

Cartes évènements.

Chasse aux Sorcières

Chaque joueur doit défausser un monstre (pas un fantôme) ou gagner 3 Méchancetés. Les joueurs qui défaussent une sorcière perdent 1 Méchanceté.

Visite VIP

Chaque joueur doit payer 2 Nourritures ou perdre 3 Points de Victoire pour chaque Nourriture impayée.

Envie de Titre

Attribuez les titres, comme pour le décompte final des points (mais personne ne marque de points). Chaque joueur gagne 1 Méchanceté pour chaque titre exclusif qu'il a.

Tremblement de Terre

Chaque joueur doit défausser deux tunnels ou pièces non conquis. Les donjons doivent rester connectés.

Désertion

Chaque joueur perd tous les lutins qui n'ont pas travaillé lors de ce round.

Taxe Additionnelle

Chaque joueur doit, pour chaque pièce non conquise, payer 1 Or ou perdre cette pièce (les pièces perdues sont remplacées par des tunnels).

Détournement

Chaque joueur perd la moitié de son or (arrondi à l'inférieur).

Rats

Chaque joueur perd la moitié de sa nourriture (arrondi à l'inférieur).

Danse Macabre

Chaque joueur gagne 1 Méchanceté pour chaque monstre ou fantôme qu'il possède.