

MB
JEUX

Le célèbre jeu
de déduction !
Quel personnage
se trouve sur la
carte de ton
adversaire ?

QUI EST-CE

DÉCOUVRE LE
MYSTÈRE



6+  Joueurs

Par exemple : demande à ton adversaire : « Ton personnage a-t-il les yeux bleus ? ».

- ❓ Si la réponse est « oui », tu peux alors éliminer tous les personnages qui n'ont pas les yeux bleus.
 - ❓ Si la réponse est « non », tu peux alors éliminer tous les personnages qui ont les yeux bleus. Pour éliminer un personnage, il suffit de rabattre le cadre correspondant sur le plateau de jeu.
- Posez vos questions une à une et à tour de rôle.

❓ Rappel !

Tant que tu ne sais pas si le personnage à identifier est un homme ou une femme, formule tes questions de la manière suivante : « est-ce que ton personnage... ? » au lieu de « a-t-il... ? » ou « a-t-elle... ? », pour éviter toute confusion.

Regarde les visages restant sur ton plateau : examine attentivement leurs particularités car une question bien posée peut éliminer plusieurs personnages d'un coup. Essaie de te souvenir des questions déjà posées auparavant pour éviter de poser les mêmes.

❓ La réponse

Lorsque tu penses avoir identifié le visage mystérieux de ton adversaire, fais une proposition. Attention : tu ne peux pas donner ta réponse si tu viens juste de poser une question ; dans ce cas, tu dois attendre ton prochain tour. Sois prudent ! Car si ta réponse est fautive, tu perds la partie !

La partie se termine lorsqu'un des deux joueurs gagne en trouvant le visage mystérieux de l'adversaire ou perd en se trompant de visage. Dans ce dernier cas, c'est l'adversaire qui est gagnant. Reverse ensuite ton plateau pour relever tous les cadres et recommencer une nouvelle partie. Mélange à nouveau l'ensemble des cartes jaunes et pioche un nouveau visage mystérieux.

❓ LE GAGNANT

Lorsque tu gagnes une partie, déplace ton indicateur de scores d'un cran. Le grand vainqueur est le premier joueur qui gagne 5 parties !

❓ Suggestion

Pour compliquer le jeu, tu peux faire deviner deux personnages au lieu d'un. Chaque joueur insère alors deux cartes jaunes dans la fente de son plateau de jeu. Fais attention à bien retenir les questions que tu as posées ainsi que les réponses obtenues.

Par exemple : tu demandes : « Un des personnages a-t-il les cheveux blonds ? ».

Si la réponse est « oui », tu ne peux pourtant pas encore éliminer de visage sur ton plateau puisque tu ne connais pas encore la couleur des cheveux de l'autre personnage.

MB
JEUX

© 2004 Hasbro. Tous droits réservés.
Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs : 21 Lourde,
57150 CREUTZWALD - ☎ 08.25.33.48.85 - email : - censo@hasbro.fr -
Site Internet : www.hasbro.fr.
Distribue en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da
Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. ☎056 648 70 99.
Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.
THEORA CREATION



030414617101

QUI? EST-CE?

❓ CONTENU

2 plateaux de jeu pré-montés (un rouge et un bleu),
1 feuille de cartes prédécoupées rouges,
bleues et jaunes, 2 indicateurs de scores.

❓ BUT DU JEU

Découvrir quel personnage se cache derrière la
carte adverse. Le grand vainqueur est le premier
joueur qui gagne cinq parties.



ASSEMBLAGE

1. Retourne chaque plateau de jeu. Pousse la patte située dans le coin du plateau vers le centre, jusqu'à ce qu'elle se brise (voir schéma 1). Répète cette opération pour chaque patte, sur les deux plateaux.
2. Détache aussi les deux indicateurs de scores. Si nécessaire, utilise des ciseaux à bouts ronds.
3. Sur chaque plateau de jeu, fixe un indicateur de scores en appuyant dessus jusqu'à ce que tu entendes un « clic ». (voir schéma 2)
4. Ensuite, détache avec précaution les cartes prédecoupées de la feuille cartonnée. Laisse les cartes jaunes, qui sont plus grandes, de côté pour l'instant.
5. Insère les cartes rouges dans les cadres en plastique du plateau rouge et les cartes bleues dans les cadres du plateau bleu en procédant de la sorte : pose une carte dans le cadre, puis appuie de chaque côté de la carte pour qu'elle tienne bien (voir schéma 3).



Schéma 1



Schéma 2



Schéma 3



PREPARATION DU JEU

1. Choisis un plateau de jeu. Renverse ton plateau vers l'arrière pour relever tous les visages. Puis repose doucement ton plateau sur la surface plane. Assure-toi que tous les cadres sont bien relevés.
2. Mélange les cartes jaunes faces cachées et prends-en une au hasard, sans la montrer à ton adversaire. Insère-la dans la fente de ton plateau, le visage vers toi. C'est ton personnage mystérieux, celui que ton adversaire doit découvrir.

L'indicateur de scores

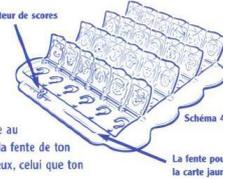


Schéma 4

Remarque : tu retrouves les 24 personnages sur les cartes bleues, sur les cartes rouges, ainsi que sur les cartes jaunes. Seule la couleur des cartes change.

QUELQUES CONSEILS...

Avant de jouer pour la première fois, regarde bien les visages : tu verras qu'ils sont tous différents et ont chacun leurs particularités :



Les nez :

Il y en a des gros, et des petits.



Les chapeaux et les lunettes :

Regarde quels personnages ont des lunettes, un chapeau ou encore les deux.



Les cheveux :

Certains ont les cheveux blonds, roux, bruns, noirs ou encore blancs. Ils peuvent aussi avoir la raie d'un côté ou de l'autre, ou ne pas avoir de raie du tout. Certains sont même chauves (ou ont peu de cheveux).



Les barbes et les moustaches :

Observe les différentes barbes et moustaches qui existent.



Les couleurs :

Les yeux, les lèvres, les lunettes... ont aussi des couleurs différentes.



Au fur et à mesure des parties de jeu, tu remarqueras bien d'autres différences dont tu pourras te servir pour trouver le visage mystérieux.

LE JEU

C'est le joueur le plus jeune qui commence la partie.

Tu ne peux poser qu'une seule question par tour de jeu, pour identifier le personnage mystérieux de ton adversaire. Procède par élimination...

La question que tu poses ne peut avoir pour réponse que « oui » ou « non ».



Katrin



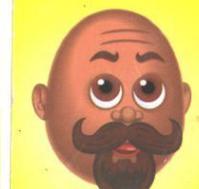
Sarah



Anne



Herman



Roger



Isabelle



Stephen



Eric



Philippe



Theo



Joe



Maria



Victor



Bernard



Daniel



Anita



Lucas



Max



Paul



Hans



Sophie



Frank



Charles



Carmen