



domino



INTRUS
ODD ONE OUT
EINDRINGLINGE

INTRUSI
INDRINGERS
INTRUSOS

4-7



1-4



JEUX NATHAN



FRANÇAIS

LES INTRUS

Decouvrez avec votre enfant les images du jeu. Chaque domino est constitué d'une image à quatre sujets et d'une image à un seul sujet. Sur les images à quatre sujets, les sujets ont un point commun entre eux, sauf un sujet qui est l'intrus. Aidez votre enfant à trouver ce point commun entre les différents sujets représentés (ce sont des fruits rouges) et à trouver parmi eux l'intrus (la banane : elle n'est pas un fruit rouge). Demandez-lui ensuite de compléter son domino en retrouvant l'intrus parmi les images à sujet.

Un repère autocorrecteur permettra à l'enfant de vérifier qu'il ne s'est pas trompé.

Age : 4-7 ans

Ce domino se compose de 28 dominos.

On peut jouer seul, à deux, à trois ou à quatre joueurs.

Comment jouer

- Placer tous les dominos, face cachée, sur la table. Bien les mélanger.
- A tour de rôle, chaque joueur prend un domino et le pose, face visible devant lui. A 2 joueurs, chacun prend 7 dominos (à 3 ou 4 joueurs, 5 dominos chacun). Les dominos restants sont la pioche.
- Le premier joueur pose un domino.
- L'autre joueur doit trouver l'intrus parmi les quatre sujets représentés sur le domino, puis il cherche dans son jeu le domino avec cet intrus en image simple. Il pose son domino à côté du premier domino, l'image à 4 sujets et l'image intrus côte à côte.
- Si le joueur n'a pas le domino correspondant, il pioche. S'il pioche un bon domino, il le pose ; sinon il passe son tour et garde le domino pioché.
- Chaque joueur joue ainsi à tour de rôle, posant un domino à droite ou à gauche des dominos déjà posés.
- Le premier qui a posé tous ses dominos a gagné.



JEUX NATHAN