plateau</i>	<i>Chacun de vos adversaires qui a plus de points de victoire que vous doit vous donner 2 de ses Productions de son choix (une seule s'il n'en a qu'une seule)</i>
<i>Désignez une production (non avancée), chacun de vos adversaires doit vous donner 2 cartes de ce type s'il en possède.</i>	<i>Vous pouvez expulser 1 Chevalier adverse qui touche une de vos Routes</i>	<i>Vous pouvez expulser 1 Chevalier adverse qui touche une de vos Routes</i>	<i>Renversez 1 Ville adverse: cette Ville ne produit plus que comme une Colonie tant que son propriétaire ne paye pas un Bois et un Minerai pour la réparer</i>	<i>Renversez 1 Ville adverse: cette Ville ne produit plus que comme une Colonie tant que son propriétaire ne paye pas un Bois et un Minerai pour la réparer</i>