

Stormy seas (BINARY ARTS 1998)

Jeu de logique pour 1 joueur à partir de 8 ans.

Variante, plus élaborée, de « Rush hour » du même éditeur.

Contenu : 1 boîte jaune avec tiroir de rangement des cartes et des bateaux.

8 barres bleues-vagues avec un signe de couleur

9 bateaux de couleurs différentes

40 cartes-défis, de difficulté croissante (débutant, intermédiaire, avancé, expert)

« Stormy Seas » reproduit » la difficulté que peuvent avoir les marins à se déplacer dans une mer déchaînée et ... embouteillée.

Le plateau comporte 8 lignes qui chacune accueille une barre bleue représentant des vagues. Chaque vague est réversible gauche-droite et recto-verso (identifiée par un signe de couleur). Elle est différente des autres et comporte des creux pour permettre le passage des bateaux, ou de hautes vagues pour les empêcher.

*Chaque carte de challenge (40 en tout) indique une configuration de départ pour les vagues, les bateaux, petits ou grands et **votre** petit bateau rouge.*

Vous devez aider ce dernier à rejoindre son port en bas du plateau, et dans le bon sens.

Pour cela, vous avez le droit de

- faire glisser les bateaux en avant ou en arrière ;*
- faire coulisser les vagues de gauche à droite ;*
- faire pivoter les bateaux, s'ils le peuvent, très souvent sur les bords, droit ou gauche, où il y a souvent 2x2 cases de libre.*

Vous n'avez pas le droit de soulever votre bateau ou de changer l'orientation des barres de vagues, ni d'en intervertir.

La solution de chaque challenge est indiquée au dos de chaque carte, et ce sans texte. Pas besoin de savoir lire l'anglais. »

Présentation du jeu sur le site Tric-Trac