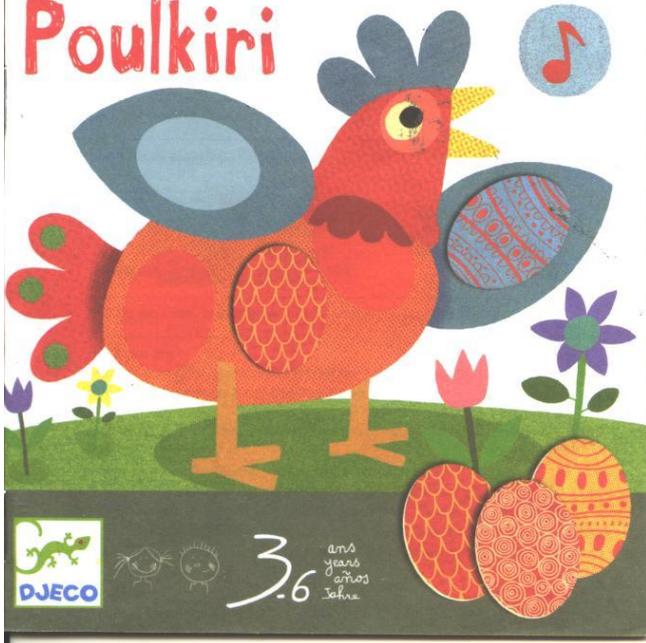


Poukiri



3.6

ans
years
años
 Jahre

FR



Dès 3 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 4 planches, 30 œufs.



But du jeu : être la première poule à réunir 6 œufs différents.



Règle du jeu :

Donner une planche «poule» à chacun des joueurs.
Etaler tous les œufs, faces cachées, au centre.

Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens de aiguilles d'une montre

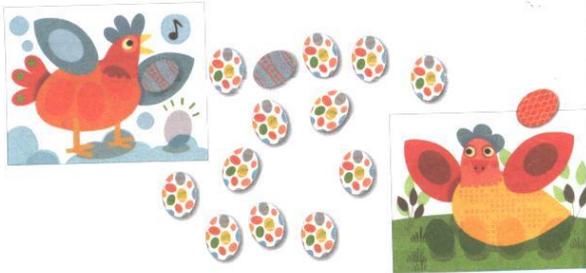
A tour de rôle, les joueurs retournent 2 œufs :

- Si le motif des deux œufs est identique, le joueur en garde un qu'il place sur sa planche à un des emplacements prévus. Puis il retourne le 2ème œuf qu'il laisse face cachée au centre de la table. Les autres joueurs mémorisent l'emplacement de cet œuf afin de former une paire d'œufs portant ce motif.

- Si les motifs des deux œufs sont différents, les deux œufs sont retournés faces cachées : tous les joueurs essaient de mémoriser leur emplacement.

Lorsqu'un joueur trouve une paire de motifs identiques, il peut rejouer aussitôt.
S'il découvre 2 motifs différents, c'est au joueur suivant de tenter sa chance.

Le premier joueur à avoir rempli sa planche «poule» avec 6 œufs différents remporte la partie.



DJECO