

End of the Game

The game ends as soon as the last card of the pile has been turned over and collected. The players pile up their cards. The player with the highest pile wins. Of course you can always count your ice cream cards too!

Different Variation

The rules of the basic game apply, except for the following changes:

When it is your turn you may not keep the ice cream card(s) but have to keep on turning over new ones until one color of ice cream appears for the second time.

Des glaces à gogo

Un jeu de réaction où il faut être rapide comme l'éclair, pour 2 à 5 marchands de glace de 4 à 99 ans.

Idée : Udo Peise et Marco Teubner
Illustration : Vera Brüggemann
Durée de la partie : env. 10 minutes

« Elles sont bonnes mes glaces! Fraise, chocolat, vanille... »
crie Mario le marchand de glaces en s'adressant aux enfants.
Fascinés, ceux-ci le regardent envoyer les boules avec adresse
et rapidité dans les coupes. Mais comment s'y prend-il ? Les
enfants aimeraient bien revoir ce tour d'adresse, mais Mario
a une meilleure idée : « Approchez-vous et essayez vous-
mêmes ! ». Il n'a pas besoin de le dire deux fois : les ama-
teurs de glace sont déjà en train d'envoyer les boules de
glace en l'air !

Contenu

- 1 coupe à glace (= boîte)
- 5 boules de glace
- 5 cartes de coupes à glace
- 49 cartes de glace
- 1 règle du jeu

But du jeu

Qui récupérera le plus de cartes de glace et gagnera la partie ?

Préparatifs

Chaque joueur prend une boule de glace et la carte de coupe
à glace de la même couleur et les pose sur la table.

Les boules de glace et les cartes de coupes à glace en trop sont retirées du jeu.

Posez la coupe à glace au milieu de la table en retirant le couvercle. Faites attention à ce que les joueurs soient tous à peu près à la même distance de la coupe à glace. Mélangez les cartes de glace et faites-en une pile retournée.

Déroulement de la partie

Jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui aura mangé de la glace à la framboise en dernier a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence en prenant la pile de cartes.

Retourne la carte de glace posée au-dessus de la pile de manière à ce que tous les joueurs puissent bien la voir, en la posant au milieu de la table. Fais vite, de manière à ce que tous les joueurs voient la carte en même temps. Tu as alors deux possibilités :

- Tu peux retourner tout de suite une autre carte de glace. Pose cette nouvelle carte sur la dernière qui a été retournée. On ne doit toujours voir que la carte du dessus. **Mais attention** : quand une carte montrant une sorte de glace est retournée pour la deuxième fois, tous les joueurs peuvent gagner les cartes retournées.
- Ou tu peux récupérer les cartes de glace retournées en les posant sous ta carte de coupe à glace : ton tour est alors terminé.

Ensuite, tu donnes la pile de cartes au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre.

Une carte montrant une sorte de glace est retournée pour la deuxième fois ?

Les joueurs lancent alors tous leur boule de glace le plus vite possible pour qu'elle arrive en premier dans la coupe à glace. Vous vérifiez alors tous ensemble les cartes retournées.

Règles importantes :

- Le joueur qui vient de retourner les cartes de glace a aussi le droit de lancer sa boule pour qu'elle arrive en premier dans la coupe à glace.
- Les joueurs n'ont pas le droit de garder leur boule de glace dans la main pendant que les cartes sont retournées.

Est-ce qu'une sorte de glace apparaît deux fois dans la pile de cartes retournées ?

- **Oui ?**
Super ! Le joueur dont la boule de glace est tout en bas dans la coupe à glace récupère en récompense toutes les cartes retournées pendant ce tour et les met en dessous de sa carte de coupe à glace.

Attention : s'il n'est pas possible de constater quelle boule de glace est tout au fond de la coupe, prendre la coupe et la secouer sans regarder dedans. Le joueur dont la boule de glace est alors tout au fond récupère les cartes retournées.

- **Non ?**

Tous les joueurs dont les boules de glace sont dans la coupe n'ont plus le droit de jouer pendant ce tour. Le tour ne continue que s'il y reste encore deux joueurs. S'il ne reste plus qu'un seul joueur, c'est lui qui récupère les cartes retournées.

Nouveau tour :

La pile de cartes est passée au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre. C'est à lui maintenant de tenter sa chance en retournant les cartes de glace.

Fin de la partie

La partie est terminée dès que la dernière carte a été retournée et récupérée. Chaque joueur fait une pile avec les cartes qu'il a récupérées. Le gagnant est celui qui a la plus grande pile. Vous pouvez bien sûr aussi compter vos cartes !

Variante

Jouez selon les règles ci-dessus en tenant compte du changement suivant :

vous ne pouvez plus récupérer de cartes de glace pendant votre tour, mais devez continuer de retourner des cartes jusqu'à ce qu'il y ait deux sortes de glace identiques de retournées.