

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



LE JEU DES 4 SAISONS Hello Kitty

De 2 à 4 joueuses

Âge : 6 ans et +

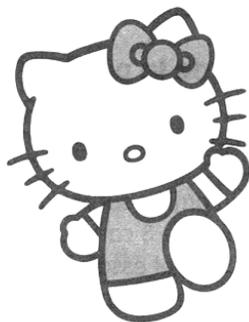
Fais la course avec Hello Kitty et tes amies !

But du jeu :

La première joueuse à faire le tour complet du plateau et à retourner sur la case saison correspondant à son mois d'anniversaire a gagné !

Contenu :

Un plateau de jeu, 4 pions Hello Kitty + 4 socles en plastique, un bracelet de l'amitié, 26 cartes questions, 5 planches réponses, une roulette et les règles du jeu.



Installation :

Détachez délicatement les pions Hello Kitty prédécoupés et placez chacun d'eux sur un socle. Placez les cartes questions, face cachée, et séparez les en 4 piles distinctes triées par saison. Placez chaque paquet de cartes sur les espaces prévus à cet effet au centre du plateau.

Chaque joueuse choisit un pion et le place sur la case saison correspondant au mois de son anniversaire. Plusieurs pions peuvent être placés sur la même case saison.

Le bracelet de l'amitié est donné à la plus jeune joueuse.

Disposez la roulette et les planches réponses à côté du plateau.

Déroulement de la partie :

La plus jeune joueuse commence, puis c'est à sa voisine de gauche de jouer. Quand vient ton tour, tourne la roulette et déplace toi sur le plateau dans le sens des aiguilles d'une montre.

- Les cases Fleurs :

Si tu t'arrêtes sur une case Fleur, prends la première carte de la pioche de la couleur de la fleur sur laquelle tu te trouves. Place la carte, face visible, devant toi.

Tu ne peux pas avoir plus de 3 cartes dans ton jeu. Si tu atterris sur une case qui te donne une quatrième carte, tu peux décider, si tu la trouves mieux, de l'échanger contre une des 3 cartes de ton jeu (remets la carte restante sous la pioche).

- Les cases Instructions :

Si tu t'arrêtes sur une case sur laquelle sont écrites des instructions, suis ces instructions

– si c'est possible – immédiatement. Si une case Instruction te mène sur une case Fleur, suis les instructions des cases Fleurs ci-dessus.

- Roulette :

- Bracelet de l'amitié : quand la flèche s'arrête sur cette case, la joueuse qui détient le bracelet de l'amitié doit l'offrir à l'amie de son choix. Lorsque tu as le bracelet, tu es protégée quand tu t'arrêtes sur une case Instruction négative : « Passe ton tour » ou « Donne une carte à la joueuse de ton choix ».
- Bouge ton pion : la joueuse peut changer la place de son pion avec celui d'une autre joueuse qui serait plus avancée sur le parcours.

Fin de la partie :

La première joueuse qui fait un tour complet et retourne sur la case saison correspondant à son mois de naissance ET qui a au moins 3 cartes, gagne la partie.

Si tu arrives sur la case saison correspondant à ton mois d'anniversaire mais que tu as moins de 3 cartes dans ton jeu, tu dois reculer de 7 cases. Au prochain tour, tourne la roulette et essaie d'obtenir 3 cartes avant de te rendre sur la case saison correspondant au mois de ton anniversaire. Mais sois rapide : une des tes copines pourrait gagner avant toi !

Le Bonus spécial de la gagnante !

La gagnante choisit au hasard l'une des 5 planches réponses et la place face visible devant elle. Elle place ses cartes saison faces cachées et les mélange, puis elle prend et pose chacune des 3 cartes, dans n'importe quel ordre, face cachée, sur la planche réponses. Une par une, elle retourne chaque carte et la lit à haute voix. Elle trouve ensuite la saison correspondant à son mois de naissance en haut du carton réponse et regarde dans la colonne correspondante la réponse à cette question. Elle fait la même chose pour les 2 cartes saisons suivantes.

La joueuse qui a le bracelet à la fin de la partie :

Cette joueuse a elle aussi le droit à une réponse à l'une de ses questions. Elle choisit une carte de son jeu et, en utilisant la même planche réponse que la gagnante, elle aura la réponse à sa question !

Si c'est la gagnante qui détient le bracelet, alors elle l'offre à l'amie de son choix. Cette dernière a le droit à une réponse à l'une de ses questions.

© 1976, 2007 SANRIO CO., LTD.

 Pressman®

© 2007 Pressman Toy Corporation
Distribué en France par TF1 Entreprises.
TF1 Games est une marque déposée de TF1 Entreprises.

