

Le diable noir

Un jeu de cartes pour 2 à 6 joueurs.
Illustration: Anja Wrede.

Contenu du jeu : 33 cartes, 1 crayon de maquillage, 1 taille-crayon

But du jeu : Celui qui a le "diable noir" à la fin du jeu aura le nez peint en noir : il perd la partie.

Déroulement du jeu : Mélanger les cartes et les distribuer à chaque joueur à tour de rôle. Chaque joueur tient ses cartes dans la main de manière à les voir.

Faire attention aux animaux et aux couleurs : Celui qui a deux cartes qui se complètent pour former un animal a le droit de les poser tout de suite sur la table.

Le joueur qui est assis à gauche de celui/celle qui a distribué les cartes commence. Il tire une carte du jeu que le joueur suivant, dans le sens des aiguil-

les d'une montre, tient dans sa main et la regarde en faisant attention que personne ne la voie.

Est-ce qu'elle va avec une de tes cartes ? Tu poses alors l'animal que tu viens de compléter tout de suite sur la table.

Elle ne convient pas ou c'est le "diable noir" ? Tu la mélanges à tes cartes. Continuer de jouer dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'un joueur n'aie plus que le "diable noir" dans sa main. Il perd la partie et son nez sera peint en noir.

Diable noir à l'envers: Chaque animal posé sur la table compte un point. Celui qui a le "diable noir" à la fin de la partie a 3 points. Celui qui va récupérer le plus de points gagne la partie et aura une tache de rousseur peinte sur la joue. Celui qui aura 3 taches de rousseur en premier gagne la partie.