

SCENARIO

MALEDICTION !

Les héros , Thorgrim à leur tête , pénètrent dans le château Ravenloft pour assouvir leur vengeance . Ils doivent tuer le Loup-garou qui a tué le frère de Thorgrim .

Objectif

Battre le Loup-garou

Nombre de héros

2 à 5 héros (aventure de groupe)

PREPARATION

Eléments spéciaux nécessaires à l'aventure

La section de donjon de Départ , la section de donjon Repaire Fétide , la section de donjon Chapelle , la carte de Vilain Loup-garou , la figurine Loup-garou , 2 à 5 jetons " 1 Monstre " , la carte Trésor Dague en Argent , le jeton Dague en Argent .

Thorgrim doit faire partie de l'équipe .

Placez la section de donjon de Départ sur la table .

Placez chaque héros sur 1 case adjacente aux escaliers .

Mettez de côté les sections de donjon Repaire Fétide et Chapelle .

Mélangez la pile des sections de donjon . Prenez 5 sections de donjon de cette pile et mélangez les avec les sections de donjon Repaire Fétide et Chapelle . Sans regarder , placez cette pile de 7 sections de donjon après la 8ème section de donjon de la pile de sections de donjon (ainsi le Repaire Fétide apparaîtra entre la 9ème et la 15ème section piochée)

.

Règles spéciales pour l'aventure

A chaque fois qu'une section de donjon avec 1 Crâne est piochée , Thorgrim perd 1 HP à cause des effets de la lycanthropie . La 1ère fois qu'il tombera à 0 HP , il n'aura pas besoin d'utiliser 1 marqueur de Sursaut Héroïque pour retrouver des HP . A partir de là , placez 1 jeton Monstre sur la carte de Thorgrim pour représenter sa nature bestiale et placez la carte de Vilain Loup-garou à côté de la carte de Thorgrim . A chaque fois qu'une section de donjon avec 1 crâne sera piochée , Thorgrim se transformera en Loup-garou durant la phase de Vilain du joueur en cours et attaquera comme attaquerait le Loup-garou . Lors de sa phase de héros ultérieure , Thorgrim agira comme 1 héros . L'état de bestialité de Thorgrim prend fin au début de la phase de héros du joueur suivant .

La lycanthropie est transmise par morsure et la seule façon d'en guérir est de tuer le Loup-garou dans le Château . A chaque fois qu'un héros est mordu par 1 Loup-garou et prend des Dégâts qui le font tomber en dessous de la moitié de ses HP max , il se fait infecter . 1 héros infecté agit comme le fait Thorgrim le fait dans son état bestial .

Repaire Fétide:

Quand 1 héros révèle la section de donjon Repaire Fétide , suivez les instructions suivantes :

- Au lieu de piocher 1 carte Monstre pour cette section de donjon , placez la figurine du Loup-garou sur sa pile d'os . Comme tous les Vilains , le Loup-garou est activé au début de chaque phase de Vilain .

Chapelle:

Quand 1 héros révèle la Chapelle , suivez les instructions suivantes :

- Placez le jeton Dague en Argent sur sa pile d'os et par dessus le Monstre désigné par la carte Monstre piochée . 1 héros qui finit sa phase de héros à côté de la Dague en Argent peut s'en emparer . Donnez la carte Trésor Dague en Argent et son jeton à ce héros .

Victoire:

Les héros gagnent la partie quand ils battent le Loup-garou . Tout héros infecté par la lycanthropie est instantanément guéri .

Défaite:

Les héros perdent la partie si l'un d'eux se retrouve au début de sa phase de héros avec 0 HP et qu'il n'y a plus de marqueur Sursaut Héroïque disponible ou si tous les héros de l'équipe sont infectés par la lycanthropie .

Quand vous commencez l'aventure , lisez ceci :

Il est loin le temps où vous parcouriez les cryptes avec votre frère Horgrim . Vous aviez décidés de neutraliser 1 Loup-garou qui terrorisait les villageois voisins . Horgrim était armé d'un dague en argent mais il sous-estima la force de son adversaire et mourut déchiqueté par ses crocs . sous le choc , vous vous enfûtes . Vous voici de retour à la tête d'un groupe d'aventuriers prêt à venger votre frère .

Quand les héros révèlent la section de donjon Repaire Fétide , lisez ceci:

Vous pénétrez dans 1 salle puant la mort et la décrépitude . Des amas d'os jonchent la sol et 1 créature couverte d'une épaisse fourrure se délecte de sa dernière victime . Vous reconnaissez le corps d'Horgrim mais où est sa dague en argent ?