

BUREAU

utilisé

(AMTSSSTUBE)

1 2

VOILERIE

déplaçable de 2 cases

(SEGELMACHEREI)

0 1

UNIVERSITÉ

Recevez si
3 cartes maximum

(UNIVERSITÄT)

0 1

TERRAIN D'EXERCICE

MILITAIRE
utilisé

(EXERZIERPLATZ)

0 1

ARCHIVES

-1

(ARCHIV)

2 2

PHARE

livraison

(LEUCHTTURM)

0 1

ÉCOLE

Recevez si
3 cartes maximum

(SCHULE)

0 1

FORTERESSE

MILITAIRE
activé

(FESTUNG)

0 1

PRÉFECTURE

À la fin de la partie,
activé

(PRÄFEKTUR)

0 1 *fin de partie*

TONNELLERIE

livraison

(BÖTTCHEREI)

1 1

GRUE

-1

(KRAN)

2 2

MUNICIPALITÉ

ADMINISTRATION
utilisé

(MAGISTRAT)

1 2

SALLE DE RÉUNIONS

À la fin de la partie,
type
activé

(SITZUNGSSAAL)

1 1 *fin de partie*

MAGASIN

1

(LADEN)

0 0

MAIRIE

ADMINISTRATION
activé

(RATHAUS)

1 1

CHAMBRE FORTE

FINANCE
activé

(SCHATZKAMMER)

2 2

CARRIÈRE

CONSTRUCTION
 /
 activé

(STEINBRUCH)

1 2

MARCHÉ AUX ÉPICES

livraison → 2 x

(GEWÜRZLAGER)

2 2

MARCHÉ DE LA SOIE

livraison → 2 x

(SEIDENLAGER)

1 2

PALAIS

À la fin de la partie,
 /
 fin de partie

(y compris le PALAIS)
 (PALAST)

1 fin de partie 2

POSTE DE DOUANE

DOUANE
 /
 activé

(ZOLLSTATION)

2 2

MARCHÉ DU JADE

livraison → 2 x

(JADELAGER)

1 1

MARCHÉ DE LA LAQUE

livraison → 2 x

(LACKWARENLAGER)

1 2

BANQUE

(BANK)

0 0

POSTE FRONTIÈRE

DOUANE
 /
 utilisé → 1

(GRENZPOSTEN)

0 0

MARCHÉ DU PAPIER

livraison → 2 x

(PAPIERLAGER)

0 0

MARCHÉ DE LA PORCELAINE

livraison → 2 x

(PORZELLANLAGER)

1 1

AUBERGE

ou
 si AUBERGISTE activé

(WIRTSCHAUS)

2 2

TRIBUNAL

JUSTICE
 /
 activé

(GERICHT)

0 1

MARCHÉ DU THÉ

livraison → 2 x

(TEELAGER)

2 2

MARCHÉ DU RIZ

livraison → 2 x

(REISLAGER)

0 0

TAVERNE DE MIK

au moins
 /
 activés → 1

(MIK'S TAVERN)

2 2

HÔPITAL

activation

(SPITAL)

2 2

MONT DE PIÉTÉ

gagné

(PFANDLEIHE)

1 1

FORGE

À la fin de la partie,

(SCHMIEDE)

1 fin de partie 2

TOUR

(TURM)

1 1

CHAPELLE

gagné

(KAPELLE)

1 2

STATUE

À la fin de la partie,

(STATUE)

0 fin de partie 1

CATHÉDRALE

6

jusqu'à 6 cubes différents

(KATHEDRALE)

0 0

MONASTÈRE

1

(KLOSTER)

1 1

PUITS

+1

à l'achat

(BRUNNEN)

1 2

AMBASSADE

(BOTSCHAFT)

2 2

PORTE

(TOR)

0 1

RÉSIDENCE

À la fin de la partie,

activé

(RESIDENZ)

0 fin de partie 1

