

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Les Rainettes

**Cette règle annule et remplace celle figurant au dos du couvercle!**

**Contenu du coffret:** 10 grenouilles (de 2 couleurs, sur supports)  
8 feuilles de nénuphar (sur un support)  
18 aimants (de 2 couleurs)

## Préparation:

1. Séparez toutes les grenouilles et les feuilles de nénuphar.
2. Aimants
  - a) Mettez d'un côté les aimants blancs, de l'autre les bleus.
  - b) Divisez les éléments en plastique en deux groupes:
    - Groupe n° 1: 4 nénuphars, 2 grenouilles jaunes, 3 grenouilles rouges
    - Groupe n° 2: 4 nénuphars, 3 grenouilles jaunes, 2 grenouilles rouges
  - c) Insérez tous les aimants d'une MEME couleur dans la base des éléments du groupe n° 1, extrémité colorée en premier (c'est-à-dire qu'on ne doit plus la voir lorsque l'aimant est en place). Insérez ensuite de la même manière, tous les aimants de l'autre couleur dans les éléments du groupe n° 2.
3. Test de vérification  
Placez une feuille de nénuphar sur la table. L'une après l'autre, posez les autres feuilles et les grenouilles sur cette feuille. Mettez alors d'un côté tous les éléments qui «sautent», et de l'autre tous ceux qui ne «sautent pas» ainsi que la feuille ayant servi pour ce test.  
Si les aimants ont été correctement insérés, on doit retrouver les deux groupes cités au paragraphe 2.b ci-dessus.

## But du jeu

Etre le premier à placer ses grenouilles sur leur feuille de nénuphar.

## Le jeu

1. Chaque joueur prend 5 grenouilles d'une même couleur.
2. Disposez toutes les feuilles de nénuphar sur la table.
3. Choisissez le joueur qui commence le premier.
4. C'est votre tour: prenez l'une de vos grenouilles et placez-la dans le cercle sur une feuille de nénuphar de votre choix:
  - si la grenouille reste sur le nénuphar, laissez-la et votre tour est terminé;
  - si la grenouille saute, reprenez-la. Votre tour est alors terminé, mais essayez de vous rappeler que cette feuille n'est pas la bonne.
5. Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que l'un de vous deux ait placé ses cinq grenouilles sur des feuilles de nénuphar. Ce joueur est le gagnant.
6. Mais il se peut que vous ayez placé chacun quatre grenouilles sur les 8 feuilles de nénuphar: il reste donc à chacun 1 grenouille. Dans ce cas vous procédez comme suit:  
C'est votre tour de jouer: prenez l'une des grenouilles de votre adversaire et essayez de la remplacer avec celle que vous avez:
  - si votre grenouille saute, reprenez-la et remplacez celle de votre adversaire sur la feuille. C'est alors au tour de votre adversaire;
  - si votre grenouille reste sagement sur le nénuphar, vous êtes le gagnant.

## Le gagnant

Le joueur qui réussit le premier à placer chacune de ses grenouilles sur une feuille de nénuphar remporte la partie.

## MB France

Service Contrôle Qualité  
B.P. 13,  
73370 Le Bourget du Lac.

## MB Belgium S.A.

Avenue Louise, 386  
1050 Bruxelles