

Hase Hannes

Jeu à emporter

4445

*Jeu de cartes pour 2 à 4 enfants
à partir de 4 ans.*

Principe du jeu: Le joueur qui, le premier, parvient à se débarrasser de toutes ses cartes gagne la partie.

Matériel: 1 lapin, 40 cartes (32 œufs de Pâques, 5 lapins, 3 œufs brisés).

Déroulement: Mélanger les cartes et donner cinq cartes à chaque enfant. Toutes les autres cartes sont posées sur une pile, face cachée. La carte supérieure de la pile est retournée et posée à côté de celle-ci.

Préparer le lapin en bois.

Comparer ses propres cartes avec la carte retournée :

- Y a-t-il concordance de forme ou de couleur ? Poser cette carte sur la carte retournée.
- Pas de concordance ? Pas de cartes « lapin », ni « œuf brisé » en main ? Prendre une carte de la pile.
- Pas de concordance mais une carte « lapin » ou « œuf brisé » en main ? Déposer une de ces cartes.
- Ces cartes peuvent être posées sur n'importe quelle carte. On peut alors également choisir la couleur dans laquelle on poursuivra.
- Carte « lapin » : prendre le lapin en bois. Celui qui a le lapin ne doit pas piocher de carte de la pile.
- Carte « œuf brisé » le joueur suivant ne peut pas déposer de carte.
- C'est au tour de l'enfant suivant de jouer. Lorsque la pile est épuisée, mélanger à nouveau les cartes déposées.

Fin du jeu: Le jeu s'achève lorsqu'un enfant a déposé sa dernière carte et gagne ainsi le jeu.

Astuces et particularités:

Le jeu convient surtout pour la période de Pâques car il est emballé dans un œuf de Pâques métallique.

A partir
de

4

