



Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni

4651

# Meine ersten Spiele Handpuppen



My very first games – Hand puppets  
Mes premiers jeux – Marionnettes  
Mijn eerste spellen – Handpoppen  
Mis primeros juegos – Titeres de mano  
I miei primi giochi – Burattini

Copyright **HABA**<sup>®</sup> - Spiele Bad Rodach 2008

# Mes premiers jeux Marionnettes



Une collection de jeux variés pour 1 à 4 enfants dès 2 ans.

**Travail rédactionnel :** HABA  
**Design :** Jutta Neundorfer & Stefanie Warich  
**Durée d'une partie :** env. 10 minutes par jeu

## Chers parents,

Ce jeu va permettre à votre enfant de découvrir une multitude d'activités :

- Jeu libre sans règle pour les tout-petits
- Petites histoires racontées en rimes pour des premiers jeux de rôle
- Jeu de dé « Cache-cache »
- Jeu d'observation : « Qui a vu ce qui manque ? »

Nous vous souhaitons d'agréables moments de divertissement avec vos enfants !

**Les créateurs de jeux pour enfants**

## Contenu du jeu

- 3 marionnettes (lapin, ours et mouton)
- 4 fleurs en couleurs
- 4 cœurs en couleurs
- 1 dé à symboles
- 1 règle du jeu

## 1ère possibilité : jeu libre

Faire bouger les marionnettes avec les mains et les doigts est un bon exercice de motricité fine. Le jeu libre stimule l'imagination et la créativité de votre enfant. Le jeu de rôle avec les marionnettes contribue au développement du langage et du comportement social.

## 2ème possibilité : histoires racontées en rimes pour des premiers jeux de rôle

Lisez distinctement et à haute voix une des histoires ci-dessous à votre enfant. A chaque rime, exécutez les actions et les mouvements correspondants. Répétez les rimes plusieurs fois.

En vous écoutant attentivement et en observant la marionnette, votre enfant pourra mieux faire la synthèse entre le texte parlé et l'action parallèle. Répétez la rime avec votre enfant en jouant en même temps avec la marionnette et incitez-le à participer activement.

### **1. Jeannot Lapin**

*Une histoire en rimes pour la marionnette-lapin.*

**Bonjour** (nommer le prénom de l'enfant), je suis Jeannot Lapin.

*La marionnette fait une courbette.*

**J'ai deux oreilles, une grande et une petite, et c'est très bien.**

*Mettre deux doigts derrière la marionnette et en plier un.*

**Un petit nez rouge tout doux et câlin**

*L'enfant fronce le nez.*

**Et mon ventre, il se porte bien.**

*L'enfant se frotte le ventre.*

**La journée, je cours à travers champs,**

*La marionnette fait un bond en avant.*

**C'est mon plus grand amusement !**

*L'enfant ricane.*

**Le soir, je rentre dans mon terrier**

*La marionnette revient en arrière.*

**Pour vite m'y cacher.**

*L'enfant cache la marionnette derrière son dos.*

### **2. Jouons à cache-cache !**

*Une histoire racontée en rimes pour deux marionnettes : le mouton et l'ours.*

**Aujourd'hui, l'ours Benni fête son anniversaire,**

*L'ours saute de joie.*

**Le mouton Mimi fait des bonds en l'air**

*Le mouton fait deux bonds en l'air.*

**Car il y aura son gâteau préféré**

*L'adulte et l'enfant se frottent le ventre.*

**Et à cache-cache, ils vont aussi jouer.**

*L'adulte et l'enfant cachent chacun leur marionnette derrière le dos.*

Benni est un ourson futé,  
*Benni reste caché derrière le dos.*

Mimi ne sait pas où il est passé !

*L'ours fait de nouveau son apparition.*

Il regarde par ici et par là

*Tourner le mouton vers la droite et vers la gauche.*

Mais ne le voit toujours pas.

*Cacher l'ours.*

Soudain, Mimi a une idée

*L'enfant porte une main au front.*

Et se met à courir dans le pré.

*Le mouton se met à sauter en avant.*

Si on jouait à saute-mouton !

*Les deux marionnettes sautent l'une par-dessus l'autre.*

Et ri et ron, petit patapon !

*Les deux marionnettes dansent.*

### 3. Bonne nuit, mes amis !

*Quelques rimes à dire avant de mettre l'enfant au lit, en faisant parler chacune des marionnettes.*

*Les trois marionnettes sont mises au lit à tour de rôle.*

Jeannot Lapin baille et s'étire,

Se met au lit, tout heureux

De s'y blottir

Et de fermer les yeux.

*L'enfant s'étire et pose la marionnette-lapin dans le lit.*

« Mon petit chéri, endors-toi vite ! »,

Dit Maman Ours à son ourson

Et lui donne un baiser sur le front

Avant qu'elle ne le quitte.

*L'enfant fait une bise à l'ourson et le pose dans le lit.*

Mimi le mouton se promène dans le pré

Mais il est fatigué à force de bêler.

Alors il rentre dans l'étable pour s'y coucher,

Et dans la paille, se met à rêver.

*L'enfant baille et pose la marionnette mouton dans le lit.*

**Conseil :** vous pouvez également inventer vous-mêmes des histoires faisant intervenir les marionnettes. Exécutez des petits mouvements en les accompagnant de phrases courtes : par exemple, saluez les marionnettes en leur faisant une révérence, etc.

# Jeu de dé « Cache-cache »

---

Poser les trois marionnettes au milieu de la table et cacher une fleur ou un cœur sous n'importe laquelle. Poser les autres fleurs et cœurs ainsi que le dé à côté des marionnettes.

## Déroulement de la partie

Celui qui aura joué en dernier à cache-cache a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence en lançant le dé. Soulève la marionnette que le dé indique et regarde dessous.

### Une fleur ou un cœur se trouve sous cette marionnette ?

- **Oui ?**

Bravo, prends la pièce en bois et pose-la devant toi.

- **Non ?**

Domage, prends une fleur ou un cœur dans la réserve et cache-la (le) sous la marionnette.

**Attention** : lorsque la réserve est épuisée, on ne peut plus rien cacher sous la marionnette.

C'est ensuite au tour du joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre de lancer le dé.

## Fin de la partie

La partie est terminée lorsque toutes les fleurs et tous les cœurs ont été distribués. Chacun empile ses pièces en bois. Le joueur qui aura la plus grande pile gagne la partie. En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants.

## **Jeu d'observation « Qui a vu ce qui manque ? »**

Mettre toutes les fleurs et tous les cœurs au milieu de la table. Préparer une marionnette, le dé et le couvercle de la boîte de jeu. Les autres marionnettes sont remises dans la boîte. Nommer un « capitaine », si possible un adulte.

### **Déroulement de la partie**

Observez les huit pièces en bois posées au milieu de la table, puis fermez tous les yeux, sauf le capitaine.

Le capitaine prend n'importe quelle pièce en bois, la cache en dessous de la marionnette et met le couvercle de la boîte sur les autres pièces en bois.

Les autres joueurs ont alors le droit de rouvrir les yeux et le capitaine soulève le couvercle. Les joueurs doivent maintenant trouver quelle pièce manque.

- Celui qui dira en premier la bonne couleur et la forme correcte de la pièce, pose le dé devant lui. Pour vérifier, le capitaine soulève la marionnette.
- Celui qui se trompe en nommant la pièce n'a plus le droit de jouer pendant ce tour.
- Si aucun joueur ne trouve la bonne pièce manquante, personne ne récupère le dé.

Le capitaine remet toutes les fleurs et tous les cœurs de nouveau au milieu de la table et un nouveau tour commence.

### **Fin de la partie**

La partie est terminée dès qu'un joueur nomme la bonne pièce et qu'il a déjà le dé posé devant lui. C'est lui le gagnant.

# Erfinder für Kinder

*Inventive Playthings for Inquisitive Minds*

*Créateur pour enfants joueurs · Uitvindens voor kinderen*

*Inventor para los niños · Inventori per bambini*



*Baby & Kleinkind*

*Infant Toys*

*Jouets premier âge*

*Baby & kleuter*

*Bebé y niño pequeño*

*Bebè & bambino piccolo*



*Geschenke*

*Gifts*

*Cadeaux*

*Geschenken*

*Regalos*

*Regali*

*Kinderschmuck*

*Children's jewelry*

*Bijoux d'enfants*

*Kindersieraden*

*Joyería infantil*

*Bigiotteria per bambini*



*Kinderzimmer*

*Children's room*

*Chambre d'enfant*

*Kinderkamers*

*Decoración habitación*

*Camera dei bambini*

 **Kinder begreifen spielend die Welt.**

HABA begleitet sie dabei mit Spielen und Spielzeug, das ihre Neugier weckt, mit fantasievollen Möbeln, Accessoires zum Wohlfühlen, Schmuck, Geschenken und vielem mehr. Denn kleine Entdecker brauchen große Ideen.

 **Children learn about the world through play.** HABA makes it easy for them with games and toys which arouse curiosity, with imaginative furniture, delightful accessories, jewelry, gifts and much more. HABA encourages big ideas for our diminutive explorers.

 **Les enfants apprennent à comprendre le monde en jouant.** HABA les accompagne sur ce chemin en leur offrant des jeux et des jouets qui éveillent leur curiosité, des meubles pleins d'imagination, des accessoires pour se sentir à l'aise, des bijoux, des cadeaux et bien plus encore. Car les petits explorateurs ont besoin de grandes idées !

 **Kinderen begrijpen de wereld spelenderwijs.** HABA begeleidt hen hierbij met spellen en speelgoed dat nieuwsgierig maakt, fantasievolle meubels, knusse accessoires, sieraden, geschenken en nog veel meer. Want kleine ontdekkers hebben grote ideeën nodig.

 **Los niños comprenden el mundo jugando.** HABA les acompaña con juegos y juguetes, que despiertan su interés, con muebles llenos de fantasía, accesorios para encontrarse bien, joyas, regalos y muchas cosas más, pues, los pequeños aventureros necesitan grandes ideas.

 **I bambini scoprono il mondo giocando.** La HABA li aiuta con giochi e giocattoli che destano la loro curiosità, con mobili fantasiosi, accessori che danno un senso di benessere, bigiotteria, regali e altro ancora. Poiché i piccoli scopritori hanno bisogno di grandi idee.

**HABA**<sup>®</sup>

Habermaab GmbH · August-Grosch-Straße 28 - 38  
96476 Bad Rodach, Germany · [www.haba.de](http://www.haba.de)