

Le Cirque des Boulons

Contenu :

Un plateau de jeu avec roulette, un nez de clown, 20 boutons (5 de chaque couleur).

But du jeu

Etre le plus rapide à placer ses 5 boutons de formes différentes sur les emplacements disponibles du plateau de jeu.

Préparation du jeu

Quand vous jouez pour la première fois, détachez délicatement les formes en carton sur le plateau de jeu (elles ne servent pas au jeu, vous pouvez les jeter).

Au total vous devriez évider 20 emplacements (pour positionner ensuite les boutons en plastique) plus un emplacement supplémentaire réservé au nez du clown. Attachez la flèche de la roulette. Placez le nez du clown sur l'emplacement circulaire correspondant. Chaque joueur prend 5 boutons de la même couleur et les pose devant lui.

Comment jouer à 4 joueurs

Chaque joueur va tenter, d'être le premier à placer sur le plateau un bouton de la forme désignée par la flèche de la roulette, sur un emplacement correspondant à cette forme. Puis il pressera sur le nez du clown pour valider son action : le nez couine !

Le plus jeune joueur commence par faire tourner la roulette. Celui qui réussit à placer un bouton correctement, le plus rapidement possible, en pressant sur le nez du clown, conservera son bouton en place sur le plateau. Les autres joueurs reprendront leur bouton.

Puis le tour passera au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre.



Note! Un bouton doit être correctement encastré. Car si un joueur, après avoir appuyé sur le nez du clown, n'avait pas convenablement positionné son bouton, il devrait le reprendre,

laissant alors la possibilité à un autre joueur de poser le sien et de presser le nez du clown.

- **Si la roulette indique le nez du clown** : le joueur qui a fait tourner la roulette pourra placer le bouton de son choix, soit sur un emplacement disponible du plateau, soit à la place d'un des boutons d'un adversaire. Cet adversaire devra reprendre son bouton et le poser devant lui. Le joueur suivant fait tourner la roulette.



- **Si la roulette indique une forme de bouton qu'un joueur a déjà placé sur le plateau**, les autres vont se précipiter pour placer leur bouton correspondant à cette forme sur le plateau et appuyer sur le nez du clown.

- **S'il ne reste qu'un seul joueur** qui puisse poser son bouton sur le plateau, il le place et lui ne sera pas obligé d'appuyer sur le nez du clown.

- **Si aucun des joueurs ne peut poser de bouton**, le joueur dont c'est le tour relance la roulette jusqu'à ce qu'elle indique une forme de bouton qui peut être ajouté au plateau.

Comment jouer à 2 ou 3 joueurs

Chaque joueur prend 5 boutons de la même couleur. Tous les boutons restants sont positionnés sur les emplacements vacants du plateau. La partie se déroule comme expliqué précédemment. S'il n'y a que 2 joueurs et qu'ils souhaitent jouer un certain temps, ils peuvent s'affronter avec deux couleurs de boutons chacun.

Le gagnant

Le premier joueur qui réussit à placer tous ses boutons remporte la partie.