

# Verkeersles <sup>4-7</sup>

## Education routière

© Disney/Pixar

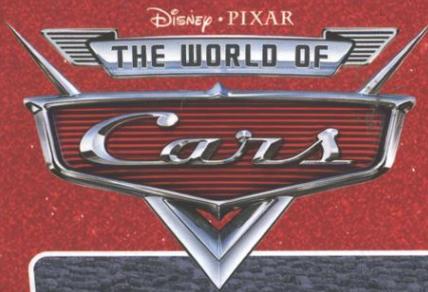
© Disney/Pixar

Leer in de fantastische Cars wereld de belangrijkste verkeersborden en de verkeersregels.

Apprenez les principaux signaux et les règles de la circulation dans le monde fantastique de Cars!

© Disney/Pixar





# Verkeersles

## Education routière

*Wie kan uw kinderen beter de belangrijkste verkeersregels aanleren dan Bliksem McQueen en zijn vrienden? Een eenvoudig en grappig spel waarmee de eerste verkeersborden en een aantal verkeersregels aangeleerd worden zodat de belangstelling van uw kinderen gewekt wordt voor de veiligheid in het verkeer.*

*Qui mieux que Flash Mac Queen et ses amis peut enseigner aux enfants les principales normes de sécurité routière ?*

*Un jeu simple et amusant pour connaître les premiers panneaux de signalisation routiers et quelques règles du code de la route et pour sensibiliser les enfants sur le thème de la sécurité routière.*



**Inhoud van de doos :**

**8** spelkaarten met in totaal 24 verkeerssituaties

**24** puzzelkaarten met verkeersborden

**1** handleiding en een boekje met de verkeersregels

**Contenu de la boîte :**

**8** fiches représentant 24 situations différentes

**24** cartes à emboîter représentant les panneaux de signalisation

**1** livret d'instructions et d'éducation routière

[www.clementoni.com](http://www.clementoni.com)

© DISNEY/PIXAR Visit the Disney website at [www.cars-movie.com](http://www.cars-movie.com)

Made in Italy - Cod. 66223



8 005125 662234

NL - Niet geschikt voor kinderen onder 36 maanden want het bevat kleine onderdelen. De Kleuren en de details van de inhoud kunnen afwijken van de illustratie. Bewaar de doos voor gebruik in de toekomst.

F - Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient des éléments de petites dimensions pouvant être avalés ou inhalés. Informations à conserver pour référence ultérieure. Les couleurs et les détails du contenu peuvent être différents des illustrations.



Clementoni S.p.A.

Zona Industriale Fontenoce  
62019 Recanati (MC) - Italy





# Education routière

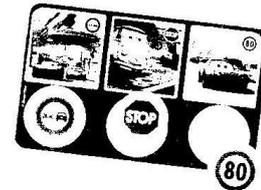
## INSTRUCTIONS

### LA BOÎTE CONTIENT :

8 planches présentant 24 situations différentes  
24 cartes-puzzle représentant les signaux routiers  
1 livret d'instructions et guide du code de la route

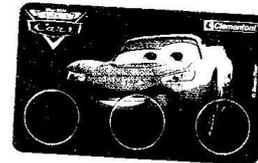
### LES CARTES-PUZZLE DES SIGNAUX ROUTIERS

Sur chaque planche, il y a trois vignettes représentant des situations différentes et trois cartes-puzzle à encadrer (une pour chaque vignette). Au total, il y a 8 planches et 24 cartes-puzzle.

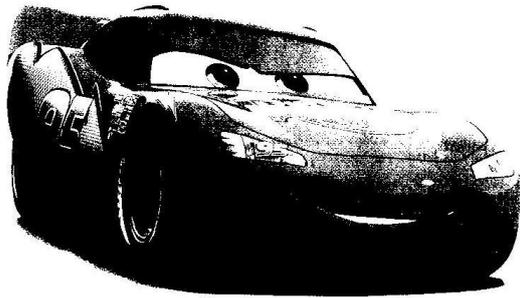


Les cartes-puzzle à encadrer représentent les principaux signaux routiers : chaque signal se réfère à la situation illustrée sur les planches. Chaque signal routier est reproduit, en petit, à l'intérieur de chaque situation illustrée de manière à ce que l'enfant comprenne la scène et assimile la règle routière correspondante plus facilement.

Après avoir fini une planche en encadrant dans les trois espaces les cartes-puzzle qui lui semblent être appropriées, le joueur peut vérifier l'exactitude de ses réponses aussi bien en comparant les signaux des cartes-puzzle à ceux des scènes qu'en retournant la planche : si l'image se trouvant derrière est complète, cela signifie que le joueur a bien encadré les trois cartes-puzzle.



Livret à conserver  
**Clementoni France**  
Z.A.C. de la Barangerie  
10 rue de Fionne  
44240 La Chapelle sur Erce  
cod S97092



[www.clementoni.fr](http://www.clementoni.fr)



## SIGNAUX D'OBLIGATION



Il indique l'obligation de continuer tout droit à la prochaine intersection.



Il indique l'obligation de circuler à pied, il indique donc une zone piétonnière.



Il indique l'obligation de circuler à vélo, il indique donc une piste ou bande cyclable.



Il indique l'obligation de faire le tour du rond-point, dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

## SIGNAUX D'INDICATION



Il indique l'entrée d'une zone à la vitesse limitée.



Il indique une voie à sens unique.



Il indique un parking.

## QUELQUES CONSEILS UTILES

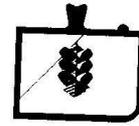
1) Le trottoir est la voie de circulation pour les piétons.

- Ne pas descendre du trottoir sans raison valable.
- Ne pas bloquer le passage, vous obligeriez les autres personnes à descendre du trottoir.
- Ne pas courir au milieu des gens : cela pourrait bousculer quelqu'un et le pousser sur la route.
- S'il n'existe pas de trottoir, marchez à gauche de la route ; de cette manière, vous pourriez voir les voitures qui arrivent en face et il sera plus facile de les éviter.

2) Quand vous traversez, faites-le toujours sur les passages pour piétons, les lignes blanches dessinées sur la route.

- Toujours regarder dans toutes les directions. Beaucoup d'automobilistes sont imprudents et indisciplinés.
- Si possible, traversez avec d'autres piétons pour vous rendre plus visible.
- Attention aux voitures qui font des manœuvres : si vous êtes trop petit, vous pourriez ne pas être vus au travers du rétroviseur ou des vitres.

3) Les feux tricolores et les agents de police ou aides à la circulation fournissent des indications très précises : avec le vert (l'agent se trouve de profil au milieu de la route bloquant l'accès aux voitures), on peut passer et avec le rouge (l'agent se trouvera sur le bord de la route), on ne passe pas.



- Ne vous fiez pas aveuglément au feu tricolore : contrôlez toujours que vous pouvez passer en toute sécurité car certains automobilistes sont indisciplinés et passent au feu rouge.
- Attention aux voitures qui doivent tourner car elles aussi ont le feu vert comme vous mais elles pourraient vous percuter si elles ne vous voient pas.
- Ne pas marcher trop lentement et ne pas se distraire car vous pourriez vous trouver au milieu de la route alors que le feu passe au vert pour les voitures.

POUR TERMINER, UN CONSEIL :

SOYEZ PRUDENT, LA ROUTE N'EST PAS UN TERRAIN DE JEU, IL EN VA DE VOTRE VIE !



Avec « Education routière », vous pourrez jouer avec vos enfants. Ils seront heureux que vous participiez à leur jeu et l'apprécieront véritablement ! En même temps, vous allez favoriser leur croissance et leur éducation. En respectant les principes et les valeurs, ils deviendront, dans un futur assez proche, des personnes mûres et responsables.

### LE CODE DE LA ROUTE POUR LES PLUS PETITS

Le seul moyen pour se déplacer sur les routes sans entraver ou provoquer des dommages, est de respecter certaines règles. Des règles qui établissent des droits et des devoirs pour ceux qui circulent avec n'importe quel moyen : à pied, à vélo, à moto, en voiture, en autobus, etc...

Les indications du comportement à suivre nous sont fournies par certains symboles : la SIGNALISATION ROUTIÈRE. La première chose qu'il faut connaître de la signalisation routière, c'est la forme :

Les panneaux de forme triangulaire et au bord rouge indiquent un DANGER. Le type de danger qu'ils indiquent est représenté par un dessin à l'intérieur du triangle rouge.

Les signaux ayant une forme circulaire et au bord rouge indiquent une INTERDICTION précisée par un dessin à l'intérieur du cercle.

Les signaux ayant une forme circulaire et de couleur bleue indiquent une OBLIGATION que l'on doit respecter. C'est-à-dire, qu'il faut faire ce qui est indiqué par le dessin qui se trouve au centre.

Les signaux ayant une forme carrée et de couleur bleue, jaune, blanche, marron ou verte représentent une INDICATION. Ce qu'ils veulent indiquer peut être représenté par un dessin ou une écriture.

Ci-après, nous proposons quelques-uns des principaux panneaux que votre enfant pourra s'amuser à retrouver au quotidien, lors de trajets en voiture ou à pied.

#### SIGNAUX DE DANGER



Il signale un passage pour piétons.



Il signale des travaux en cours.



Il signale un virage dangereux vers la gauche.



Il signale une zone fréquentée par des enfants, par exemple une école ou une colonie de vacances.



Il signale un passage de trains avec barrières, par exemple, un passage à niveau gardé.



Il signale la présence de feux tricolores.

#### SIGNAUX D'INTERDICTION



Il indique un sens interdit à tout véhicule.



Il interdit le passage aux cycles.



Il indique un lieu où il est interdit de stationner.



Il interdit à tout véhicule d'emprunter une voie publique dans les deux sens.



Il interdit de dépasser tout véhicule à moteur autre qu'une motocyclette sans side-car.



Il interdit de dépasser la vitesse indiquée.

## LE GUIDE DU CODE DE LA ROUTE

Le guide contient un texte destiné aux parents et un Code de la route simplifié pour les enfants, expliquant brièvement les principaux signaux routiers.

### PREMIER JEU : LES SIGNAUX ROUTIERS

#### Préparation du jeu

Prendre les 8 planches avec les signaux routiers et les cartes puzzle correspondantes.

#### Déroulement du jeu

Pour commencer, nous conseillons d'utiliser les planches une à la fois avec les cartes puzzle respectives, votre enfant devra insérer les cartes-puzzle correspondant à chaque vignette. Avec le deuxième niveau de difficulté, il est possible de jouer avec plusieurs planches à la fois. Par exemple, dans une première phase du jeu, on peut utiliser les deux planches qui se réfèrent aux signaux de danger (caractérisés par la forme triangulaire et par le bord rouge). Par la suite, le joueur pourra ajouter une planche à la fois, jusqu'à ce qu'il arrive au niveau de difficulté le plus élevé, où on peut utiliser toutes les planches et toutes les cartes-puzzle ensemble. Votre enfant jouera avec une planche à la fois tandis que les cartes-puzzle correspondantes devront être recherchées parmi toutes les cartes puzzle du jeu. Comme nous l'avons déjà précisé auparavant, il est possible d'effectuer une double vérification. En effet, sur l'image, les signaux sont présents, bien qu'ils soient petits, et l'enfant associe de manière visuelle le signal de l'illustration à celui de la carte, qui est plus grand. Si cela ne suffit pas, l'enfant pourra retourner la carte et voir si l'image se trouvant derrière a été reconstituée correctement.

#### Variante pour deux ou plusieurs joueurs

Chaque joueur doit choisir une planche. Toutes les cartes-puzzle sont placées au milieu de la table. Chacun son tour, chaque joueur prend une carte-puzzle. Si elle correspond à sa planche, il l'encastre sous la bonne vignette ; dans le cas contraire, il la remettra sur la table avec les autres. Le vainqueur sera celui qui aura complété sa planche en encadrant correctement les trois cartes-puzzle correspondantes.

### DEUXIÈME JEU : À LA PÊCHE AUX SIGNAUX

#### Préparation du jeu

Prendre les 24 cartes-puzzle, les cacher à l'intérieur de la boîte du jeu et soulever à la verticale le couvercle de la boîte, comme indiqué sur la figure, afin que le joueur ne puisse pas voir les cartes puzzle se trouvant à l'intérieur.



#### Déroulement du jeu

L'objectif du jeu est de trouver les cartes-puzzle avec les signaux de la route correspondant aux 3 situations illustrées sur chaque planche. Il faut tout d'abord choisir une des 8 planches et bien l'observer ; ensuite, il est nécessaire de sortir une carte-puzzle de la boîte. Le joueur peut s'aider en la touchant et choisir la carte à prendre en fonction de sa forme. Ensuite, il essaie d'encadrer la carte-puzzle dans sa planche. Si la carte-puzzle ne correspond à aucune des trois situations illustrées sur la planche, le joueur la remet dans la boîte. Si la carte-puzzle correspond à l'une des trois illustrations, le joueur l'encastre dans sa planche. Dans les deux cas, le joueur prend une autre carte. Le jeu continue de la même façon jusqu'à ce que le joueur ait complété toutes les planches.

#### Variante pour deux ou plusieurs joueurs

On partage équitablement les planches entre les joueurs, en faisant attention à ce que la forme différente de chaque signal ne favorise pas un joueur au détriment d'un autre. Par conséquent, s'il y a deux joueurs, un joueur prendra une planche avec les signaux triangulaires, deux planches avec les signaux ronds et la planche avec les signaux carrés ; l'autre joueur prendra les 4 planches restantes. S'il y a trois joueurs, il est impossible d'utiliser l'une des planches avec les signaux triangulaires et l'une des planches avec les signaux ronds ; le premier joueur prendra une planche avec les signaux triangulaires et une planche avec les signaux ronds ; le deuxième joueur prendra une planche avec les signaux carrés et une planche avec les signaux ronds ; le troisième joueur prendra une planche avec les signaux ronds et la planche avec les feux. S'il y a quatre joueurs, il est conseillé de ne distribuer aux joueurs que les quatre planches avec les signaux circulaires. Le mécanisme du jeu est semblable à celui expliqué précédemment mais on jouera à tour de rôle en prenant une carte-puzzle à la fois et en cherchant à l'encadrer. Le vainqueur sera celui qui réussira le premier à compléter ses planches.

## GUIDE DU CODE DE LA ROUTE

### Chers parents,

L'initiation au code de la route représente une valeur culturelle et éducative extraordinaire. C'est une occasion importante de rendre « l'espace urbain plus vivable » en rendant le trafic plus sûr et, surtout, en développant chez les enfants un comportement culturel et civil de respect envers eux-mêmes et envers autrui.

Le jeu « Education routière » se construit selon un schéma qui présente le thème de manière amusante et, surtout, proche du quotidien des enfants.

Durant les différentes phases du jeu, votre enfant prendra conscience des comportements fondamentaux qu'il faut avoir dans des circonstances déterminées ; il apprendra à reconnaître les principaux panneaux de signalisation routière aussi bien par leurs formes et par leurs couleurs que par leurs contenus plus spécifiques, c'est à dire qu'il acquerra toutes les qualités nécessaires pour « affronter au mieux la route ».