

SCENARIO

LE CRANE DU NECROMANCIEN

Les héros doivent pénétrer dans le Château pour y récupérer un puissant artefact et le détruire .

Objectif :

récupérer le Crâne du Nécromancien et s'échapper du Château .

Nombre de joueurs :

2 à 5 joueurs (aventure de groupe)

PREPARATION

Eléments spéciaux nécessaires pour l'aventure

La section de donjon de Départ , la section de donjon Cercle Arcanique , la section de donjon Chapelle , la section de donjon Crypte de Strahd , la carte de Vilain de Strahd , la figurine de Strahd , la carte de Monstre Apparition , la figurine Apparition , 5 jetons Objet (Icône de Ravenloft , Eau Sainte , Crâne , Torche , Pieu en Bois) , 4 cartes trésor (eau sainte , Icône de Ravenloft , torche , Pieu en Bois) .

Placez la section de donjon de Départ sur la table .

Placez chaque héros sur 1 case adjacente aux escaliers .

Mettez de côté la section de donjon Crypte de Strahd , le jeton Crâne , la carte Monstre Apparition et la figurine correspondante .

Retirez la section de donjon Passage Secret de la pile des sections de donjon , elle ne sera pas utilisée pour ce scénario .

Mélangez les sections de donjon , retirez en 3 et mélangez les avec la section de donjon Chapelle . Placez ces 4 sections de donjon de côté .

Prenez 3 autres sections de donjon de la pile des sections de donjon et ajoutez y la section de donjon Cercle Arcanique . Puis , sans regarder , placez ces 4 sections de donjon sous la mini-pile contenant la section de

donjon Chapelle . Finalement , placez ces 8 sections de donjon après la 8ème section de donjon de la pile des sections de donjon .

Prenez les 4 jetons Objets de l'aventure (Icône de Ravenloft , Eau Sainte , Torche et Pieu en Bois) . Placez dans une tasse face cachée (vous les piocherez durant la partie) . De même , placez les cartes Trésor correspondantes à côté de la tasse contenant les jetons Objet .

Règles spéciales de l'aventure

Quand 1 joueur pioche 1 section de donjon avec 1 triangle NOIR , placez y 1 des 5 jetons objet . Un héros qui finit sa phase de héros à côté du jeton Objet peut s'en emparer ainsi que de la carte trésor correspondante .

Un héros qui débute son tour avec 0 HP se transforme en Apparition ! Remplacez la figurine du héros par la figurine Apparition et référez vous à sa carte Monstre . Passez la phase de héros et d'exploration du joueur . Durant sa phase de Vilain , le joueur ne piochera pas de carte Rencontre mais continuera d'activer ses Monstres et Pièges et la figurine Apparition .

Pour que le héros retrouve son apparence d'origine , les autres joueurs doivent battre l'Apparition (on ne gagne ni XP ni carte Trésor dans ce cas) . Ensuite , il faut encore qu'1 héros à la fin de sa phase de héros se retrouve adjacent à l'autel de la section de donjon Chapelle . Au prochain tour du héros transformé en Apparition , celui-ci dépensera 1 marqueur de Sursaut Héroïque et sera placé adjacent à l'autel .

Cercle Arcanique:

quand 1 héros révèle cette section de donjon , suivez les instructions suivantes .

- Posez en jeu la section de donjon cercle Arcanique . placez alors la section de donjon Crypte de Strahd en contact avec 1 des bords inexplorés de la section de donjon la plus éloignée du cercle arcanique .

- Au lieu de placer 1 des 5 jetons Objet , placez le jeton Crâne sur la pile d'os de cette section . Au lieu de piocher 1 carte Monstre , utilisez la carte Vilain Strahd et placez sa figurine sur le jeton Crâne . strahd est activé au début de chaque phase de Vilain . Un héros qui finit sa phase de héros à côté du jeton Crâne peut s'en emparer SI Strahd ne se trouve

pas sur cette section de donjon !

Victoire :

Les héros gagnent la partie en récupérant le jeton Crâne et en s'échappant par l'escalier de la section de Départ .

Défaite :

Les héros perdent la partie si l'un d'eux se retrouve au début de son tour avec 0 HP et qu'il n'y a plus de marqueur Sursaut Héroïque disponible . Ils perdent aussi 2 héros doivent être transformés en Apparition au même moment .

Quand vous commencez l'aventure , lisez ceci :

Vous avez appris que le Crâne du nécromancien , un puissant artefact , se trouve caché dans les profondeurs du château de Ravenloft . Vous vous êtes portés volontaires pour récupérer cet artefact et pour le détruire .

Quand les héros révèlent le Cercle Arcanique , lisez ceci :

Devant vous s'étale un cercle bleu lumineux constitué de signes runiques et en son centre le Crâne du Nécromancien . Soudain , Strahd fait irruption dans la salle et s'empare de l'artefact . Il vous pointe alors du doigt et dit " Vous ferez d'excellents lieutenants . Préparez vous à mourir ! " .
"