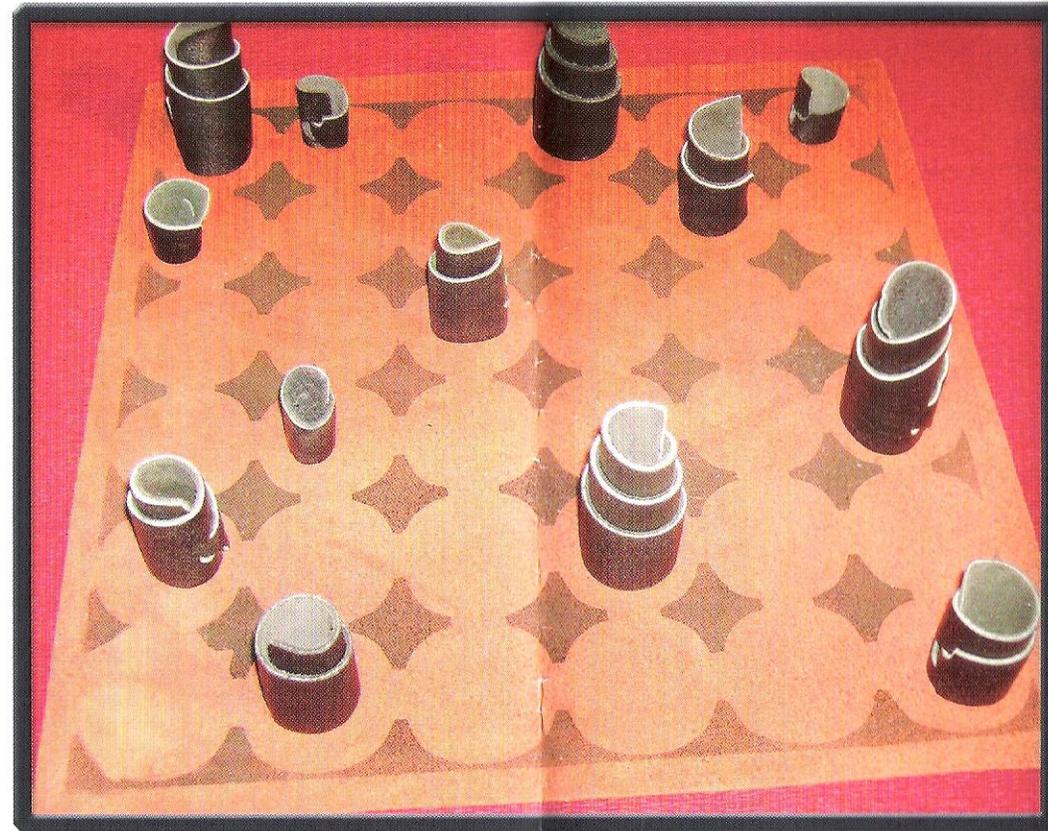


GYGÈS



Auteur : Claude Leroy © 2007 JACTALEA



Le roi Gygès fit faire un labyrinthe, et dit : « le sage sortira de ce labyrinthe, comme l'idée neuve sort des brumes de l'esprit ».

Sortez le premier du labyrinthe !

MATERIEL

- Un tapis en cuir représentant un labyrinthe de 36 salles, reliées par des « portes », et comportant 6 sorties sud (façade concave) et 6 sorties nord (façade rectiligne).

- 12 pièces torsadés en cuir : 4 torsades simples, 4 doubles et 4 triples. (les simples peuvent être glissés dans les triples pour ranger le jeu).

PREPARATIFS

- Un joueur s'installe derrière le côté sud, l'autre derrière le côté nord.

- Chacun prend 2 pièces de chaque sorte (2 simples, 2 doubles et 2 triples) et les installe, dans l'ordre qu'il veut, dans les 6 salles les plus proches de lui. Les pièces sont toutes de la même couleur car elles n'appartiennent pas définitivement à l'un ou l'autre camp.

- Sud joue le premier coup.

BUT DU JEU

- Pour gagner, il suffit de faire sortir une seule pièce de l'autre côté du labyrinthe (simple, double ou triple).

Si vous êtes sud, faire sortir une pièce du labyrinthe par une des issues nord.

Si vous êtes nord, faire sortir une pièce du labyrinthe par une des issues sud.

DEPLACEMENT

Les pions n'appartiennent définitivement à personne : chacun joue les plus proches de soi. Sud ne peut jouer que les pièces de sa rangée la plus au sud.

Nord ne peut jouer que les pièces de sa rangée la plus au nord.

Au début, vous ne pouvez donc jouer que les pièces de votre première ligne. Si votre première ligne se vide, vous pourrez jouer les pièces de votre deuxième ligne et ainsi de suite.

Passez une, deux ou trois portes, selon que votre pièce est « simple », « double » ou « triple ».

Une pièce simple franchit une seule porte.

Une pièce double doit franchir deux portes.

Une pièce triple doit franchir trois portes.

Si vous vous retrouvez dans une salle occupée, vous pouvez soit déloger la pièce déjà présente, soit rebondir pour amplifier votre coup :

- Rebondir : vous laissez la pièce déjà présente sur place et repartez en empruntant sa propre capacité de déplacement. *On rebondit de 1 sur un simple, de 2 sur un double et de 3 sur un triple.*

Vous pouvez rebondir ainsi plusieurs fois de suite, ce qui amplifie votre capacité de déplacement au point de pouvoir traverser en un seul coup le labyrinthe.

- Déloger : vous prenez la place de la pièce déjà présente, et vous la relogez dans n'importe quelle salle vide du labyrinthe.

Sauf derrière la première rangée occupée par l'adversaire.

NOTA BENE

Vous pouvez déloger une pièce après avoir rebondi sur d'autres..

Pendant un déplacement, il est

interdit de repasser deux fois par une même porte, mais on peut retraverser la même salle en passant par des portes différentes.

On ne peut sortir du labyrinthe que si le déplacement de la pièce est entièrement terminé (si on rebondit de 3, on ne peut pas sortir du labyrinthe après seulement 2 portes).

Une pièce jouée par votre adversaire peut devenir jouable par vous au coup suivant si elle a rejoint ou dépassé la rangée occupée la plus proche de vous.

Si toutes vos pièces jouables sont bloqués sur votre première rangée, vous devez jouer une pièce de la rangée suivante.

Vous ne pouvez jouer un coup répétitif (reproduisant telle quelle une situation antérieure).

Pour en savoir plus sur les tactiques et stratégies, venez jouer en ligne sur www.gyges.com