

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

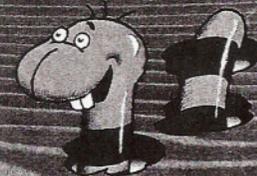
06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



HELMUT MARX

ROULE COCOTTE



Pour 2 à 4 Joueurs À partir de 3 ans

Entrez dans le poulailler

Des œufs sont cachés dans les nids... Mais comme les poules restent dessus en caquetant gaiement, personne ne sait vraiment combien d'œufs se trouvent dans chaque nid...

◆ Contient

- 1 poulailler en bois sur pivot
- 9 poulès en bois
- 60 œufs
- 1 dé avec un symbole-trèfle

Avant de jouer pour la première fois, il faut détacher soigneusement les œufs.

But du jeu

Ramasser un maximum d'œufs.

◆ Préparation

30 œufs sont répartis dans les 9 nids (le nombre d'œufs n'est pas obligatoirement le même dans chaque nid). Une poule est ensuite posée sur chaque nid.

Quelques tours rapides du poulailler (pour brouiller les pistes ...) et la récolte des œufs peut commencer !

◆ Déroulement du jeu

Le joueur le plus jeune commence la partie (on joue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre).

Il jette le dé.

◆ Quel résultat indique le dé ?

Le dé indique un, deux ou trois points

Le joueur choisit une poule... et la soulève.

S'il y a autant d'œufs dans le nid que de points indiqués par le dé : le joueur prend tous les œufs.

S'il y a plus d'œufs dans le nid que de points indiqués par le dé : le joueur prend juste le nombre d'œufs indiqué par le dé.

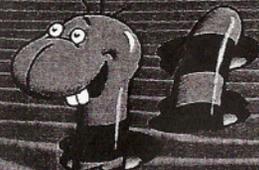
S'il y a moins d'œufs dans le nid : dommage, le joueur doit se contenter de cette quantité d'œufs.

S'il n'y a pas d'œuf dans le nid : pas de chance, le joueur ne récolte pas d'œuf à ce tour.



HELMUT MARX

ROULE COCOTTE



Le dé indique un trèfle

Quelle chance ! Le joueur choisit une poule et il prend tous les œufs qui se trouvent dans son nid (s'il n'y a plus d'œufs, tant pis !).

Fin du tour de jeu

Après avoir pris les œufs dans un nid, on remet toujours la poule en place et l'on refait tourner le poulailler.

◆ La fin du jeu

Le jeu se termine...

...À quatre joueurs, dès qu'un enfant a récolté huit œufs dans les nids. C'est lui le vainqueur !

...À deux ou trois joueurs, dès qu'un enfant a rassemblé onze œufs et a ainsi remporté la victoire.

◆ Variantes de jeu

Les variantes mentionnées ci-dessous peuvent être combinées les unes avec les autres.

1) Pour les plus âgés

Les enfants sachant déjà bien compter peuvent jouer avec les 60 œufs.

Le vainqueur est alors...

...À quatre joueurs, celui qui récolte le premier 16 œufs.

...À deux ou trois joueurs, celui qui récolte le premier 20 œufs.

2) Pour les...

Le jeu devient plus facile et plus court...

... Quand on ne met que 20 œufs dans les nids.

... Quand on ne recouvre pas un nid qui a été découvert ou vidé. On pose la poule correspondante à côté du plateau de jeu.

3) Pour les plus endurants...

On peut aussi décider que le jeu continue jusqu'à ce que les 30 œufs aient été récoltés.

Celui qui, à la fin du jeu, possède le plus d'œufs a gagné.

4) Un nid vide

Si on tombe sur un nid vide on doit y mettre un de ces œufs.