

MARCHE NOIR



+ 2

Révélez les 3 premières cartes du deck Marché noir. Vous pouvez en acheter une d'entre elles immédiatement. Mettez les cartes non achetées sous (dernière position) le deck Marché noir dans n'importe quel ordre.

(Avant que le jeu ne commence, constituez un deck Marché noir comprenant un exemplaire de chaque carte Royaume non présent dans la réserve).

3

ACTION

Illustration: Franz Vohwinkel

© 2008 Rio Grande Games

MARCHE NOIR



+ 2

Révélez les 3 premières cartes du deck Marché noir. Vous pouvez en acheter une d'entre elles immédiatement. Mettez les cartes non achetées sous (dernière position) le deck Marché noir dans n'importe quel ordre.

(Avant que le jeu ne commence, constituez un deck Marché noir comprenant un exemplaire de chaque carte Royaume non présent dans la réserve).

3

ACTION

Illustration: Franz Vohwinkel

© 2008 Rio Grande Games

MARCHE NOIR



+ 2

Révélez les 3 premières cartes du deck Marché noir. Vous pouvez en acheter une d'entre elles immédiatement. Mettez les cartes non achetées sous (dernière position) le deck Marché noir dans n'importe quel ordre.

(Avant que le jeu ne commence, constituez un deck Marché noir comprenant un exemplaire de chaque carte Royaume non présent dans la réserve).

3

ACTION

Illustration: Franz Vohwinkel

© 2008 Rio Grande Games

MARCHE NOIR



+ 2

Révélez les 3 premières cartes du deck Marché noir. Vous pouvez en acheter une d'entre elles immédiatement. Mettez les cartes non achetées sous (dernière position) le deck Marché noir dans n'importe quel ordre.

(Avant que le jeu ne commence, constituez un deck Marché noir comprenant un exemplaire de chaque carte Royaume non présent dans la réserve).

3

ACTION

Illustration: Franz Vohwinkel

© 2008 Rio Grande Games

MARCHE NOIR



+2

Révélez les 3 premières cartes du deck Marché noir. Vous pouvez en acheter une d'entre elles immédiatement. Mettez les cartes non achetées sous (dernière position) le deck Marché noir dans n'importe quel ordre.

(Avant que le jeu ne commence, constituez un deck Marché noir comprenant un exemplaire de chaque carte Royaume non présent dans la réserve).

3

ACTION

Illustration: Franz Vohwinkel

© 2008 Rio Grande Games

MARCHE NOIR



+2

Révélez les 3 premières cartes du deck Marché noir. Vous pouvez en acheter une d'entre elles immédiatement. Mettez les cartes non achetées sous (dernière position) le deck Marché noir dans n'importe quel ordre.

(Avant que le jeu ne commence, constituez un deck Marché noir comprenant un exemplaire de chaque carte Royaume non présent dans la réserve).

3

ACTION

Illustration: Franz Vohwinkel

© 2008 Rio Grande Games

MARCHE NOIR



+2

Révélez les 3 premières cartes du deck Marché noir. Vous pouvez en acheter une d'entre elles immédiatement. Mettez les cartes non achetées sous (dernière position) le deck Marché noir dans n'importe quel ordre.

(Avant que le jeu ne commence, constituez un deck Marché noir comprenant un exemplaire de chaque carte Royaume non présent dans la réserve).

3

ACTION

Illustration: Franz Vohwinkel

© 2008 Rio Grande Games

MARCHE NOIR



+2

Révélez les 3 premières cartes du deck Marché noir. Vous pouvez en acheter une d'entre elles immédiatement. Mettez les cartes non achetées sous (dernière position) le deck Marché noir dans n'importe quel ordre.

(Avant que le jeu ne commence, constituez un deck Marché noir comprenant un exemplaire de chaque carte Royaume non présent dans la réserve).

3

ACTION

Illustration: Franz Vohwinkel

© 2008 Rio Grande Games

