

# La petite fille aux étoiles d'or

Un fabuleux jeu de dé pour 2 à 4 joueurs de 3 à 8 ans.  
Avec le conte « Les ducats tombés du ciel » des frères Grimm à lire et raconter ainsi qu'une variante pour joueurs plus âgés.

**Idée :** Wolfgang Kramer & Markus Lübke

**Illustration :** Annette Roeder

**Durée de la partie :** env. 10 - 15 minutes

Il était une fois une petite pauvre fille. Elle ne possédait que les vêtements qu'elle portait et un petit morceau de pain. Malgré sa pauvreté, elle était toujours aimable et prête à aider les autres, à tel point qu'un jour elle donna même ses derniers habits. Elle se retrouva au milieu de la forêt sans vêtement. Et soudain, il se mit à pleuvoir des pièces d'or. La petite fille les ramassa. A partir de ce moment-là, les gens l'appelèrent « Petite fille aux étoiles d'or ». Est-ce que vous allez pouvoir aider « Petite fille aux étoiles d'or » à récupérer les pièces d'or ?



## Contenu

- 1 Petite fille aux étoiles d'or
- 1 tour du ciel
- 4 arches avec une voie céleste
- 12 cases-forêt de différentes couleurs
- 16 pièces d'or
- 10 pièces d'argent
- 4 sacs
- 1 dé
- 1 règle du jeu

*recupérer le plus de pièces d'or*

## But du jeu

Qui va aider « Petite fille aux étoiles d'or » à ramasser les pièces d'or et en aura le plus dans son sac à la fin de la partie ?

*assembler la tour du ciel et les voies célestes*

## Préparatifs

Poser la tour du ciel au milieu de la table. Insérer les quatre arches avec les voies célestes dans les découpes de la tour, comme illustré.



Mettre une pièce d'or dans chacune des quatre voies célestes : elles roulent et s'arrêtent juste devant les arches. Mettre les pièces d'or restantes sur la tour.

Poser quatre cases-forêt quelconques directement en dessous des quatre arches.

Poser deux autres case-forêt respectivement entre les quatre arches. Mettre « Petite fille aux étoiles d'or » sur n'importe quelle case-forêt.



Chaque joueur prend un sac. Les sacs en trop et les pièces en argent sont remis dans la boîte. Préparer le dé.

## Déroulement de la partie

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Quel joueur a déjà vu une étoile filante ? Tu commences. Si personne d'entre vous n'a jamais vu d'étoile filante ou si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence en lançant le dé.

*lancer le dé*

## Sur quoi est tombé le dé ?

*couleur = mettre « Petite fille aux étoiles d'or » sur la case-forêt correspondante, porte = avancer « Petite fille aux étoiles d'or » en dessous de la prochaine arche, « Petite fille aux étoiles d'or » en dessous d'une arche :*

*pièces d'or dans la voie céleste = les pousser et les récupérer*

*pas de pièces d'or dans la voie céleste = il ne se passe rien*

*mettre une pièce d'or dans n'importe quelle voie céleste*

*joueur suivant*

*toutes les pièces d'or récupérées = fin de la partie, joueur avec la plus grande tour = gagnant*

### • Une couleur ?

Avance « Petite fille aux étoiles d'or » dans le sens des aiguilles d'une montre et pose-la sur la prochaine case-forêt de la couleur du dé.

### • Une porte ?

Quelle chance ! Tu as le droit d'avancer « Petite fille aux étoiles d'or » juste en dessous de la prochaine arche dans le sens des aiguilles d'une montre.

### Après que tu aies joué, « Petite fille aux étoiles d'or » se trouve-t-elle en dessous d'une porte ?

Maintenant, ça devient intéressant ! Regarde si dans la voie céleste qui mène à cette arche, il y a une ou plusieurs pièces d'or.

### • Oui, il y a une ou plusieurs pièces dans la voie céleste :

Il pleut alors des pièces d'or sur « Petite fille aux étoiles d'or » ! Pousse légèrement chacune de ces pièces : elles tombent devant elle. Tu récupères ces pièces et les mets dans ton sac.

### • Non, il n'y a pas de pièces dans la voie céleste :

Domage ! Tu n'as pas eu de chance. Tu ne peux pas ramasser de pièces d'or.

### Une nouvelle pièce d'or

A la fin de ton tour, tu as le droit de prendre une pièce de la tour et de la mettre dans n'importe quelle voie céleste. Elle se met tout de suite à rouler en direction de l'arche.

### Important :

- Tu n'as pas le droit de mettre de pièce d'or dans la voie céleste d'une arche en dessous de laquelle se trouve « Petite fille aux étoiles d'or ».
- S'il n'y a plus de pièces dans la tour, tu ne peux plus en mettre dans une voie céleste.
- Si une pièce sort de la voie céleste pendant le jeu, tu la remets dedans.

C'est ensuite au tour du joueur suivant de lancer le dé et d'avancer « Petite fille aux étoiles d'or ».

## Fin de la partie

Quand toutes les pièces d'or ont été récupérées, la partie est finie. Chaque joueur sort les pièces d'or de son sac et les empile. Celui qui aura la plus grande pile gagne la partie. S'il y a des ex æquo, ils gagnent tous ensemble.

## Variante avec les pièces d'argent

Cette variante est un peu plus difficile et convient aux enfants plus âgés. Les règles sont les mêmes que dans le jeu ci-dessus, avec en plus les règles suivantes :

- Au début de la partie, vous mettez en plus les dix pièces d'argent dans la tour.
- Quand tu poses une nouvelle pièce dans une voie céleste, tu choisis si tu veux prendre une pièce en or ou une pièce en argent.
- Quand tu amènes « Petite fille aux étoiles d'or » en dessous d'une arche, tu n'as le droit de pousser des pièces que jusqu'à ce qu'il y en ait une d'une autre couleur.

*Exemple :*

*Tu amènes « Petite fille aux étoiles d'or » en dessous d'une arche. Dans la voie céleste, il y a deux pièces d'or et trois pièces d'argent.*



- La première pièce est une pièce d'argent. Tu as le droit de la pousser.
- La deuxième pièce est aussi une pièce d'argent. Tu as aussi le droit de la pousser.
- La troisième pièce est une pièce d'or. Tu n'as pas le droit de pousser cette pièce parce qu'elle n'a pas la même couleur que la première pièce.
- Bien qu'il y ait encore d'autres pièces d'argent dans la voie céleste, tu n'as plus le droit de pousser de pièces.

*Tu récupères les deux pièces d'argent tombées aux pieds de « Petite fille aux étoiles d'or » et les mets dans ton sac. Ton tour est alors fini.*

- La partie se termine quand toutes les pièces ont été récupérées. Le joueur qui a la plus grande pile de pièces gagne la partie. En cas d'ex æquo, le gagnant est celui qui a le plus de pièces d'or. S'il y a aussi des ex æquo, ils gagnent tous ensemble.

## « Les ducats tombés du ciel » des frères Grimm

Il était une fois une petite fille qui était pauvre et très pieuse. Ses parents étaient morts et elle vivait toute seule. Elle n'avait plus d'abri et ne possédait plus qu'une petite chemise, une jupe, un manteau et un bonnet.

Un jour, un homme riche lui donna un morceau de pain. La petite fille se réjouit car elle n'avait rien mangé depuis fort longtemps. Le morceau de pain à la main, elle partit vers la forêt. En route, elle rencontra un pauvre homme qui lui dit : « Ah ! Donne-moi quelque chose à manger, je suis tellement affamé ! ». La petite fille eut pitié de l'homme et elle lui donna son morceau de pain.

Un peu plus tard, elle rencontra un enfant qui pleurait. Il la supplia : « J'ai si froid, donne-moi de quoi me réchauffer ». Sans plus réfléchir, elle ôta son bonnet et le donna à l'enfant.

Sans son bonnet, la petite fille continua à marcher dans la forêt. Après avoir poursuivi son chemin pendant un moment, elle rencontra une vieille femme qui tremblait de froid, car elle ne portait qu'une robe trouée au tissu peu épais. Cela lui fit tellement mal au cœur qu'elle donna son manteau à la vieille femme.

Peu après, elle croisa une petite fille. Celle-ci ne portait qu'une petite chemise sur elle et elle était déjà toute violette tellement elle avait froid. Pleine de compassion, elle enleva sa jupe et la donna à la petite fille.

Dépourvue de son manteau, de sa jupe et de son bonnet, elle s'enfonça encore plus profondément dans la forêt. Il faisait déjà presque nuit lorsqu'elle entendit un léger gémissement : un petit garçon était assis par terre au milieu de la forêt et claquait des dents. Lorsqu'il aperçut la petite fille, il lui demanda de lui donner sa chemise.

La petite fille pieuse pensa : « Il fait nuit, personne ne peut me voir et le petit garçon a beaucoup plus besoin de la chemise que moi ! ». Sans hésiter, elle enleva sa chemise et la donna au petit garçon. Il fut très content et la remercia de tout cœur.

Et alors que la petite fille se retrouvait toute seule et dépouillée de ses habits, il se mit à pleuvoir des étoiles du ciel. En fait, c'était de vraies pièces d'or. Ebahie, la petite fille se regarda car soudain, elle portait une robe en soie. Elle ramassa les pièces d'or et les mit dans sa robe. Depuis lors, elle n'eut plus de souci à se faire pour subvenir à ses besoins et vécut heureuse jusqu'à la fin de ses jours.