

Jeu Habermas n° 4348

Les oursons s'amuse

Une collection de jeux pour 2 à 5 joueurs de 3 à 8 ans.

Idée : Heinz Meister
Illustration : Annet Rudolph
Durée de la partie : env. 10 minutes par jeu

« Je ne sais vraiment pas comment m'habiller aujourd'hui ! » soupire le petit ours en regardant désespérément dans son armoire : le pull rouge ou le pantalon à carreaux ? Ou plutôt le T-shirt à rayures et le jean bleu ? Et qu'est-ce que je mets sur ma tête : une casquette de baseball ou un bonnet vert ? En un rien de temps, le petit ours a empilé une montagne d'habits à côté de lui et il ne sait plus où donner de la tête. Vas-tu pouvoir l'aider à trouver les bons habits ?

Contenu

3 ours (formés chacun de trois parties)
27 cartes
1 règle du jeu



FRANÇAIS

Chers parents,

Avant de jouer pour la première fois, regardez bien les pièces du jeu avec votre enfant.

Le jeu comprend en tout neuf pièces d'ours. Une tête, un corps et une paire de pattes doivent être assemblés pour former un ours.

Posez toutes les pièces faces visibles sur la table avant de jouer et dites à votre enfant d'assembler différents ours en s'inspirant des motifs des cartes.

Après cela, vous pourrez commencer à jouer selon les différentes règles indiquées ci-dessous. Tenez compte de l'âge indiqué pour chaque jeu ainsi que des capacités individuelles de votre enfant.

Jeu n° 1 : Compose le bon ours !

Qui va trouver l'ours recherché et récupérera trois cartes en premier ?

Un jeu de mémoire pour 2 à 5 joueurs dès 3 ans.

Préparatifs

Poser les neuf pièces d'ours au milieu de la table, faces cachées, et bien les mélanger. Mélanger également les cartes et les empiler, faces cachées.

Déroulement de la partie

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui porte aujourd'hui un vêtement à rayures a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus âgé qui commence en retournant la première carte.

Tu essayes maintenant de trouver les trois pièces d'ours qui, une fois assemblées, formeront l'ours montré sur la carte. Retourne d'abord n'importe quelle pièce d'ours :

La pièce que tu viens de retourner correspond à l'ours montré sur la carte ?

- **Non ?**

Pas de chance ! Ton tour est fini. Repose la pièce, face cachée.

- **Oui ?**

Super ! Tu retournes une deuxième pièce d'ours. Si elle convient aussi, tu en retournes une troisième

Si tu as retourné les trois bonnes pièces d'ours, tu prends la carte en récompense.

Les pièces d'ours sont ensuite à nouveau retournées (faces

cachées) et un nouveau tour commence. Bien mélanger les pièces et retourner une carte.

C'est ensuite au tour du joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre de retourner une pièce d'ours.

Conseil : une fois la pièce d'ours retournée, vous pouvez aussi la poser à côté de la carte pour vérifier.

Fin de la partie

La partie est finie dès qu'un joueur a récupéré sa troisième carte : il gagne la partie.

Jeu n° 2 : Coucou, où suis-je ?

Un jeu de réaction pour 2 à 5 joueurs dès 4 ans.

Préparatifs

Poser les neuf pièces d'ours au milieu de la table, faces cachées. Poser les cartes, faces visibles, autour des pièces d'ours en laissant suffisamment d'espace entre les cartes. Faire attention à ce que les cartes ne se chevauchent pas et qu'elles soient à portée de main de chaque joueur.

Déroulement de la partie

Celui qui peut enlever et remettre ses chaussures le plus vite possible a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence. Retourne les pièces suivantes l'une après l'autre : une tête d'ours, un corps d'ours et une paire de pattes. N'assemble pas les pièces mais laisse-les là où tu les as retournées. L'ours recherché est constitué de ces trois pièces retournées.

Maintenant, tous les joueurs jouent en même temps. Chacun cherche le plus vite possible la carte représentant l'ours recherché. Celui qui la trouve met la main dessus.

Attention : on n'utilise qu'une seule main et on la laisse sur la carte après l'avoir touchée.

Ensemble, vérifiez quelle est la bonne carte. Seul le joueur qui a posé sa main le plus vite sur la bonne carte la prend en récompense. Il la pose devant lui, face cachée. Si aucun joueur n'a trouvé la bonne carte, elle reste là où elle est.

Ensuite, on retourne de nouveau les pièces d'ours (faces cachées) et les mélange.

C'est ensuite au tour du joueur suivant de retourner trois pièces d'ours.

Fin de la partie

La partie est finie quand la carte qui est recherchée est déjà posée devant l'un des joueurs. Ce joueur montre la carte : c'est lui le gagnant de la partie.

Jeu n° 3 : Regarde bien !

Qui va faire bien attention et pourra, avec un peu de chance, retourner ses quatre cartes en premier ?

Un jeu pour 2 à 5 joueurs dès 4 ans.

Préparatifs

Poser les neuf pièces d'ours au milieu de la table, faces cachées. On distribue quatre cartes à chaque joueur qui les pose devant lui, faces tournées vers le haut. Les cartes en trop sont retirées du jeu.

Déroulement de la partie

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui pourra le mieux imiter le cri d'un ours a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus âgé qui commence en retournant n'importe quelle pièce d'ours.

Les autres joueurs retournent chacun à tour de rôle une autre pièce, jusqu'à ce que l'un des joueurs pense qu'il va pouvoir faire un des ours représentés sur ses cartes avec les pièces déjà retournées. Si c'est le cas, il dit tout de suite : « Stop ! ». Maintenant, tous les joueurs vérifient.

Trois des pièces correspondent-elles à l'illustration de la carte ?

- **Oui ?**

Très bien ! Tu as le droit de retourner cette carte.

- **Non ?**

Pas de chance ! On continue de retourner des pièces, chacun à tour de rôle.

Attention : il est possible que plusieurs joueurs puissent en même temps constituer un ou plusieurs ours. Les joueurs ont alors le droit de retourner chacun la carte correspondante.

Nouveau tour :

Dès qu'un ou plusieurs ours ont pu être assemblés en même temps, on commence un nouveau tour. On retourne de nouveau toutes les pièces d'ours et les mélange bien.

C'est ensuite au tour du joueur suivant de retourner une pièce.

Fin de la partie

La partie est terminée dès qu'un joueur a retourné sa quatrième carte. Si plusieurs joueurs peuvent retourner en même temps leur quatrième carte, ils gagnent tous ensemble.

Jeu n° 4 : Sais-tu qui je suis ?

Qui pourra bien assembler l'ours recherché et récupérer trois cartes en premier ?

Un jeu où il faut deviner et combiner, pour 3 à 5 joueurs dès 5 ans.

Préparatifs

Poser les neuf pièces d'ours au milieu de la table, faces visibles.
Mélanger les cartes et les empiler, faces cachées.

Déroulement de la partie

Celui qui aura le plus grand nombre de vêtements sur lui a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence. C'est lui « l'ours secret ».

« L'ours secret » tire la première carte de la pile et regarde discrètement ce qu'il y a dessus. Les autres joueurs essaient de deviner quel ours est représenté sur la carte.

Le joueur suivant assis à gauche de « l'ours secret » commence et assemble un ours en prenant une tête d'ours, un corps d'ours et une paire de pattes.

« L'ours secret » compare l'ours à celui représenté sur la carte et dit tout haut le nombre de pièces d'ours qui sont bonnes.

Combien y en-t-il ?

- **Aucune, une ou deux pièces ?**
Regardez bien les pièces assemblées et retenez bien le nombre de bonnes pièces. C'est ensuite au tour du joueur suivant d'assembler un ours.

- **Toutes les trois ?**

Super ! En récompense, tu prends la carte de « l'ours secret » qui, pour vérifier, la pose à côté de l'ours assemblé.

« L'ours secret » passe ensuite la pile de cartes au joueur suivant et un nouveau tour commence.

Fin de la partie

La partie est terminée dès qu'un joueur a récupéré sa troisième carte : il est le gagnant.