

# Nexus Ops

## Traduction non officielle des cartes

C. Catino - Avalon Hill

### 1 Carte « Mission Secrète » [Secret Mission]

*Note : Les cartes sont classées dans l'ordre alphabétique de leur nom en Anglais.*

**Break in the Recruits :** Commencez une bataille avec au moins 4 unités Humans de votre côté.

**Crystalline Slayer :** Détruisez une unité Crystalline au cours d'une bataille.

**Death from above :** Déplacez au moins 2 unités Rubium Dragons à partir de la zone Monolith vers une zone adverse contenant une mine de niveau 3 et remportez une bataille dans cette zone.

**Dominate the Forest :** Vous contrôlez plus de zones Liquifungus Forest que chacun de vos adversaires.

**Dominate the Plains :** Vous contrôlez plus de zones Rock Plains que chacun de vos adversaires.

**Dominate the Spires :** Vous contrôlez plus de zones Crystal Spires que chacun de vos adversaires.

**Dragon Slayer :** Détruisez une unité Rubium Dragon au cours d'une bataille.

**Fungoid Slayer :** Détruisez une unité Fungoid au cours d'une bataille.

**Hit'em where it counts :** Remportez une bataille dans une zone de départ [home-based] adverse.

**Human Slayer :** Détruisez 2 unités Humans au cours de la même bataille.

**King of the Monolith :** Remportez une bataille dans la zone Monolith en ayant au moins une de vos unités Rubium Dragons survivante.

**Leaper Slayer :** Détruisez une unité Lava Leaper au cours d'une bataille.

**Magma Pool Research Study :** Vous contrôlez une zone Magma Pool avec au moins une unité Lava Leaper.

**Make Trouble :** Lancez au moins 2 attaques dans des zones différentes lors de ce tour.

**March of the Striders :** Commencez une bataille dans une zone Rock Plains avec comme seul type d'unité de votre côté des Rock Striders.

**Objective : Crystal Spires :** Remportez une bataille dans une zone Crystal Spires.

**Objective : Encampment :** Remportez une bataille dans une zone qui ne contient pas de mine.

**Objective : Enemy Mine :** Remportez une bataille dans une zone qui contient une mine.

**Objective : Liquifungus Forest :** Remportez une bataille dans une zone Liquifungus Forest.

**Objective : Magma Pool :** Remportez une bataille dans une zone Magma Pool.

**Objective : Rock Plains :** Remportez une bataille dans une zone Rock Plains.

**Overwhelming Force :** Remportez une bataille sans perdre d'unité.

**Roast'em alive :** Détruisez une unité adverse en utilisant l'attaque plasma-breath\* d'une unité Rubium Dragon.

**Send in the Fungoids :** Remportez une bataille à l'issue de laquelle au moins une de vos unités Fungoids survit.

**Send in the Humans :** Remportez une bataille à l'issue de laquelle au moins une de vos unités Humans survit.

**Send in the Crystallines :** Remportez une bataille à l'issue de laquelle au moins une de vos unités Crystalline survit.

**Strider Slayer :** Détruisez une unité Rock Strider au cours d'une bataille.

**Threat assessment : Dragon :** Détruisez une unité adverse par une attaque effectuée par une unité Rubium Dragon (pas par une attaque plasma-breath\*).

**Threat assessment : Human :** Détruisez une unité adverse par une attaque effectuée par une unité Human.

**Threat assessment : Leaper :** Détruisez une unité adverse par une attaque effectuée par une unité Lava Leaper.

\* Il s'agit des attaques que peuvent effectuer des unités Rubium Dragon à la fin de la phase de mouvement lorsqu'ils se trouvent dans une zone non contestée. Ces attaques réussissent sur 4+.

## 2 Carte « Énergie » [Energize]

*Note : Les cartes sont classées dans l'ordre alphabétique de leur nom en Anglais, quelle que soit la catégorie à laquelle elles appartiennent :*

- celles jouées en début de tour [Start-of-Turn]
- celles jouées lors d'une bataille [Battle]

**Battle Stimulant :** Ajoutez +2 à un lancé de dé. JOUER APRÈS AVOIR LANCÉ LE DÉ.

**Critical Objective :** Une autre bataille a lieu au cours de ce tour dans une zone de votre choix. JOUER APRÈS QUE LA BATAILLE A EU LIEU.

**Crystal Cloud :** Détruisez 1 Fungoid.

**Crystalline Regeneration :** Si des Crystallines sont détruits au cours de cette bataille, placez-les dans la zone de départ [home-based] Crystal Spires de leur nation au lieu de les enlever du plateau. JOUER AVANT LE DÉBUT DE LA BATAILLE.

**Crystalline Roundup :** Placez 1 Crystalline de votre réserve dans une zone Crystal Spires que vous contrôlez.

**Crystalline Swarm :** Lors de ce tour, à la place de leur déplacement normal, de 1 à 4 de vos Crystallines d'une de vos zones Crystal Spires sous votre contrôle peuvent se déplacer vers n'importe quelle autre zone Crystal Spires, sauf dans les zones Crystal Spires de départ [home-based] de vos adversaires.

**Day of the Dragon :** Lors de ce tour, à la place de son déplacement normal, un de vos Rubium Dragons peut se déplacer sur n'importe quel espace du plateau, sauf sur une zone de départ [home-based] d'un de vos adversaires.

**Forced Marche :** Deux de vos unités peuvent se déplacer d'une zone supplémentaire lors de ce tour.

**Frenzy :** Chaque unité attaque deux fois au lieu d'une lors de cette bataille. JOUER AVANT LE DÉBUT DE LA BATAILLE.

**Fungoid Regeneration :** Si des Fungoids sont détruits au cours de cette bataille, placez-les dans la zone de départ [home-based] Liquifungus Forest de leur nation au lieu de les enlever du plateau. JOUER AVANT LE DÉBUT DE LA BATAILLE.

**Fungoid Roundup :** Placez 1 Fungoid de votre réserve dans une zone Liquifungus Forest que vous contrôlez.

**Fungoid Swarm :** Lors de ce tour, à la place de leur déplacement normal, de 1 à 4 de vos Fungoids d'une de vos zones Liquifungus Forest sous votre contrôle peuvent se déplacer vers n'importe quelle autre zone Liquifungus Forest, sauf dans les zones Liquifungus Forest de départ [home-based] de vos adversaires.

**Gravity Anomaly :** Inversez l'ordre de résolution de cette bataille (les unités Humans attaquent en premier, puis les unités Fungoids, etc...). JOUER AVANT LE DÉBUT DE LA BATAILLE.

**Leaper Blitz :** Lors de ce tour, vos Lava Leapers peuvent chacun se déplacer de 1 ou 2 espaces et peuvent traverser des zones occupées par des unités ennemies. (Cette carte ne peut pas être combinée avec la capacité spéciale de mouvement des Lava Leapers liée aux Magma Pools.)

**Outflank :** Choisissez jusqu'à 2 unités dans la même zone. Ajoutez +2 à chacun des lancers de dé de ces unités au cours de la bataille. JOUER AVANT DE LANCER LES DÉS DES UNITÉS CHOISIES.

**Radiation Cloud :** Détruisez 2 unités Humans.

**Scattered Rubium :** Gagnez 1 Rubium supplémentaire pour chaque zone sous votre contrôle hormis vos zones de départ [home-based].

**Spore Cloud :** Détruisez 1 unité Crystalline.