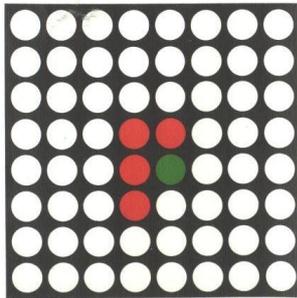


1

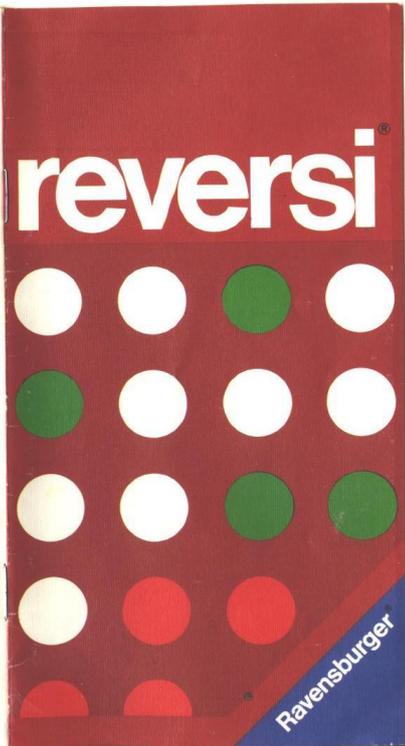


2

traveller
serie



Otto Maier Verlag Ravensburg



**travailler
serie**

Jeux de petit format unitaire et pratique. Spécialement recommandés pour le voyage ou comme petit cadeau original. Eléments de jeu pour la plupart en matière synthétique solide. Convient aussi à de petits cercles de joueurs.

Pour tous les jeux de cette série la victoire revient à celui qui sait jouer avec tactique, tirer parti des situations inattendues et imaginer de nouvelles combinaisons.

Destinés à ceux pour qui réfléchir est un sport passionnant!

reversi®

Jeu pour 2 personnes

Jeu Ravensburger® No. 01 523 8

Contenu: 64 pions de deux couleurs différentes
tableau de jeu

Reversi peut être compté parmi les «classiques» de ce genre de jeu. Le jeu était inventé par L'Anglais Lewis Waterman en 1888 et publié à Londres. La Première version en langue allemande est paru comme «Ravensburger Spiel» dans l'année 1907. La nouvelle forme présentée ici plaira certainement aux amateurs de ce jeu et lui gagnera de

nouveaux amis — nous l'espérons vivement.

Préparation:

On joue sur les 64 cases rondes du tableau. Au départ, chaque joueur reçoit 32 pions. Un joueur joue avec la face rouge des pions, l'autre avec la face verte.

Début du jeu:

Pour l'ouverture, le premier joueur pose deux pions rouges au centre du tableau. L'autre joueur place ensuite deux de ses pions verts à côté des deux pions rouges se trouvant déjà sur le jeu (fig. 1).

Encerclement:

Les joueurs posent maintenant chacun un pion, à tour de rôle, en s'efforçant d'entourer un ou plusieurs pions de l'adversaire situés côte-à-côte et en ligne droite, que ce soit horizontalement, verticalement ou en diagonale. Ils ont alors le droit de retourner les pions de l'adversaire entourés par les pions de leur couleur et de transformer ainsi ces pions «pris» en propres pions (fig. 2). Les pions ainsi gagnés ne sont donc pas retirés du jeu, mais restent posés sur place.

Quand un joueur pose un pion qui encercle simultanément plusieurs rangées de pions de l'adversaire, il ne peut retourner que les pions d'une rangée; pour les transformer en pions de sa couleur.

Au cours d'une partie, un pion peut changer plusieurs fois de couleur. Quand un joueur n'a pas la possibilité de placer un pion de sa couleur de manière à ce que ce pion encercle des pions de l'adversaire, il doit passer et laisser son tour.

Fin du jeu:

Le jeu est terminé quand les 64 pions sont tous posés ou si à défaut de pouvoir encercler des pions de l'adversaire, les deux joueurs ne peuvent plus poser aucun pion. Le gagnant est alors celui qui possède le plus grand nombre de pions de sa couleur sur le jeu.

D'autres possibilités de jeu

Une variante intéressante qui peut être aussi jouée, est la suivante: les pions de toutes les rangées de l'adversaire peuvent être tournés et changés dans la propre couleur, si un pion est placé tellement qu'il entoure en même temps plusieurs rangées de l'adversaire. Avec le matériel de jeu de «Reversi» on peut aussi jouer d'autres jeux, par exemple toutes les variations du jeu de dame.