Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

nestorgames

PARITI

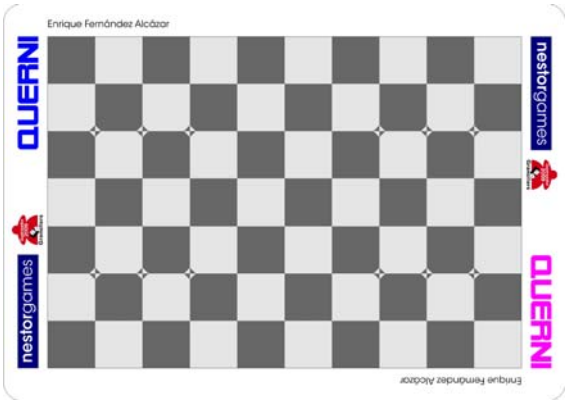
Un jeu pour 2 joueurs
par Enrique Fernández Alcázar

Le but du jeu, dans PARITI, est de créer le premier ses 8 paires de pions en réunissant lezs numéros bleus et rouges de mêmes valeurs.

CONTENU

Pour jouer à PARITI, vous avez besoin :

- d'un tablier de QUERNI de 7 x 10 cases, avec 32 cases de départ marquées à un coin :

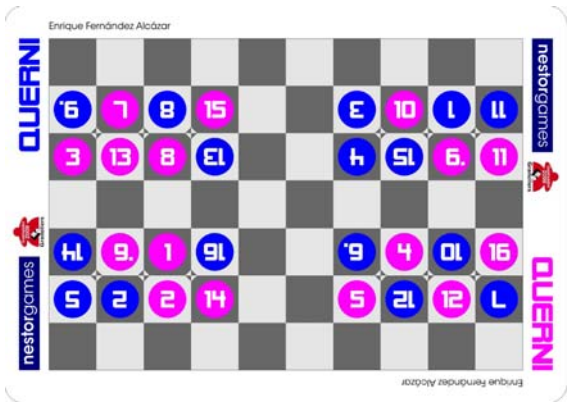


- de 16 pions bleus numérotés de 1 à 16,

- de 16 pions roses numérotés de 1 à 16.

MISE EN PLACE

Chaque joueur possède 16 pions, les pions pairs pour le premier joueur, les pions impairs pour le second joueur. Les 32 pions sont retournés, mélangés et placés aléatoirement sur le tablier, sur les cases de départ.



Exemple de placement initial

DÉROULEMENT DU JEU

À chaque tour, vous pouvez déplacer un pion selon l'un des deux mouvements possibles :

- Déplacement orthogonal ou diagonal vers une case vide voisine ; ce type de déplacement ne peut être que d'une case.

- Saut par-dessus un autre pion (de n'importe quelle couleur) jusqu'à une case vide située dans l'immédiate prolongation. Il n'est possible de sauter qu'un seul pion (on ne peut pas sauter un ensemble de plusieurs pions) et le saut peut être orthogonal ou diagonal. Si la situation le permet, le pion actif peut enchaîner plusieurs sauts, et cela ne compte que pour un seul tour de jeu. Le pion actif peut changer de direction après chaque saut.

À chaque tour, vous ne pouvez exécuter qu'un type de mouvement : déplacement ou saut. En cas de saut multiple, on ne peut jamais passer par la même case plus d'une fois par tour.

Un déplacement peut terminer sur un pion de même valeur et de couleur opposée. Les deux pions sont alors superposés et forment une paire. Une paire ne peut pas se déplacer mais peut être sautée par les autres pions/

FIN DE LA PARTIE

- La partie est terminée quand un joueur a réuni ses 8 paires : il gagne la partie.

- Si 30 tours passent sans qu'aucun joueur n'ait formé de paire, la partie est nulle.

Vous pouvez télécharger d'autres règles de QUERNIGAMES sur le site de NESTORGAMES !

QUERNI © Enrique Fernández Alcázar
QUERNI © Néstor Romeral Andrés
Traduction française 1.0 par François Haffner