



La famille des „Jeux de poche" Ravensburger se compose de trois autres jeux.

Sauve qui peut!
No 602 5 083 9
Jeu de dés pour 2 à 4
personnes à partir de 7 ans.



Premier Memory™
No 602 5 049 9
C'est un jeu amusant pour
2-8 personnes à partir de 4 ans.

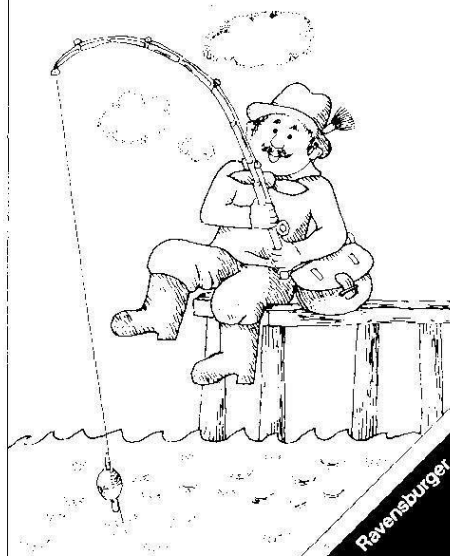


Le manège de couleurs
No 602 5 079 0
Jeu de dés multicolores pour
2 à 4 enfants entre 4 et 8 ans.

Editions Ravensburger Attenschwiler, France

258 207

Ho! Hisse



Ho! Hisse

Un jeu de cartes pour 4 à 8 participants âgés de 6 à 99 ans.

Jeux Ravensburger No. 602 5 090 1

Design: Erika Meier-Albert

Contenu: 24 cartes

40 pions

1 règle de jeu

Préparatifs:

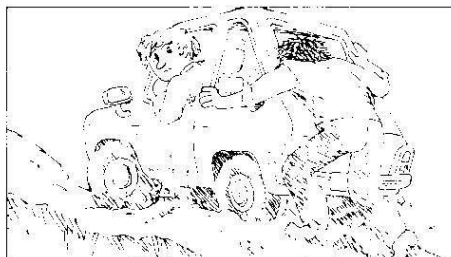
Au début de la partie, on forme des phrases en cherchant pour cela les trois cartes correspondantes à chaque phrase. Le nombre de phrases dépend du nombre de participants au jeu. S'il s'agit de 5 joueurs, on formera 5 phrases, les cartes restantes étant alors placées de côté.

Le but du jeu est d'être le premier à s'approprier une phrase, et à obtenir le maximum de pions.

Déroulement du jeu:

On mélange les cartes et on distribue 3 à chaque joueur. Les pions sont placés au centre de la table, en comptant 1 de moins que le nombre de joueurs, par exemple, 4 s'il y a 5 participants.

Les cartes étant distribuées, chaque joueur réfléchit à la phrase qu'il va composer. Au signal «Ho! Hisse», chacun passe à son voisin de gauche une carte qui lui paraît défavorable. Ainsi chaque joueur reçoit une



nouvelle carte venant de sa droite, mais n'en possède toujours que trois.

Au second signal «Ho Hisse», on repasse une autre carte à gauche, en reprenant une de sa droite.

Puis vient l'instant où un joueur a complété sa phrase. Il pose ses trois cartes sur la table, si possible sans se faire remarquer, et prend un pion. Celui qui le remarque pose également ses cartes, même si sa phrase n'est pas complète, et se saisit d'un pion. Celui qui ne réagit pas assez rapidement n'obtient plus rien.

On mélange à nouveau les cartes, dispose les pions au centre de la table, et au signal, «Ho! Hisse» passe une carte à son voisin, se saisit d'un pion, et ainsi de suite, on recommence une nouvelle partie.

Fin de la partie:

Lorsque tous les pions ont été mis en jeu, c'est le joueur qui en a obtenu le plus grand nombre qui gagne la partie.

© 1982 by Otto Maier Verlag Ravensburg