

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



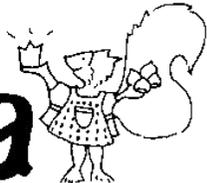
# Spielanleitung

Instruction • Règle du jeu • Spelregels

(D) (EN) (F) (NL)

Nr. 4381

# Hanna



# Hase/nuss



**HABA**<sup>®</sup>

Copyright Habermaaß-Spiele Rodach 1997

# Provisions de Noisettes

Un jeu de dé en couleurs pour **2 à 4 enfants à partir de 4 ans.**

**Durée du jeu :** environ 15 minutes  
**Conception :** Kathrin Hein et Isabel Roos  
**Création graphique :** Anja Dreier-Brückner

Chaque automne, les écureuils doivent faire une énorme réserve : ils accumulent jusqu'à 10000 noix, glands, châtaignes et pommes de pin pour pouvoir survivre à l'hiver. L'enfant qui parvient à rassembler le plus grand nombre de noisettes devient le roi ou la reine des écureuils.

## Contenu de la boîte :

- 20 noisettes en bois
- 1 plan de jeu en deux parties
- 4 écureuils
- 1 dé de couleur

## Règle résumée : **But du jeu :**

Chaque écureuil tente de rassembler le premier **5 noisettes.**

assembler le plan de jeu, noisettes au milieu, une figurine à chaque enfant

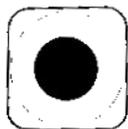
## Préparatifs :

Les **deux parties du plan de jeu** sont assemblées pour former un **anneau**. Toutes les noisettes, qui représentent la réserve, sont placées au milieu de l'anneau. Chaque enfant choisit un **écureuil** et le place sur n'importe quelle case vide. Les écureuils se déplacent dans le sens des aiguilles d'une montre.

## Règle du jeu :

Les écureuils vivent dans des nids ronds qu'ils fabriquent eux-mêmes avec des branchettes. Croisez les doigts et formez un creux de vos mains. L'enfant qui a les plus petites mains et formé le **plus petit creux** commence et lance **une fois le dé.**

lancer le dé 1x



jaune / rouge /  
vert / bleu

**Le dé indique ...**

... **une couleur.** L'écureuil est placé sur la case la plus proche de la même couleur. C'est au suivant, qui lance le dé à son tour.



prendre  
1 noisette

... **une noisette.** L'enfant peut prendre une noisette de la réserve au milieu de l'anneau.  
Il passe le dé à son voisin.

- Sur une case ne peut toujours se trouver qu'un seul écureuil.
- Les enfants jouent dans le sens des aiguilles d'une montre.



prendre  
1 noisette

**Si un écureuil arrive sur une case indiquant ...**

... **une noisette** : il est récompensé par une noisette prélevée sur la réserve. L'enfant la place devant lui. Celui ou celle qui a devant soi le plus grand nombre de noisettes a le droit de se proclamer **roi ou reine des écureuils**.

... **une couronne** : un cadeau royal attend le joueur.

Qui est, à ce moment-là, roi ou reine des écureuils ? (*Qui a devant soi le plus grand nombre de noisettes ?*) Il ou elle donne une **noisette** à l'enfant qui vient de jouer.



donner une /  
des noisette(s)

- Il arrive qu'il y ait **plusieurs rois et reines** : dans ce cas, ils offrent chacun une noisette à l'enfant qui vient de jouer.
- Si l'enfant qui joue est **lui-même le roi ou la reine**, il ne se passe rien. Il renonce modestement à accroître ses richesses.

5 noisettes

**Fin du jeu :**

Le jeu se termine lorsqu'un enfant a accumulé le premier 5 **noisettes** : il gagne le jeu.

