



RUSHHOUR Jr.

ECHAPPER AUX EMBOUTEILLAGES
ONTSNAP UIT DE VERKEERSKNOOP



BUT Frayer un chemin au camion du marchand de glaces pour lui permettre d'échapper aux embouteillages en poussant les autres véhicules.

COMPREND • 1 camion marchand de glaces • 15 véhicules pour bloquer le chemin • 1 plateau de jeu • Sac de transport • Règle du jeu • 40 cartes challenge, solutions incluses !



DOEL Baan een uitweg voor de ijswagen door de andere voertuigen te verschuiven.

INHOUD • 1 ijswagen • 15 andere voertuigen • 1 spelbord • Opbergzak • Spelregels • 40 breinbrekers, inclusief oplossingen!



EN SUPPLÉMENT
un sac de transport
à l'intérieur !
INCLUSIEF
opbergzak!



UN VAINQUEUR SOMMEILLE EN TOI !
VIND DE WINNAAR IN JEZELF!

Please retain this information for future reference.

ThinkFun Inc., 1321 Cameron Street, Alexandria, VA 22314 USA
www.ThinkFun.com. Ages 6-8.

© 2007 ThinkFun Inc. All Rights Reserved. Made in China. Not for preferential declaration. #5040-FNB.

Couleurs et formes peuvent varier. Visuel non contractuel.

LET OP: Kleuren en onderdelen kunnen verschillen van de afbeeldingen.

Distributed by: Ravensburger Spieleverlag Postfach 2460 D-88194 Ravensburg www.ravensburger.com



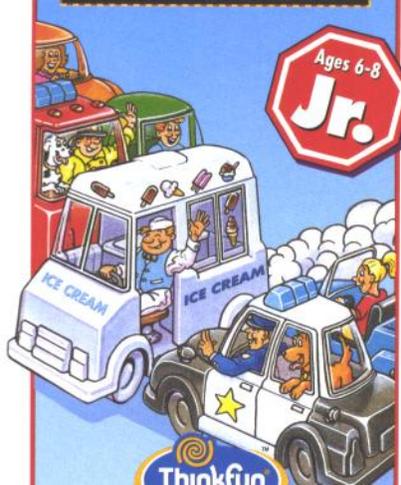
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Contient des petits objets non jouables ou inhalés. Risques d'étouffement. Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar. Inhoudt kleine speelstukken die niet speelbaar of inadembaar zijn.

La Parenthèse
24, rue des Carnes
Liège.T. 04/222 42 66

27 661 5



RUSHHOUR Jr. TRAFFIC JAM GAME



RUSHHOUR Jr.



But : Frayer un chemin au camion du marchand de glaces pour lui permettre d'échapper aux embouteillages en poussant les autres véhicules.

Règle du jeu :

- Choisis une carte challenge et place les véhicules sur le plateau de jeu comme indiqué.
- Déplace les voitures et les camions en avant, en arrière, vers la gauche et vers la droite pour frayer un chemin au camion du marchand de glaces et lui permettre de sortir.
- Aucun pion n'a le droit d'être soulevé une fois le jeu commencé.

Si tu es bloqué : la solution complète est imprimée au dos de chaque carte challenge.

Solution :

Up = vers l'avant Left = vers la gauche
Down = vers l'arrière Right = vers la droite

Niveau :
Beginner = Débutant
Intermediate = Intermédiaire
Advanced = Avancé

RUSHHOUR Jr.



© 2007 ThinkFun Inc.