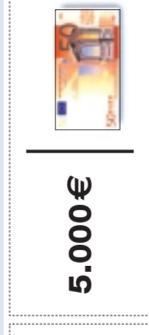
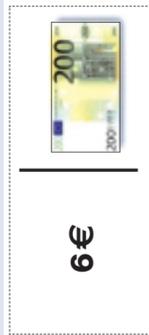


NE SOYEZ PAS SURPRIS LE 1^{er} JUILLET 2001, JOUEZ A DOMINEURO

DOMINEURO



A partir du 1^{er} janvier 2002, nous pourrons payer en pièces et billets libellés en euros. Mais saviez-vous qu'à partir du 1^{er} juillet 2001, les stations-services, les taximètres, les balances des commerçants, ... passeront progressivement à l'euro? Les virements aussi ne seront bientôt plus possibles qu'en euros... Il serait regrettable que votre "franc" ne tombe que le 1^{er} juillet. C'est la raison pour laquelle nous voulons faire en sorte que cette conversion vous soit la plus douce possible. Comment? Grâce à "Domineuro", un jeu de société simple, mais captivant pour 1 à 5 joueurs, de 7 à 77 ans.

Domineuro doit vous familiariser de manière ludique à l'euro. Fabriquez vous-même les dominos: découpez les illustrations autour de cette publicité en suivant les pointillés. Collez-les sur des cartons de dimensions identiques ou, par exemple, sur des boîtes d'allumettes vides, lisez les règles du jeu et jouez! Et le 1^{er} juillet, la conversion en euros sera pour vous un jeu d'enfant. Vous voulez en savoir plus sur l'euro? Lisez le nouveau dépliant sur l'euro. Vous le trouverez dans votre bureau de poste, votre maison communale ou votre bibliothèque publique. Pour toutes vos questions sur l'euro, vous pouvez appeler le numéro vert des autorités fédérales, Tel.: 0800/1.2002.

Règle du jeu

- De 1 à 5 joueurs. • Durée 15 minutes.
- Ce jeu est basé sur le principe du classique jeu de domino.
- Il y a 2 types de "domineuros":
 - certains présentent 2 articles,
 - d'autres 2 valeurs (exprimées en euro).
- À chaque prix exprimé en euro correspond un article, et inversement.
- Les "domineuros" sont mélangés et étalés face contre table. Les joueurs choisissent trois "domineuros" chacun. L'excédent constitue la "pioche".
- Un des "domineuros" est retourné au hasard, il sert de "domineuro" de base. Puis, dans le sens des aiguilles d'une montre, les joueurs consultent leur jeu pour savoir s'il leur est possible de poser un "domineuro".
- Si un joueur est dans l'impossibilité de jouer, il prend un "domineuro" dans la "pioche" (un, pas plus et passe son tour).
- S'il n'y a plus de "domineuro" dans la "pioche", le joueur passe simplement son tour.
- Le gagnant est celui qui se débarrasse le premier de l'ensemble de ses "domineuros".
- Pour mieux vous repérer au début, vous pouvez, le cas échéant, vous aider du tableau ci-dessous:

PRIX INDICATIFS		
Prix en euro	Articles	Prix en francs
0,5	BAGUETTE DE PAIN	20,17
1	1 KG DE POMMES	40,34
2	SANDWICH	81
3	CIGARETTES	121
5	500 G DE CAFE	202
6	BD	242
7	PLACE DE CINE	282
10	ROTI	403
12	CHAMPAGNE	484
20	CD AUDIO	807
30	PARKA	1 210
40	CHAUSSURES DE SPORT	1 614
50	BARBECUE	2 017
100	ASPIRATEUR	4 034
200	TV	8 068
300	MACHINE À LAVER	12 102
500	CHAINE HI-FI	20 170
1 200	ORDINATEUR	48 408
5 000	MOTO	201 700
12 000	VOITURE	484 079

1 euro = 40,3399 BEF

EURO FACILE • © Communautés européennes, 1999 • Reproduction autorisée, sauf à des fins commerciales, moyennant mention de la source.

Ce jeu a été conçu par: l'Ecole des consommateurs de la Vallée de la Lys.



UN DÉPLIANT VOUS ATTEND DANS VOTRE BUREAU DE POSTE, VOTRE MAISON COMMUNALE OU VOTRE BIBLIOTHÈQUE PUBLIQUE

BOÎTE POSTALE 3000 - 1040 BRUXELLES

