

Développement
Employez 1 action pour
débaucher 1 employé
d'un autre joueur.

Corrompu
Employez 1 action pour
débaucher 3 employés
d'autres joueurs.
(de différents joueurs)

Ressource Humaine
Plus de personnel pour l'embauche
de nouveaux employés et
ouverture de nouveaux services
pour les nouveaux employés:
motivation personnel
4 - 6 0
2 - 3 1
0 - 1 2

Corrompu
Plus de personnel pour l'embauche
de nouveaux employés et
ouverture de nouveaux services
pour les nouveaux employés:
motivation personnel
4 - 6 1
2 - 3 2
0 - 1 3

Comptabilité
Plus d'actions en
achetant des certificats:
motivation actions
4 - 6 0
2 - 3 1
0 - 1 2

Corrompu
Plus d'actions en
achetant des certificats:
motivation actions
4 - 6 1
2 - 3 2
0 - 1 3

Contrôle de gestion
Plus d'argent par services/services
généraux pour le jour de prime:
motivation montant
5 - 6 0
3 - 4 50.000
0 - 2 100.000

Corrompu
Plus d'argent par services/services
généraux pour le jour de prime:
motivation montant
3 - 6 100.000
2 150.000
0 - 1 200.000

PDG
Au début du comité de
direction vous pouvez
ouvrir 1 nouveau service
avec 1 employé.

Corrompu
Au début du comité de
direction vous pouvez
ouvrir 1 nouveau service
général sans employé (et
marquer 1 point de
services généraux).

Communications
Tirez les cartes d'événement :
le comité de direction
(seulement après la même
carte), le jour de prime
(avant le comité de
direction) + 6
nouvelles cartes.

Corrompu
Au début du comité de
direction effectuez 1 action
additionnelle après que le
PDG ait utilisé son
privilège.

Litiges & Brevets
Employez 1 action pour
licencier 1 employé et
marquer 1 point
d'influence.

Corrompu
Employez 1 action pour
licencier 2 employés et
marquer 2 points
d'influence.

Vous marquez un point de victoire si vous avez atteint plus de points que votre ennemi juré ou avez atteint le sommet sur une des pistes suivantes.

Services généraux
Corruption
Expérience

Pour 4 à 5 joueurs seulement!

Vous marquez un point de victoire si vous avez atteint plus de points que votre ennemi juré ou avez atteint le sommet sur une des pistes suivantes.

Actions
Services généraux
Expérience

Pour 5 joueurs seulement!

Vous marquez un point de victoire si vous avez atteint plus de points que votre ennemi juré ou avez atteint le sommet sur une des pistes suivantes.

Actions
Corruption
Expérience

Vous marquez un point de victoire si vous avez atteint plus de points que votre ennemi juré ou avez atteint le sommet sur une des pistes suivantes.

Influence
Services généraux
Corruption

Vous marquez un point de victoire si vous avez atteint plus de points que votre ennemi juré ou avez atteint le sommet sur une des pistes suivantes.

Influence
Actions
Services généraux

Vous marquez un point de victoire si vous avez atteint plus de points que votre ennemi juré ou avez atteint le sommet sur une des pistes suivantes.

Influence
Actions
Corruption

**Événement
Gala d'été**

Chaque membre
du conseil
d'administration paye

100.000

à la société
(la réserve).

**Événement
Motivation**

*Quelques dirigeants
veulent vendre
leurs parts de la
société.*

La motivation
diminue de

-2

**Événement
Motivation**

*La semaine de
travail de 49,5
heures sans
compensation est
introduite.*

La motivation
diminue de

-2

**Événement
Motivation**

*Selon les statistiques
de la société, une
majorité d'employés
est très satisfaite de
la gestion.*

La motivation
diminue de

-1

**Événement
Motivation**

*Une facture des
dépenses du conseil
d'administration
indique des visites
dans le quartier des
prostituées.*

La motivation
diminue de

-1

**Événement
Motivation**

*À partir de
maintenant, les
heures
supplémentaires ne
seront plus
rémunérées.*

La motivation
diminue de

-1

**Événement
Motivation**

*Après le succès des
mesure économique,
le conseil
d'administration
augmente ses
revenus*

La motivation
diminue de

-1

**Événement
Motivation**

*Le prix des desserts
à la cafétéria est
augmenté.*

La motivation
diminue de

-1

**Événement
Motivation**

*Les heures
d'ouverture du café
bar dans le salon
seront réduit à 12:30
à 1:00 p.m.*

La motivation
diminue de

-1

**Événement
Motivation**

La table de soccer cassée dans le salon ne sera pas réparée.

La motivation diminue de



**Événement
Carte crétin**

Le directeur de la communication paye

100.000

à chaque joueur.

**Événement
Anniversaire**

Le président d'honneur fête son anniversaire.

Le PDG et chaque directeur (sauf celui de la communication) participent au cadeau à hauteur de

100.000

**Événement
Motivation**

La salle de récréation est relocalisée au sous-sol.

La motivation diminue de



**Événement
Motivation**

À partir de maintenant, les employés doivent porter l'uniforme de la société.

La motivation diminue de



**Événement
Motivation**

Les horodateurs seront être mis en oeuvre.

La motivation diminue de



**Événement
Scandale au C.A.**

Le PDG tombé en disgrâce est licencié prématurément. Il reçoit

200.000

en guise de compensation.

La carte de privilège PDG est retournée face cachée.

**Événement
Motivation**

Les allocations de vacance sont annulées.

La motivation diminue de



**Événement
Carte crétin**

Le directeur de la communication paye

100.000

à chaque joueur.

**Événement
Motivation**

La gestion fait installer un spa au niveau du conseil d'administration.

La motivation diminue de



**Événement
Motivation**

Le comité de direction organise un party de Noël. Tous les employés sont invités.

La motivation augmente de



**Événement standard
Comité de direction**

1. Licencier le PDG
2. Élire un nouveau PDG
3. Désigner les nouveaux directeurs
4. Distribuer les cartes de privilège
5. Marquer des points d'influence
6. Ajuster la motivation
7. Classer les cartes d'événement

**Événement
Motivation**

Les membres de l'union seront exclus de match de soccer dans le futur.

La motivation diminue de



**Événement
Carte crétin**

Le directeur de la communication paye

100.000

à chaque joueur.

**Événement standard
Jour de prime**

- Chaque action **100.000**
- Chaque service **100.000**
- Chaque services généraux **200.000**
- Chaque membre du conseil d'administration **150.000**
- Le PDG **300.000**

**Événement
Motivation**

Par décision judiciaire le spa est maintenant ouvert à tous les employés.

La motivation augmente de



**Événement
Sortie annuelle**

Aucun effet.

Coûts des actions

1 action	100.000
2 actions	200.000
3 actions	400.000
4 actions	600.000
5 actions	900.000
6 actions	1.200.000
7 actions	1.600.000

Jour de prime

Chaque action	100.000
Chaque service	100.000
Chaque services généraux	200.000
Chaque membre du conseil d'administration	150.000
Le PDG	300.000

Attention: N'oubliez pas de contrôler !

Comité de direction Procédure

1. Licencier le PDG
2. Élire un nouveau PDG
3. Désigner les nouveaux directeurs
4. Distribuer les cartes de privilège
5. Marquer des points d'influence
6. Ajuster la motivation
7. Classer les cartes d'événement