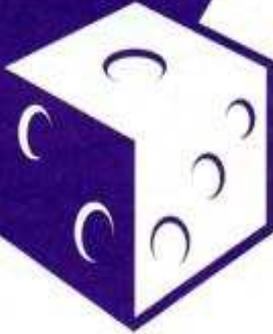


LES PETITS
DEGOURDIS
DE
MB
JEUX



4 ans et plus
2 - 4 joueurs

RÈGLE DU JEU



ECHELLES ET TOBOGGANS

BUT DU JEU :

Etre le premier joueur à atteindre la dernière case qui porte le numéro 100.

CONTENU :

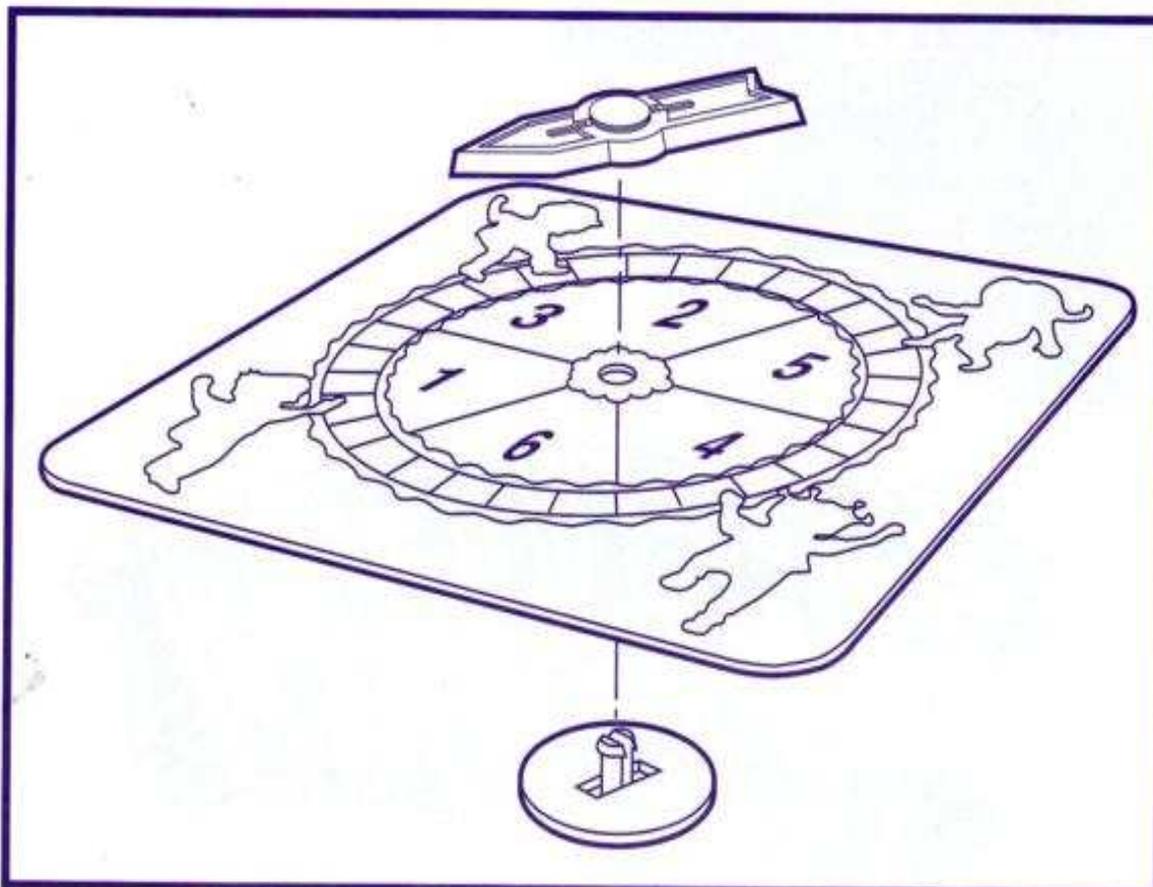
1 PLATEAU DE JEU,
1 TOURNIQUET EN CARTON
ET 1 AIGUILLE EN 2 PARTIES,
4 PIONS ET 4 SUPPORTS.





ASSEMBLAGE

1. Avec précaution, détache les pions de leur support en carton et fixe chacun d'eux à un support en plastique.
2. Détache le tourniquet de son support et assemble les 2 parties de l'aiguille comme indiqué sur l'illustration ci-dessous.



PREPARATION DU JEU

1. Place le plateau de jeu à égale distance de tous les joueurs.
2. Les cases du plateau de jeu sont numérotées de 1 à 100. Pour déplacer ton pion, tu dois suivre les numéros, dans l'ordre croissant et décroissant. Tu as la possibilité d'avancer plus vite en empruntant des échelles, mais tu peux aussi, malheureusement, dégringoler lorsque tu atteins une case toboggan. Nous en parlerons plus longuement par la suite.
3. Chaque joueur choisit un pion et le place sur le plateau près de la case numéro 1. Mettre les pions inutilisés de côté.
4. Faites tourner le tourniquet les uns après les autres. Le joueur recueillant le chiffre le plus élevé commence la partie qui se déroule ensuite vers la gauche dans le sens des aiguilles d'une montre.

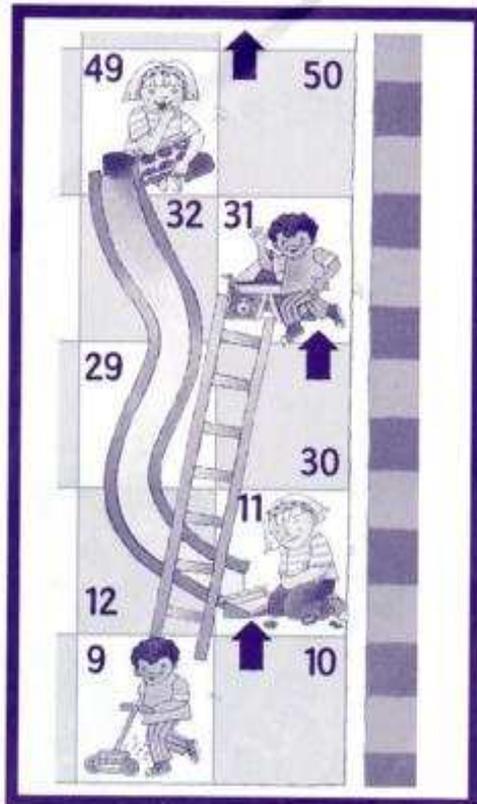


LE JEU

1. A ton tour, fais tourner le tourniquet et déplace ton pion du nombre de cases indiqué. Ton tour est alors terminé.
2. Une case peut être occupée par plusieurs joueurs à la fois.
3. Les échelles et les toboggans:

Les échelles : Si ton pion atterrit sur une case comportant le bas d'une échelle, déplace-le immédiatement vers le haut de l'échelle. Exemple : si ton pion tombe sur la case numéro 9, déplace-le sur la case 31. Les cases concernées racontent une petite histoire : un petit garçon a tondu la pelouse et, en récompense, il a le droit d'aller au cirque.

Les toboggans : Si ton pion s'arrête sur une case qui représente le haut d'un toboggan, pas de chance, car tu dois déplacer ton pion jusqu'en bas du toboggan. Par exemple, si ton pion tombe sur la case 49, déplace-le sur la case 11. Là aussi, les cases illustrent une petite histoire : si tu manges trop de bonbons, tu risques d'avoir mal au ventre.



4. Autres cases

Ton tour est terminé si ton pion s'arrête sur l'une des cases suivantes :

- une case sans illustration,
- une case sans illustration mais avec une flèche,
- une case sur laquelle passe une échelle ou un toboggan,
- une case en haut d'une échelle,
- une case en bas d'un toboggan.



LE GAGNANT

Si tu es le premier joueur à atteindre la case numéro 100, bravo ! tu as gagné la partie. Tu as 2 façons d'y parvenir :

1. En t'arrêtant dessus, grâce au chiffre indiqué par la roulette. Dans le cas où la roulette t'indique un chiffre envoyant ton pion au-delà de la case 100, restes-y jusqu'à ton tour suivant, pour tenter ta chance une fois de plus.
2. En montant en haut de l'échelle, lorsque ton pion s'arrête sur la case numéro 80.