

Phase Comptage

Le joueur peut remporter une égalité pour la 1^{ère} place à chaque phase Comptage. On retourne ensuite le personnage. Valable après une carte complot

Phase Comptage

Le joueur paye 1 Louis d'or de moins qu'indiqué pour soudoyer. Il peut soudoyer autant de personnage qu'il le souhaite à chaque phase Comptage

Phase Missions

Le joueur peut, en payant 2 Louis d'or à la banque, à tout moment durant chaque phase Missions échanger 1 tuile de son choix contre 1 tuile couronne.

Valable qu'une fois par partie!

Le joueur pioche 2 cartes au lieu d'une seule après avoir posé cette carte. Il peut regarder la 1^{ère} carte piochée avant d'en tirer une 2^{ème}.

Valable qu'une fois par partie!

Le joueur pioche 2 cartes au lieu d'une seule après avoir posé cette carte. Il peut regarder la 1^{ère} carte piochée avant d'en tirer une 2^{ème}.

Phase Missions

A la fin de chaque phase Missions le joueur peut replacer 1 ou 2 des cartes mission qu'il tient en main, sous leurs tas respectifs et en piocher le même nombre des tas de son choix.

Phase Missions

A la fin de chaque phase Missions le joueur peut replacer 1 ou 2 des cartes mission qu'il tient en main, sous leurs tas respectifs et en piocher le même nombre des tas de son choix.

Phase Missions

Le joueur peut, en payant 2 Louis d'or à la banque, à tout moment durant chaque phase Missions échanger 1 tuile de son choix contre 1 tuile couronne.

3 cm

3.7cm

Phase Influence

Le joueur peut à chaque phase d'influence placer jusqu'à 4 jeton d'influence sur le personnage de son choix ou récupérer jusqu'à 4 jetons dans la réserve générale

Phase Influence

Le joueur peut placer un jetons d'influence supplémentaire de la réserve générale sur le personnage de son choix à la fin de chaque phase Influence

Ravitaillement

Le joueur peut prendre 1 Louis d'or dans la banque dans la 2^{ème} étape de chaque phase Ravitaillement

Ravitaillement

Le joueur peut prendre 1 Louis d'or dans la banque dans la 2^{ème} étape de chaque phase Ravitaillement

Ravitaillement

Le joueur peut choisir à chaque phase Ravitaillement entre recevoir 2 Louis de la banque ou 1 Louis et 1 jeton d'influence ou 2 jetons d'influence de la réserve.

Ravitaillement

Le joueur pioche la première carte complot à l'étape 2 de chaque phase Ravitaillement

Ravitaillement

Le joueur récupère 3 de ses jetons d'influence dans la réserve générale à l'étape 2 de chaque phase Ravitaillement. S'il n'y a plus de jetons, il n'a droit à rien.

Ravitaillement

Le joueur peut prendre 1 Louis d'or dans la banque dans la 2^{ème} étape de chaque phase Ravitaillement

Ravitaillement

Le joueur peut à chaque phase Ravitaillement défausser un jeton dans la réserve générale et reçoit en échange une carte influence

Ravitaillement

Le joueur reçoit 3 Louis d'or à l'étape 2 de chaque phase Ravitaillement.

Ravitaillement

Le joueur peut récupérer un de ses jetons dans la réserve générale dans la 2^{ème} étape de chaque phase Ravitaillement. S'il n'y en a plus, il ne reçoit rien

Phase Influence

Le joueur peut placer un de ses jetons d'influence de la réserve générale sur le personnage n°1 au début de la phase Influence

Phase Influence

Le joueur peut placer un de ses jetons d'influence de la réserve générale sur le personnage n°2 au début de la phase Influence

Phase Influence

Le joueur peut placer un de ses jetons d'influence de la réserve générale sur le personnage n°3 au début de la phase Influence

Phase Influence

Le joueur peut placer un de ses jetons d'influence de la réserve générale sur le personnage n°4 au début de la phase Influence

Phase Influence

Le joueur peut placer un de ses jetons d'influence de la réserve générale sur le personnage n°5 au début de la phase Influence

Phase Influence

Le joueur peut placer un de ses jetons d'influence de la réserve générale sur le personnage n°9 au début de la phase Influence

Phase Influence

Le joueur place un de ses jetons de la réserve générale sur le personnage avec le marqueur Louis XIV au début de chaque phase influence

Phase Influence

Le joueur peut défausser une carte influence au centre de la table et en piocher une autre dans le tas non distribué. C'est ensuite au prochain joueur de jouer

Phase Influence

Le joueur peut défausser une carte influence au centre de la table et en piocher une autre dans le tas non distribué. C'est ensuite au prochain joueur de jouer

Phase Influence

Le joueur place un de ses jetons de la réserve générale sur le personnage avec le marqueur Louis XIV au début de chaque phase influence

Phase Influence

Le joueur peut choisir une fois dans chaque phase influence de payer 2 Louis d'or au lieu de jouer une carte influence. Ensuite c'est au joueur suivant.

Phase Influence

Le joueur peut choisir une fois dans chaque phase influence de payer 2 Louis d'or au lieu de jouer une carte influence. Ensuite c'est au joueur suivant.

Ravitaillement

Le joueur peut choisir à chaque phase Ravitaillement entre recevoir 2 Louis de la banque ou 1 Louis et 1 jeton d'influence ou 2 jetons d'influence de la réserve.

Ravitaillement

Le joueur peut choisir à chaque phase Ravitaillement entre recevoir 2 Louis de la banque ou 1 Louis et 1 jeton d'influence ou 2 jetons d'influence de la réserve.

Ravitaillement

Le joueur peut choisir à chaque phase Ravitaillement entre recevoir 2 Louis de la banque ou 1 Louis et 1 jeton d'influence ou 2 jetons d'influence de la réserve.

Ravitaillement

Le joueur peut prendre 1 Louis d'or dans la banque dans la 2^{ème} étape de chaque phase Ravitaillement

Ravitaillement

Le joueur pioche un blason à chaque phase Ravitaillement et le pose devant lui

Ravitaillement

Le joueur pioche un blason à chaque phase Ravitaillement et le pose devant lui

Ravitaillement

Le joueur peut récupérer un de ses jetons dans la réserve générale dans la 2^{ème} étape de chaque phase Ravitaillement. S'il n'y en a plus, il ne reçoit rien

Ravitaillement

Le joueur peut récupérer un de ses jetons dans la réserve générale dans la 2^{ème} étape de chaque phase Ravitaillement. S'il n'y en a plus, il ne reçoit rien

Ravitaillement

Le joueur peut récupérer un de ses jetons dans la réserve générale dans la 2^{ème} étape de chaque phase Ravitaillement. S'il n'y en a plus, il ne reçoit rien