



Siebenpunkt

Jeu éducatif

4576

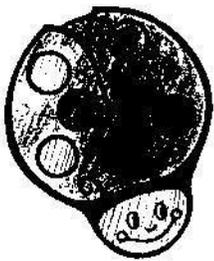
Collection de jeux éducatifs pour 2 à 4 enfants à partir de 5 ans

But du jeu: premier comptage, première compréhension des quantités, mémoire et coloriage.

Principe du jeu: Avec un peu de chance au dé, on peut colorier de nombreuses taches de coccinelles. Pour les jeux 2 et 3, il faut en plus une bonne mémoire, car à présent, les coccinelles sont tapies sous de petites feuilles. Seuls les joueurs qui font bien attention savent combien il reste de points à colorier.

Matériel: 1 plateau de jeu repliable, 1 dé (1 à 4 points), 1 tampon coccinelle, 1 tampon encreur, 5 crayons de couleur (rouge, vert, jaune, bleu, noir), 1 bloc de dessin, 7 feuilles en bois (nécessaires uniquement pour les jeux 2 et 3).

Déroulement: **Jeu 1:** jeu de dessin et de coloriage
Ouvrir le plateau de jeu, y poser 1 feuille de papier, refermer le plateau de jeu : le papier se trouve à présent dans la découpe du feuillage. A l'aide du tampon, dessiner exactement 7 coccinelles. Chaque enfant prend un crayon de couleur. Le crayon noir est prêt : il est utilisé par chacun à son tour. Lancer 1x le dé et prendre le crayon noir. Choisir une coccinelle et colorier le nombre de points joué. Règle : le nombre de points joué doit toujours être exploité en totalité. C'est au tour de l'enfant suivant de jouer. Plus aucune coccinelle n'a suffisamment de points à colorier ? On relance le dé. Celui qui, avec le nombre de points joués, peut colorier exactement le nombre de points manquants d'une coccinelle, prend ensuite immédiatement son crayon de couleur et colorie l'ensemble de cette coccinelle. Ensuite, c'est au tour de l'enfant suivant de jouer. Qui parviendra à colorier le plus de coccinelles ?



Jeu 2 : jeu de comptage et de mémorisation.

Préparation comme ci-dessus.

Règle supplémentaire : chaque coccinelle est recouverte à l'aide d'une petite feuille en bois. Lancer 1x le dé. Enlever une feuille en bois au choix. Le nombre de points joué est colorié à l'aide du crayon de couleur noir sur la coccinelle devenue visible, après quoi la coccinelle est à nouveau recouverte. C'est au tour de l'enfant suivant de jouer.

Règle : les points du dé doivent toujours être entièrement épuisés. La coccinelle découverte n'a-t-elle plus assez de points à colorier ? Dans ce cas, on ne colorie rien. La coccinelle est à nouveau recouverte et le tour passe à l'enfant suivant.

Lorsque le septième point est colorié, le joueur colorie entièrement la coccinelle à l'aide de son propre crayon de couleur.

Fin du jeu : Quel joueur parviendra à colorier le plus de coccinelles dans sa couleur ?

Astuces et particularités :

Les règles comportent plusieurs possibilités d'occupation pour un seul enfant et trois idées de jeu de difficulté progressive pour 2 à 4 enfants à partir de 5 ans.

A partir
de

5