

Fusilamientos	<ul style="list-style-type: none"> - La carte «Teniente Jacinto Ruiz» est jouable même sans la carte «El Alcade de Mostoles». - Révélez cette carte immédiatement et laissez-la face visible ; son effet est permanent.
El Alcade de Mostoles	<ul style="list-style-type: none"> - Jouez cette carte en combinaison avec la carte «Teniente Jacinto Ruiz».
Colaboracion con los franceses	<ul style="list-style-type: none"> - Le joueur espagnol doit se défusser au hasard d'une carte de sa main. - Jouez cette carte immédiatement.
Ordones de Napoleon	<ul style="list-style-type: none"> - Le joueur français recrute une unité n'importe où sur le plateau de jeu. - Jouez cette carte lors de la phase Mouvement.
La turba se dispersa	<ul style="list-style-type: none"> - Une troupe espagnole peut se diviser en deux lors du prochain Mouvement. - Jouez cette carte immédiatement.
Desorden	<ul style="list-style-type: none"> - Le joueur espagnol peut annuler un de ces propres ordres de Mouvement (choix du joueur espagnol). - Jouez cette carte lors de la phase Mouvement.
Tropas de elite	<ul style="list-style-type: none"> - Une troupe française ajoute +1 à sa force. - Jouez cette carte lors de la phase Résolution.
Artilleria	<ul style="list-style-type: none"> - Les unités françaises dans la zone 10 ne peuvent pas être éliminées. À leur force est ajoutée un bonus de +2 lors de la phase Résolution. De plus, si le joueur français contrôle simultanément les zones 15 et 16, le joueur espagnol ne peut pas se déplacer dans ces zones, ni entre les zones 9 et 17. - Jouez cette carte lors de la phase Préparation et laissez-la visible pour que ses effets soient permanents.
Mariscal Murat	<ul style="list-style-type: none"> - Déplacez jusqu'à 5 troupes françaises ce tour. - Jouez cette carte à partir du tour 3 inclus, lors de la phase Mouvement.
Caballeria	<ul style="list-style-type: none"> - Une troupe française composée jusqu'à 3 unités peut se déplacer de 2 zones ce tour, si la première zone est libre d'ennemis et dont les numéros sont 14, 15 ou 16. Ce déplacement ne compte pas dans la limite autorisée des mouvements français. L'ordre doit être écrit et précédé de la lettre « C ». - Jouez cette carte lors de la phase Mouvement.
Paz, Paz	<ul style="list-style-type: none"> - Le joueur français annule un ordre de Mouvement donné à une troupe espagnole. - Jouez cette carte au tour 10, lors de la phase Mouvement.
Capitano Pedro Velarde	<ul style="list-style-type: none"> - Recrutez une unité espagnole dans les zones 2, 3 ou 4 (une zone où vous avez au moins une unité espagnole). - Jouez cette carte lors de la phase Préparation.
Presos de la Carcel Real	<ul style="list-style-type: none"> - Annulez l'effet de la carte «Artilleria» dans les zones 15 ou 16 pour une troupe espagnole qui comprend jusqu'à 2 unités. Si le joueur espagnol le veut, une phase Résolution est jouée à ce tour de jeu. - Jouez cette carte lors d'une phase Mouvement avant le tour 9.
Las heroínas del 2 de Mayo	<ul style="list-style-type: none"> - Le joueur espagnol peut annuler un de ses propres ordres de Mouvement - Jouez cette carte lors de la phase Mouvement.
Tiesto mata al hijo del general Legrand	<ul style="list-style-type: none"> - Une troupe française (choisi par le joueur français) doit laisser une unité de son choix en retrait lors de la phase Mouvement (il n'utilise qu'une unité). - Jouez cette carte lors de la phase Mouvement.

Capitan Luis Daoiz	<ul style="list-style-type: none"> - Une troupe espagnole ajoute +1 à leur force lors de la phase Résolution seulement lorsqu'elle est dans les zones 2, 3 et 4. - Jouez cette carte lors de la phase Résolution.
Fuego Cerrado	<ul style="list-style-type: none"> - Répétez la phase Résolution dans une zone choisie par le joueur français. - Jouez cette carte lors de la phase Résolution.
Teniente Jacinto Ruiz	<ul style="list-style-type: none"> - Le joueur espagnol gagne si 3 unités françaises sont éliminées. - Doit être joué en combinaison avec la carte «El Alcade de Móstoles» et/ou «Fusilamientos».
Ordones interceptadas	<ul style="list-style-type: none"> - Le joueur espagnol annule un ordre de Mouvement donné à une troupe française. - Jouez cette carte lors d'une phase Mouvement avant le tour 10.
José Blas Molina y Soriano	<ul style="list-style-type: none"> - Une troupe espagnole constituée jusqu'à 2 unités évite la phase Résolution lors de ce tour, et peut, à la prochaine phase Mouvement quitter une zone contestée en ne laissant aucune unité. - Jouez cette carte lors des phases Mouvement et/ou Résolution.
Les soldados se escapan de los cuarteles	<ul style="list-style-type: none"> - Recrutez une unité espagnole dans n'importe quelle zone avant le tour 7. - Jouez cette carte lors de la phase Préparation.
Las Manolas de la puerta de Toledo	<ul style="list-style-type: none"> - Une unité ou une troupe espagnole annule un mouvement français de la zone 20 vers l'extérieur de Madrid. - Jouez cette carte lors d'une phase Mouvement.