

RISK

2210 A.D.



MDD 1



MDD 3



MDD 5

SEQUENCE DU TOUR

1 Enchères pour l'ordre du tour

2 Tour de jeu

① **Collecte** d'énergie et déploiement de MDD

② **Engagement** et placement des Commandeurs, ⑥ chaque
Construction et placement des Stations Spatiales, ③ chaque

③ **Achat** de Cartes de Commandement, 4 maxi, ⑦ chaque

④ **Utilisation** des cartes Commandement

⑤ **Invasion** de territoires

Conquérir 3 territoires occupés pour avoir le bonus de ⑦ énergie et 1 carte Commandement

⑥ **Renforcement** des positions

Déplacer des unités d'un territoire vers un autre

3 **Fin d'une année** - Déplacer le Marqueur



FORCE DE DEPART

3 joueurs : 35 MDD 1 Commandeur Terrestre
 4 joueurs : 30 MDD 1 Diplomate
 5 joueurs : 25 MDD 1 Station Spatiale

SCORE FINAL

+ Nombre de territoires
 + Bonus Continent / Colonie
 + 3 par Carte Influence

Commandeur Bonus

DIPLOMATE



Pas de bonus Attaque

D8 Défense

SPATIAL



D8 De / vers Lune

D8 Défense

NUCLEAIRE



D8 Partout

D8 Défense

NAVAL



D8 De / Vers Mer

D8 Défense

TERRESTRE



D8 De / Vers Terre

D8 Défense

STATION SPATIALE

Production : 1 MDD / Tour

Défense : Les unités présentes sur le territoire défendent avec 1 D8



RISK

2210 A.D.™

For 2 to 5 players/ Ages 10 to adult

