

**SOLDAT**

(SOLDAT)

0 0

**DONNA BLEUE**

(DONNA BLU)

1 2

**SPÉCULATEUR**

(SPEKULANT)

1 1

**DIPLOMATE**

utilisable 2 fois

(DIPLOMAT)

0 1

**SALTIMBANQUE**

utilisable 2 fois  
(même différemment)

(GAUKLER)

2 2

**MADAME VERTE**

(MADAME VERT)

1 2

**GARDIEN DE NUIT**

Vous pouvez acheter

(NACHTWÄCHTER)

1 2

**FOSSOYEUR**

activer  
mais pas le fossoyeur

(TOTENGRÄBER)

1 2

**SENORA VIOLETTE**

(SENORA VIOLETA)

0 1

**LADY NOIRE**

(LADY BLACK)

0 0

**ABBÉ**

À la fin de la partie,

(ABT)

fin de partie

0 1

**MENDIANT**

(BETTLER)

0 1

**MISS GRISE**

(MISS GREY)

1 1

**FRAU ROUGE**

(FRAU ROT)

2 2

**ÉVÊQUE**

(BISCHOF)

1 2

**GUÉRISSEUR**

(HEILER)

0 0



**PRÊTEUR SUR GAGES**

(GELDVORLEIHER)

0 1

**CHERCHEUR**

(FORSCHER)

+1 par ?  
de même couleur  
placé à la valeur du dé

1 phase 1

**BARONNE UNE**

(BARONESA UM)

À la fin de la partie  
1 baronne : 3 Points  
2 baronnes : 8 Points  
3 baronnes : 15 Points

0 fin de partie 0

**VICE-GOUVERNEUR**

(VIZEGOUVERNEUR)

2 fin de partie 2

**PROFESSEUR**

(PROFESSOR)

dé 1 choisi

1 phase 2

**MAÎTRE**

(MEISTER)

-1 ? +1  
(cubes = valeur du dé)

1 phase 2

**BARONNE DEUX**

(BARONESA DOIS)

À la fin de la partie  
1 baronne : 3 Points  
2 baronnes : 8 Points  
3 baronnes : 15 Points

0 fin de partie 1

**HÉRAUT**

(HEROLD)

0 1

**AUBERGISTE**

(WIRT)

ou  
si AUBERGE activée

1 2

**ÉRUDIT**

(GELEHRTER)

1 2

**BARONNE TROIS**

(BARONESA TRÈS)

À la fin de la partie  
1 baronne : 3 Points  
2 baronnes : 8 Points  
3 baronnes : 15 Points

0 fin de partie 1

**COMTE**

(GRAF)

0 0

**ARTISAN**

(HANDWERKER)

posséder les cubes suffit  
pour une carte

0 1

**SAGE-FEMME**

(HEBAMME)

À la fin de la partie,  
activé

2 fin de partie 2

**GOUVERNEUR**

(GOUVERNEUR)

1 fin de partie 1

**ARTILLEUR**

(KANONIER)

1 1



**EMPLOYÉ DE BUREAU**

type / utilisé

(AMTSDIENER)

1 1

**TRÉSORIER**

activation

(KÄMMERER)

1 2

**GARDIEN DU TRÉSOR**

FINANCE 1 / utilisé

(SCHATZMEISTER)

0 0

**AUTEUR**

Pour chaque type de vous pouvez en utiliser un 2 fois

(SCHREIBER)

0 1

**JUGE**

JUSTICE 1 / utilisé

(RICHTER)

1 1

**MATELOT**

0, 1 ou 2 en stock

(SCHIFFSJUNGE)

2 2

**ENVOYÉ**

À chaque fois que vous recevez des points grâce au péage, recevez

(GESANDTER)

1 1

**OISIF**

non obligatoire

phase

(MÜSSIGGÄNGER)

1 2

**NOBLE**

(EDLER)

1 2

**ARPENTEUR**

CONSTRUCTION 1 / utilisé

(VERMESSER)

2 2

**CAPITAINE**

Recevez si s'est déplacé d'au moins 2 cases

(KAPITAN)

1 2

**VALET DE CHAMBRE**

à l'achat

(ZIMMERMANN)

0 0

**ÉCLAIREUR**

+1

(WACHPOSTEN)

1 2

**ARCHITECTE**

activation

(BAUMEISTER)

0 0

**CHERCHEUR D'OR**

(GOLDSUCHER)

1 2

**PILOTE**

4 cases max

(STEUERMANN)

0 1





XX

XX

XX

(XX)

(XX)

(XX)



XX

XX

XX

(XX)

(XX)

(XX)



XX

XX

XX

(XX)

(XX)

(XX)



XX

XX

XX

(XX)

(XX)

(XX)

