

# KARMBOLAGE

Jeu à emporter

4378

*Jeu d'action pour 2 à 4 joueurs  
de 6 à 99 ans.*

*Principe du jeu:* • Il s'agit de lancer les disques multicolores l'un contre l'autre, à l'aide d'une corde.

*Matériel:* • 1 délimitation, 1 bloc carambole (= bloc de bois chargé de guider les disques de tir), 6 disques de tir colorés, 1 corde à lancer, 2 dés de couleur.

*Déroulement:* • Placer la délimitation en carré sur la table pour marquer le terrain de jeu. Tendre la corde.  
• Placer les disques de tir au milieu du terrain. Les joueurs conviennent du nombre de points à atteindre (par exemple : le premier qui arrive à 10 points a gagné).  
• Préparer le dé, le bloc carambole, le carnet de notes et le stylo à bille (pour inscrire les points).

• **Lancer les deux dés:**

• **2 lancers de la même couleur:** le joueur a 1 point et peut relancer !

• **2 couleurs différentes:** à l'aide de la corde, les 2 disques de bois de ces 2 couleurs doivent être projetés l'un contre l'autre.

• Pour lancer un des disques, il faut disposer la corde en demi-cercle tout autour puis la tendre d'un coup. En visant bien, on touche alors l'autre disque.

• **Attention:** vous ne pouvez toucher des doigts l'autre disque et tous deux doivent rester à l'intérieur de la délimitation.

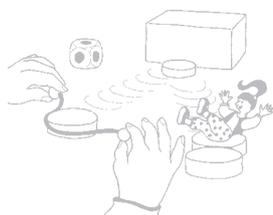
• **Non touché:** donner la corde au joueur suivant.

• **Coup non valable:** donner la corde au joueur suivant.

• **Touché:** le point est marqué. Le joueur peut alors décider d'inscrire son point ou de relancer les dés pour obtenir plus de points.

• **Risque:** les points obtenus en un tour peuvent être perdus en cas de tir raté ou non valable.

Si les deux dés sont de la même couleur, le nombre de points est doublé. Le bloc de carambole sert d'auxiliaire, par exemple, pour tirer en angle. Placé au bord, il peut aussi servir de séparation.



*Fin du jeu:* • Le joueur qui atteint le premier le nombre de points convenu a gagné.

*Astuces et particularités:*

• Elu jeu de l'année en Allemagne en 1995.

• Les règles du jeu comportent encore 3 variantes.

HABA®

10

9

8

7

A partir  
de

6

5

4

3

2

1