

MAGISTER

Faites la même action  
que la carte en face

MAGISTER

Faites la même action  
que la carte en face

DECURIO

Attaque le personnage en face  
ou en diagonale.  
+1 au dé de combat

DECURIO

Attaque le personnage en face  
ou en diagonale.  
+1 au dé de combat

TUBA

Vous pouvez relancer les  
dés de combat 1 fois.

VENEFICUS

Défaussez la carte  
personnage en face.

ELEPHANTUS  
MILITARIS

La carte en face est défaussée  
si sa valeur de défense  
et inférieure ou égale à 4

ELEPHANTUS  
MILITARIS

La carte en face est défaussée  
si sa valeur de défense  
et inférieure ou égale à 4

MAECENAS

Activez une autre carte.  
Le prix de cette autre carte  
doit être payé

MAECENAS

Activez une autre carte.  
Le prix de cette autre carte  
doit être payé

PICTOR

Les deux joueurs reçoivent  
1 point de victoire par  
bâtiment posé dans leur camp.

PICTOR

Les deux joueurs reçoivent  
1 point de victoire par  
bâtiment posé dans leur camp.

PHILOSOPHUS

L'adversaire ne dispose que de  
2 dés d'action pour son  
prochain tour.

PHILOSOPHUS

L'adversaire ne dispose que de  
2 dés d'action pour son  
prochain tour.

PRAEDATOR

Défaussez une de vos cartes  
bâtiment posée. Recevez sa  
valeur de défense en points.

PRAEDATOR

Défaussez une de vos cartes  
bâtiment posée. Recevez sa  
valeur de défense en points.

### EQUITATUS

Toutes les cartes forum posées  
par l'adversaire sont  
défaussées.

### RESTAURATOR

Ajoutez à votre main  
une carte bâtiment  
choisie dans la défausse

### MERCENNARIUS

Attaquez la carte en face.  
+1 au dé de combat pour  
3 sesterces (+2->6 s....)

### MERCENNARIUS

Attaquez la carte en face.  
+1 au dé de combat pour  
3 sesterces (+2->6 s....)

### SPECULATOR

Regardez les cartes de  
la main de l'adversaire.  
Prenez en une.

### SPECULATOR

Regardez les cartes de  
la main de l'adversaire.  
Prenez en une.

### TEMPLARIUS

Lancez le dé de combat  
Recevez la moitié  
en point de victoire

### TEMPLARIUS

Lancez le dé de combat  
Recevez la moitié  
en point de victoire

### BESTIA

Attaquez la carte adverse ayant  
la plus faible défense. Si  
plusieurs cartes ont la même  
valeur, en choisir une.

### BESTIA

Attaquez la carte adverse ayant  
la plus faible défense. Si  
plusieurs cartes ont la même  
valeur, en choisir une.

Impression sur planche 16 étiquettes (2x8):

Largeur étiquette : 10,5cm

Hauteur étiquette : 3,5 cm

marge haute page : 0,8 cm

### AQUAEDUCTUS

3 points de victoire de la réserve sont écartés du jeu

### ARENA

Attaquez chaque carte personnage dans l'ordre 1 à 6. Cette attaque se termine dès qu'une carte est défaussée

### ARENA

Attaquez chaque carte personnage dans l'ordre 1 à 6. Cette attaque se termine dès qu'une carte est défaussée

### FONS BACCHI

Au début de votre tour, vous pouvez relancer une fois 1,2 ou 3 dés d'action

### BALLISTA

Attaque le bâtiment en face ou en diagonale.  
+1 au dé de combat

### BALLISTA

Attaque le bâtiment en face ou en diagonale.  
+1 au dé de combat

### FORTUNA

Défaussez toutes les cartes en main.  
Repiochez le même nombre de cartes

### FORTUNA

Défaussez toutes les cartes en main.  
Repiochez le même nombre de cartes

### FORUM

Posez un dés d'action sur la carte. Prenez autant de PV à la réserve que la valeur du dé.

### FORUM

Posez un dés d'action sur la carte. Prenez autant de PV à la réserve que la valeur du dé.

### FORUM

Posez un dés d'action sur la carte. Prenez autant de PV à la réserve que la valeur du dé.

### FORUM

Posez un dés d'action sur la carte. Prenez autant de PV à la réserve que la valeur du dé.

### TRIREMIS

Prenez 3 PV à la réserve si vous avez + de cartes personnage posées que l'adversaire

### TRIREMIS

Prenez 3 PV à la réserve si vous avez + de cartes personnage posées que l'adversaire

### PORTUS

Echangez une carte de votre main contre une carte posée.

### PORTUS

Echangez une carte de votre main contre une carte posée.

CASTRAS

Prenez la première carte de la pioche, posez la gratuitement sur un emplacement libre

CASTRAS

Prenez la première carte de la pioche, posez la gratuitement sur un emplacement libre

STATUA JOVIS

Défaussez une carte posée de votre adversaire en payant 10 sesterces

CARRUS BOVINUS

Si vous avez moins de 5 PV, prenez autant de PV que nécessaire à la réserve pour en avoir 5.

OFFERTORIUM

Défaussez une carte personnage posée, prenez à la réserve autant de PV que la valeur de défense.

OFFERTORIUM

Défaussez une carte personnage posée, prenez à la réserve autant de PV que la valeur de défense.

ARIES

Défaussez la carte bâtiment opposée.

TABERNA

Recevez de la réserve autant de PV que de cartes personnage posées par l'adversaire

TABERNA

Recevez de la réserve autant de PV que de cartes personnage posées par l'adversaire

VIA CASSIA

Exécutez l'action de la carte posées directement à droite ou à gauche

VIA CASSIA

Exécutez l'action de la carte posées directement à droite ou à gauche

TELONIUM

Si vous exécutez l'action "prendre des sesterces", prenez en 2 de plus

TELONIUM

Si vous exécutez l'action "prendre des sesterces", prenez en 2 de plus

Impression sur planche 16 étiquettes (2x8):

Largeur étiquette : 10,5cm

Hauteur étiquette : 3,5 cm

marge haute page : 0,8 cm