

**Le roi fête une victoire déterminante contre ses ennemis!**  
Tous les joueurs reçoivent 5 Pièces d'or.

**Richard conquiert la Citadelle!**  
Tous les joueurs reçoivent 1 Métal.

**Des remparts doivent être bâtis pour protéger la Cathédrale!**  
Au prochain tour, chaque joueur ne pourra utiliser que 2 Bâtitseurs.

**L'archevêque fait don d'une statue de la Vierge à la Cathédrale!**  
Chaque joueur peut choisir un de ses artisans dont la capacité de travail sera augmentée de 1. (Ne peut s'appliquer à l'Orgelbauer et le Glockengisser).

**Frère Philippe fait don des biens du Monastère!**  
Chaque ouvrier placé à la Manufacture de Laine reçoit le double de revenu. (Ne peut s'appliquer à plus de 5 ouvriers par joueur)

**Une partie de la Cathédrale s'effondre!**  
Chaque joueur perd un artisan de son choix.

**La rudesse de l'hiver cause une famine!**  
La production de chaque carte Ressource est réduite de 1.

**Le conflit grandit entre Frère Philippe et Monseigneur Valère!**  
Tous les joueurs perdent 2 points de Victoire.

**William le Gros augmente les taxes!**  
Tous les joueurs perdent 4 Pièces d'or.

**Les volontaires à la construction de la Cathédrale se présentent en masse!**  
La production de chaque Carte Ressource augment de 1.