

Cartes Événements

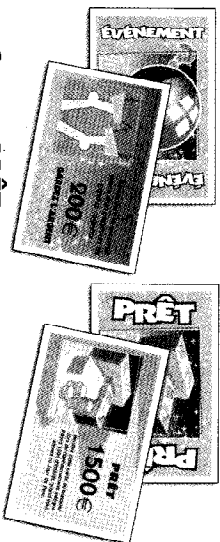
Suivez les instructions de la carte que vous avez tirée, puis posez-la sur le talon.

Cotisez pour la Cagnotte

Mettez la somme que vous devez sur la case Cagnotte de la Bonne Paye.

Gardez les sous

Touchez la somme indiquée auprès de la banque et gardez-la.



Cartes PRÊT

Chaque carte représente un prêt de 1500€ obtenu auprès de la banque. Rendez ces cartes au banquier quand vous remboursez ce que vous avez emprunté (pour en savoir plus, voir la rubrique Prêts).

Si un joueur ne parvient pas à rembourser toutes ses dettes au 31 du mois, il peut mettre en vente aux enchères ses cartes Acquisition et Assurance. Les cartes iront au plus offrant.

Si personne n'en veut, le joueur peut les vendre à la banque, mais il ne touchera alors que la moitié de leur prix d'achat.

ÉPARGNE

Épargnez de l'argent durant toute la partie en le plaçant dans votre livret d'épargne. À la fin du mois, vous percevrez des intérêts sur vos économies (selon le barème figurant au dos du livret). Par exemple, si vous avez économisé 200€, vous recevrez 50€ d'intérêts.

Remarque : les intérêts ne seront payés que sur les sommes placées dans le livret d'épargne avant le 23 du mois (avant la case 23). Une fois la case 23 passée, vous ne pouvez plus placer d'économies pour le mois en cours.

Vous pouvez retirer de l'argent de votre livret d'épargne à n'importe quel moment du jeu, mais il faut alors payer des frais de 150€ à la banque, quel que soit le montant retiré.

PRÊTS

Le banquier a pour responsabilité de superviser les prêts. Les prêts sont accordés par paliers de 1500€. Le banquier vous donnera l'argent et une carte PRÊT pour chaque tranche de 1500€ empruntée. Par exemple, si vous empruntez 3000€ vous recevrez cette somme et deux cartes PRÊT.

Quand vous arrivez sur la case Jour de Paye, vous avez la possibilité de rembourser tout prêt encore dû.

Avant de commencer les remboursements, il faut d'abord payer à la banque 10% d'intérêts, calculés sur le solde encore dû. Vous pouvez alors décider de rembourser vos emprunts en totalité, de faire un remboursement partiel ou de reporter le remboursement à plus tard. Si vous ne remboursez qu'une partie de ce que vous devez, il faut le faire par tranche de 1500€. Rendez les cartes à la banque au fur et à mesure de vos remboursements.

Remarque : vous n'êtes pas obligé de rembourser quoi que ce soit, même les intérêts, dans le mois au cours duquel vous avez obtenu votre prêt.

LE VAINQUEUR

Quand tous les joueurs ont effectué le nombre de tous de plateau décidé au départ d'un commun accord, chacun d'entre eux calcule la somme totale dont il dispose (toutes les factures auront déjà été réglées puisque cela aura été fait au Jour de Paye). Ensuite, il faut soustraire de ce total le montant des prêts non remboursés. La somme qui reste représente pour chacun son capital.

Le joueur dont le capital est le plus élevé est le vainqueur de la partie.

Et ceux qui gèrent mal leur argent ?

Si tous les joueurs terminent la partie endettés (c'est à dire avec des prêts encore à rembourser et sans argent pour le faire), c'est le joueur ayant le moins de dettes qui gagne.



© 2002 Hasbro International Inc. Tous droits réservés. Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Clientèle : 01 20 20 20 20. 21, boulevard de la République - 92000 Nanterre - Tél. : 01 20 20 20 20. email : conseil@hasbro.fr. Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., t. Houtweg 6 D, 1700 Groote-Bijgaarden. Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8045 Berikon. Tel. 056 648 70 99.

1002000032101

LA BONNE PAYE

CONTENU

1 plateau de jeu, 6 pions, 23 cartes ACQUISITION, 16 cartes PRÊT, 50 cartes COURRIER, 23 cartes ÉVÈNEMENT, 6 livrets d'épargne, une liasse de billets « Bonne Paye », 1 dé.

BUT DU JEU

Être le joueur ayant accumulé le plus d'argent à la fin du jeu.

PRÉPARATION

Designez un joueur pour qu'il tienne la banque. Tout en participant au jeu comme les autres, il sera aussi responsable de toutes les sorties et entrées d'argent de la banque. Pour commencer, ce banquier remet à chaque joueur la somme de 1500€, un livret d'épargne et un pion.

Il remet donc à chaque joueur deux billets de 500€, trois billets de 100€ et quatre billets de 50€.

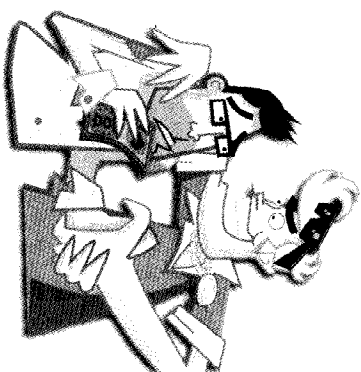
Il sépare les cartes ACQUISITION, COURRIER et ÉVÈNEMENT en trois piles distinctes et mélange chaque pile. Il dispose les piles, face cachée, à côté du plateau de jeu. Une fois utilisée, chaque carte est remplacée, face visible, à côté de ces piles afin de former une pile de défausse, qu'on appelle le talon.

Le banquier pose à côté de lui la pile de cartes PRÊT.



Avant de commencer la partie, décidez du nombre de « mois » qu'elle va durer, un « mois » étant un tour complet du plateau de jeu, de la case DÉPART à la case JOUR DE PAYER. Un jeu de deux mois, avec quatre joueurs, dure 40 minutes environ.

Posez les pions sur la case DÉPART et voilà, vous êtes prêts pour entamer la partie !



DÉROULEMENT DU JEU

Le joueur le plus jeune commence et le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

À votre tour

Lancez le dé et avancez votre pion du nombre de cases correspondant au chiffre obtenu. Suivez les instructions figurant sur la case sur laquelle vous vous arrêtez (pour en savoir plus, voir la rubrique Le Plateau).

LE PLATEAU

Chaque jour du mois, il y a quelque chose à faire. Seule la case DIRIGEANT vous permet de vous reposer en attendant que ce soit à nouveau votre tour de jouer.

Courrier

Si vous arrivez sur une case Courrier, piochez le nombre de cartes COURRIER qui y est indiqué et gardez-les jusqu'à ce que vous arriviez sur la case Jour de Paye (pour en savoir plus, voir la rubrique Les Cartes).



Acquisition

Si vous arrivez sur une case ACQUISITION, piochez la première carte de la pile ACQUISITION. Si l'affaire proposée sur la carte vous intéresse, payez à la banque le montant indiqué et gardez la carte. Si vous n'êtes pas intéressé, replacez la carte sur le talon.

Si vous n'avez pas assez d'argent pour réaliser l'acquisition, prélevez-en sur votre épargne, démarrez un prêt ou combinez les deux ! (Voir Épargne et Prêts).

Remarque : chaque fois que vous retirez de l'argent de votre livret d'épargne, vous devez payer à la banque des frais de 150€.