

Bockspringen

C'est dans la boîte! **2563**

Un jeu de course pour deux enfants dès quatre ans.

- Matériel:** 4 moutons, deux bâtonnets, 1 dé
- Principe du jeu:** Quel mouton qui sautera en premier par dessus le bâtonnet d'arrivée?
- Préparatifs:** Déterminer la trajectoire de la course en posant sur la table un bâtonnet qui servira de point de départ et en posant l'autre bâtonnet à env. 50 cm, pour servir de repère d'arrivée. Chaque joueur prend deux moutons d'une couleur et les pose l'un derrière l'autre devant le bâtonnet de départ.
- Déroulement:** Lancer le dé chacun à tour de rôle.
Est-ce que le dé est tombé par exemple sur le 1? Le mouton arrière du joueur mouton arrière saute par dessus son mouton avant: il le pose directement devant l'autre.
Le dé est tombé sur le 2 ou sur un chiffre supérieur? Ses moutons sautent alors l'un par dessus l'autre plusieurs fois, suivant le chiffre sur lequel le dé est tombé. Il prend toujours le mouton arrière et le déplace par dessus le mouton placé devant lui.
C'est ensuite au tour du joueur suivant. Il lance le dé et déplace ses moutons du nombre de fois qui lui indique le dé.
- Fin du jeu:** Dès qu'un mouton saute au delà du bâtonnet d'arrivée, la partie est terminée. Le joueur auquel appartient ce mouton gagne la partie.
- Astuces et particularités:**
- Une course de saute mouton originale!
 - Pratique à emmener partout!

A partir
de **4**