

VARIANTE AVEC JOUEUR TENANT LE ROLE DE STRAHD

<http://boardgamegeek.com/thread/629394/strahd-rules> (Chris Mcdonald)

CR Strahd Variante (3 à 6 joueurs)

Préparation

- choisir un joueur qui jouera le rôle de Strahd .
- au début du jeu , Strahd pioche une main de 3 cartes Rencontre et 3 cartes Monstre .

Exploration

- au début de chaque phase d'exploration , Strahd gagne 2 Menaces (utiliser les jetons HP) si le joueur héros explore une nouvelle section de donjon à triangle BLANC , 3 Menaces pour une section de donjon à triangle NOIR et 4 Menaces si le joueur n'explore pas de nouvelle section de donjon .

Monstres

- ne pas appliquer les règles habituelles de mise en jeu de Monstre quand une nouvelle section de donjon est explorée .
- durant la phase d'exploration , si le héros explore , Strahd peut placer un Monstre de sa main n'importe où sur la nouvelle section de donjon révélée en payant une valeur de Menace (jetons HP) égale à la valeur d'XP du Monstre . Il peut placer un second Monstre (différent du 1^{er}) en payant une valeur de Menace égale à la valeur d'XP du Monstre + 1 . La carte Monstre correspondante est prise en charge par le héros actif .
- un joueur héros ne peut jamais contrôler les cartes de 2 Monstres du même type ; Si Strahd outrepassé cette règle , la carte est immédiatement défaussée .

Rencontre

- ne pas appliquer les règles habituelles de pioche de cartes Rencontre .
- au début de chaque phase de Vilain , Strahd peut jouer une carte Rencontre de sa main sur le joueur héros actif en payant 2 Menaces .

- les Rencontres peuvent être annulées comme d'habitude (comme si elles avaient été piochées) en dépensant des XP .

Main de Strahd

- à la fin de la phase de Vilain , Strahd peut payer 1 Menace pour piocher 2 cartes Rencontre et/ou Monstre ou 2 Menaces pour piocher 4 cartes .
- une carte qui permettrait à un joueur héros de manipuler le paquet Rencontre ou Monstre permet au lieu de cela à ce joueur d'examiner la totalité de la main de Strahd (cartes Rencontre et Monstre confondues) .
- à tout moment durant sa phase de héros , un joueur héros peut donner au joueur Strahd 1 Menace pour l'obliger à révéler la totalité de sa main (cartes Rencontre et Monstre confondues) .