

belsduc

Nr. 22 611 5

Petits ours en voyage
TEDDYS AUF TOURNEE
Facciamo le valigie



Autor: Veronika Hohmann
Illustration: Veronika Hohmann, Katrin Lindley

Teddies op reis
TEDDIES ON TOUR
Petits ours en voyage

Nr. 22 612 2

Ravensburger

Petits ours en voyage

Le jeu qui demande une mémoire... d'ours pour **2 à 4** joueurs de **3 à 7** ans

Contenu :

1 plateau de jeu en bois, 24 cartes en bois, 1 sac en tissu

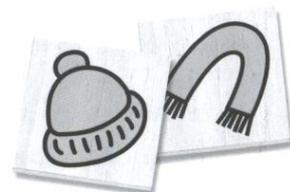
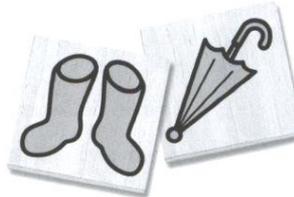
Quatre petits ours sont impatients de faire un grand voyage pour découvrir le monde. Aidez-les à faire leurs valises ! Bien sûr, vous ne devez rien oublier car ils ne pourront partir que lorsqu'ils auront leurs six objets.

Le but du jeu consiste à remplir le premier la valise de son ours avec les six objets qui lui appartiennent.

Avant de commencer,

observez les cartes pour savoir tout ce que les ours emmènent en voyage. Les objets vont toujours par deux : la brosse et le verre à dents, le bonnet et l'écharpe, les bottes et le parapluie... Qui retrouvera les bonnes **paires d'images** ?

Posez le grand plateau de jeu en bois au milieu. Chacun choisit un ours qu'il va aider à faire sa valise. Les valises indiquent la couleur des objets à trouver. L'ours avec la valise rouge, par exemple, ne veut emporter que des objets rouges en voyage.



F

Mélangez bien les cartes avec les objets et placez-les autour du plateau, face cachée. Le plus jeune joueur commence.

Le remplissage des valises commence

Quand vient ton tour, retourne deux cartes de manière à ce que tout le monde puisse les voir. Tu dois essayer de retourner deux cartes de ta couleur sur lesquelles figurent deux images correspondantes.

Exemple :

- Tu veux remplir la valise bleue et tu retournes l'écharpe et le bonnet bleus. Bravo ! Tu peux prendre les deux cartes et les mettre dans ta valise. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Tu dois remettre les deux cartes à l'envers si :

- tu as certes trouvé une paire d'images, mais pas de la même couleur que ta valise ;
- tu as trouvé deux cartes de ta couleur qui ne vont pas ensemble (par exemple, les bottes et la brosse à dents) ;
- ni la couleur ni l'image ne correspondent.

Dans chaque cas, c'est au tour du joueur suivant.



Mémorise bien où se trouvent les images de ta couleur. Peut-être que les cartes correspondantes apparaîtront bientôt et tu pourras les retourner ensemble aux tours suivants.

Le vainqueur est le premier qui a rempli sa valise avec les trois paires d'images de sa couleur.

Deux variantes pour les plus jeunes

Variante mémo

Dans cette règle, vous pouvez mettre les deux cartes retournées dans votre valise si elles sont de votre couleur. Peu importe si les deux objets vont ensemble ou non.



Jeu surprise

Toutes les cartes sont mises dans le sac. À tour de rôle, chacun tire une carte du sac, au hasard, et la pose dans la valise de la couleur correspondante. Qui remplira le premier sa valise ?