

LA LINOTTE

Matériel : le plateau, cinq dés, douze pions d'une couleur et douze pions d'une autre.

But: accumuler plus de points que son adversaire, ou de réaliser un alignement de 5 pions.

Déroulement d'une partie:

Les 2 joueurs jouent à tour de rôle. A son tour, un joueur a la possibilité de lancer des dés à trois reprises, afin de réaliser une des combinaisons inscrites sur le plateau.

Après chaque lancé, il peut écarter autant de dés qu'il le souhaite, puis relancer les autres. S'il avait déjà écarté des dés au lancer précédent, il peut les relancer.

1	3	Appel	4	6
2	Carré	Sec	Full	5
Small	Full	Yam	Appel	Quinte
6	Sec	Quinte	Small	1
3	2	Carré	5	4

Les combinaisons réalisables sont:

- *Le brelan*: trois dés identiques . (exemple: case

1

 = réalisation de trois as),
- *Le carré* : quatre dés identiques,
- *Le yam*: cinq dés identiques,
- *Le full*: trois dés identiques + deux dés identiques,
- *La quinte*: combinaisons 1,2,3,4,5, ou 2,3,4,5,6,
- *Le small*: la somme des dés ne doit pas excéder 8,
- *Le sec*: une des combinaisons ci-dessus, sauf le brelan, dès le premier lancer,
- *L'appel*: avant le deuxième lancer, le joueur annonce ce qu'il va faire (hormis un brelan) au cours des deux lancers suivants. S'il obtient une combinaison différente de celle annoncée, il ne peut rien en faire.

Lorsqu'un joueur réalise une combinaison, il peut poser un pion sur la case du plateau correspondante, ou ne rien faire.

Comptage des points:

Un alignement de trois pions rapporte 2 points,
Un alignement de quatre pions rapporte 3 points.

Fin de la partie:

La partie s'achève lorsqu'un des joueurs n'a plus de pions ou lorsqu'un alignement de cinq pions a été réalisé.